



# COMPUTACION PARA EL DISEÑO ARQUITECTONICO I

Alumno.- Jimmy Bernabé Vázquez  
Sánchez

Arq. Paola Gordillo Aguilar  
4° Cuatrimestre 1parcial  
Lic. Arquitectura

**Portafolio Digital**

26 DE SEPTIEMBRE DEL  
2025

---

## FIGURA 01.-

En esta figura fue algo no muy complicado en donde utilice comandos como POL (polilínea), línea, rectángulo, capa, desfase y cota.

## FIGURA 02.-

En esta figura se me complico porque empezamos a utilizar otros comandos como circulo, cortar, degradado y aco radio, pero también utilice comandos como rectángulo, línea, capa, desfase y cota.

## FIGURA 03.-

Fue algo complicado para mí, pero si se pudo, en este caso utilizamos los mismos comandos que la figura 02, pero aprendí el comando copiar.

## FIGURA 04.-

Esta figura no se me complico mucho, utilice comandos como circulo, aco radio, acotar, recortar, desfase y capa.

## FIGURA 05.-

Una figura muy fácil en donde utilicé comandos como circulo, rectángulo, recortar, capa.

## PRACTICA 01.-

Fueron dos figuras muy fáciles en donde utilicé el comando Pol (polilínea), degradado, escala y a colineal.

## PRACTICA 02.-

Esta práctica fue fácil, utilice comandos que ya habíamos visto como línea y cota.

## PRACTICA 03 y 06.-

Esta práctica fue un poco dificultosa porque utilizamos un nuevo comando que es empalme.

## PRACTICA 04 y 07.-

Estas prácticas fueron algo fácil solo que utilizamos tangente y comandos ya vistos.

## PRACTICA 05 Y 09.-

Utilizamos comandos que ya habíamos utilizados como línea, circulo, etc.

## PRACTICA 08.-

Esta práctica utilicé comandos como rectángulo, polilínea, acotar y degradado.

## PRACTICA 10.-

En esta práctica utilicé comandos que ya habíamos visto, pero utilizamos un nuevo comando que es directriz.

#Recordar que en todas las practicas utilicé el comando texto.

° En la siguiente imagen se mostrará las practicas.

