



## Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno : Jenny jazmín cruz Pérez

Nombre del tema : 1.1eventos históricos 1.2 mencionar algunos los  
mecanismos antiguos 1.3 termino de computadora 1.4 elementos  
básicos de codificación 1.5 CPU

Parcial 1: cuatrimestre

Nombre de la Materia : computación

Nombre del profesor : Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura : enfermería

Cuatrimestre

# Antecedentes y conceptos básicos de la computación

## Inventos mecánicos fue la pascalina inventada Por blaise pascal ( 1623-

1662 )  
Alemania. con Esta maquina los datos se representaban Mediante las posiciones de los engranajes, y los datos

## En 1944 se construyo en la Universidad de Harvard la mark

Esta maquina no Esta considerado Como computadora electronica debido a que no era de proposito general y sus funcionamientos basados

## 1.2 mecanismos antiguos epoca

### Antigua el abaco

El Abaco representa el artefacto mas Antigo empleado para manipular datos

### 1694-Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Leibniz fue un matematico alemán que diseño un instrumento llamado el ``Stepped Reckoner``

## Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de

alemania  
Con estas maquinas los datos se representaban Mediante las posiciones finales de las ruedas de manera similar a Como leemos numeros en El cuentakilometros

## En 1947 se construyo en la

### Universidad de Pennsylvania ENIAC

(Electronic Numerical integrator And calculador). que fue la Primera compotator electronica el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly

### Los pioneros 1617-john Napier

John Napier un matematico escoces invento los huesos o bastoncillos de Napier.

### 1790- Joseph Marie Jacquard

Creo el telar de Jacquard (Jacquard Loom)

## La Primera computadoras fue la maquinas creada Por Charles

### Babbage

Professor matematico de la Universidad de Cambridge en El xlx la idea que tuvo un computador nacioteñoso y propenso a errores

## La EDVAC ( Electronic

### Discrete Variable computer )

Fue diseñada Por este nuevo equipo. Tenia aproximadamente cuaro mil bulbos y usaban un Tipo de Memoria

### 1623-Wilhelm Schickard

Wilhelm schickard fue el primer matematico en intentar desarrollar una calculadora

### 1939-john Atanasoff

en el 1939 en la universidad de Iowa state , John Atanasoff diseño y construyo la primera computadora

## Proyecto Por el departamento de defensa de los Estados

Unidos  
culminal dos años despues cuando se integro a ese equipo el ingenieros y matematico hungaro John von Neumann (1903-1957)

### 1642-Blaise Pascal

Blaise Pascal fue un matemático francés que nació en el 1623

# Antecedentes y conceptos básicos de la computación

## 1.3 computadora

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas que son ejecutadas

### Tipos de computadora .

#### Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas)

#### CPU

En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo califica como el cerebro de la computadora

## 1.4 elementos básicos del sistema de codificación

La necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

### Sistema electrónico

Capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su Unidad de memoria la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información

### Computadora digital

Están basadas en dispositivos biestables que solo pueden tomar uno de dos valores posibles: 1 o 0

#### RAM

Es el componente en donde de forma temprana se almacenan y los programas que la CPU utiliza

### Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamiento externos o sistemas de transmisión en los que es importante la economía de espacio

### Máquina electrónica

Permite la entrada y el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable

### Clasificación de la computadora

Por su fuente de energía pueden ser: mecánicas, funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento; electrónica: funcionan en base a energía eléctrica

#### Disco duro

Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo

### Codificaciones

-JIS  
-Shift  
-jis-  
-EUC-  
-UTF-8

### Sistema de computadora

-sistema de computadora  
-entrada (input)  
-cubierta, Armazón o chasis (case)

### Partes de la computadora hardware

Placa base es conocida como placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal

#### Tarjetas de red

Se conoce también como placa de red, adaptador de red o NIC

### Objetivos de los códigos

-facilitar el procesamiento-  
-permitir identificación inequívoca-  
-permitir clasificación-  
-permitir recuperación o localización de información-



# Antecedentes y conceptos básicos de la computación

## Características de los sistemas de

### Código

Debe estar adaptado lógicamente al sistema informático de que forme parte, debe tener precisión necesaria para descubrir un dato, debe permitir expansión

### Significativos

Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado es decir que reflejan en su mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se le asigna

### No Significativos

Llamados secuenciales o consecutivos de ninguna manera describen el objetivo a que se aplican

-binario(base 2):0,1  
Octal(base 8):0,1,2,3,4,5,6,7  
Decimal(base 10):0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

## CPU

El procedimiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos

### Función del CPU

Posee una memoria cache la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se van a efectuar

### El CPU se divide en

Procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares

### Importancia del CPU

es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores