



Cuadro sinóptico



Nombre del Alumno **Dulce Maríana Gómez Torres**
Nombre del tema **Antecedentes y conceptos básicos de la**
Parcial **1 parcial** **computación**
Nombre de la Materia **Computación 1**
Nombre del profesor **Evelio Calles Pérez**
Nombre de la Licenciatura **Licenciatura en enfermería**
Cuatrimestre **1 cuatrimestre**

	1

Antecedentes
y conceptos
basico de
la computa-
dora.

eventos históricos
mas importante q
llevaron acabo la
invención de la
computadora

Primer dispositivo
para contar fue el
abaco

La pascalina esta
fue inventada por
Bleise Pascal

La primera comp-
utadora , fue la m-
aquina , analítica
creada por Charle
s, Babbage

Primera computa-
dora electrónica la
ENIAC creada por
los ingenieros
John Mauchly y
John Eckert

La EDVAC fue di-
señada, por este e-
qipo de ingenieros
húngaro John von
Neumann

Menciona algunos
mecanismos
antiguos de la
computación y sus
inventores

Epoca antigua

El abaco artefacto
mas antiguo los
babilonios lo em-
pleaban para reali-
zar computos mat-
ematicos rudimen-
tarios

Huesos o bastonc-
illos de Napier est-
e, artefacto permi-tia
multiplicar grandes,
cantidades creado
por John Napier

Pascalina esta so-
lo permitia sumar
y restar empleaba
ruedas numeradas
del 0 al 9 inventa-
da por Bleise Pas-
call

Gottfried Wilhelm
Von fue un mate-
matico que diseño
el Stepped Rock-
oner mas versátil
que la pascalina
podía multiplicar
y dividir

Joseph Marie
Jacquard este creo
el telar de
Jacquard s Loom
el cual empleaba
tarjetas perforadas

Definir el termino computadora y elementos que la integran

Partes de la computadora
(hardware)

Computadora { Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de acuerdo a las intrucciones , internas .

Sistema de computadora { Combinacion de partes que trabajan como una unidad que son (hardwer) y (software)

Entrada(input) { .Cualquier información introducida ala computadora

Cubierta(chasis) { .Alberga componentes internos de la computadora.

Computadora analogica { Pueden entregar una solución muy rápida pero al resolver el problema hay su circuito .

Computadora digital { Basada en dispositivos biestables sin tener que modificar la maquina

Clasificación de las computadoras { Pueden ser mecanica o electrónica.

placa base { conocida como la placa madre . Placa principal de circuitos impresos de una computadora

CPU { Se le clasifica como el cerebro de las computadora además de ser la carga de interpretación.

Memoria de acceso RAN. { componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y programas.

Unidad de disco optico { Se denomina a si por que usa un laser para la lectura de los datos

Unidad de disco duro { Componente principal de la computadora aquí se aloja el sistema operativo

Tarjeta grafica { Denominada también como placa de videos es la que brinda la capacidad grafical al computador

Partes de una computadora - periféricos o dispositivo auxiliares.

Teclado

{ Dispositivo de entrada empleado para enviar datos o ordenes su origen se debe a las maquinas de escribir.

Raton
o
mouse.

{ Se usa para interactuar, con el entorno grafico del pc .

Monitor.

{ Es donde se ve de manera grafica la información o los datos que genera la computadora.

Impresora.

{ copia de texto o graficos digitales en medio fisico que casi siempre son en papel .

Parlantes/
Altavoces.

{ Se emplea para escuchar los sonidos que son emitidos por la computadora.

Partes de una computadora , Software

Sistema operativo

{ Es el software principal , al igual que el conjunto de programas con el que se maneja los recurso del hardware a su vez permite que los programas utilicen software.

Aplicación informática

{ Programa informático que se crea para ser un instrumento con el que el usuario realiza varias tareas.

Lenguaje de programación

{ Creado para la resolución de procesos que van hacer hechos por la maquina.

Paquetes de software

{ Conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria en donde a veces un programa requiere de la intervención de otro.

Drivers

{ Conocido también como controlador o manejador de dispositivo con el se ayuda a definir un programa informático.

Diferencia y característica esenciales entre la computadora y otros dispositivo de computación .

Dispositivos. { Aparato o mecanismo que desarrollo determinadas acciones . los dispositivo pueden ser de entrada, salida o almacenamiento

Computadora. { Sistema digital con energía microelectronica capaz de procesar datos mediante un grupo de instrucciones denominada programas.

Dispositivo de entrada. { Envían información ala unidad de procesamiento en código binario.

Dispositivo , de salida . { Reciben información procesada y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

Dispositivo de almacenamiento { Estos almacenan el software del ordenador basada en dos tipo de tecnología la óptica y magnética.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Sistema de codificación { La necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar ,ordenar ,identificar ,agrupar . Ejemplo código morse ,escrituras en claves .

Sistema multi byte { Como su nombre lo indica utiliza mas de un octeto pero la anchura de los distintos caracteres es variable según la necesidad del momento.

Versiones de este tipo de codificación { .Jis. Japanese Industrial Estándar.
.Shift Jis .
.EUC. Extended Unix Code
.UTF8. Unicode transformation format.

Objetivo de los codigo { .Facilitar procesamiento
.Permitir identificación inequívoca
.permitir clasificación
.permitir recuperación o localización de información

característica de los sistema de códigos { .Debe ser adoptado lógicamente al sistema informativo
.Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
.Debe mantenerse reducido
.Debe permitir la expansión

Describir la
función básica
DEL CPU

Microproces-
ador .

{ Es la encargada de transformar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. También pueden ser llamados procesadores o microprocesadores el CPU es el cerebro que recibe y envía información por medio de impulsos electrónicos .

Funciones del
CPU

{ Posee una memoria cache la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar.

{ .Puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en poco segundo .
.Se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico ,aritmético y operaciones de control de transferencia.

{ 4 de las funciones principales es traer todas las instrucciones por medio de direcciones seguidamente se decodifica en instrucciones binarias ,ahora viene la parte en la que se realiza el procesamiento de la ejecución de las instrucciones dadas,
finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

{ El CPU se divide en : procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares .