

TIPO DE EQUIPOS TOPOGRÁFICOS

1. **Teodolito** → Mide ángulos horizontales y verticales con precisión.
2. **Estación total** → Combina teodolito electrónico y distanciómetro, almacena datos digitalmente.
3. **Nivel topográfico** → Sirve para medir diferencias de altura entre puntos.
4. **GPS geodésico** → Permite obtener coordenadas exactas con satélites.
5. **Drones y fotogrametría** → Usados para levantamientos aéreos y generación de modelos digitales.



TIPOS DE SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN EN TOPOGRAFÍA




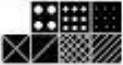



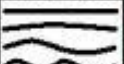




1. **Planimetría** → Representa la posición horizontal de puntos en un plano.
2. **Altimetría** → Representa las alturas o cotas del terreno.
3. **Taquimetría** → Combina planimetría y altimetría en un mismo levantamiento.
4. **Fotogrametría** → Representación a partir de fotografías aéreas o de dron.
5. **Cartografía digital (SIG)** → Sistemas informáticos para representar y analizar datos topográficos.

TIPOS DE UNIDADES EN TOPOGRAFÍA

- Longitud: metro (m), kilómetro (km), pie (ft).
- Ángulos: grados (°), minutos ('), segundos ("), radianes.
- Superficie: metro cuadrado (m²), hectárea (ha), kilómetro cuadrado (km²).
- Volumen: metro cúbico (m³), litro (l).

COLORES EN CARTOGRAFÍA TOPOGRÁFICA

- Negro → Construcciones humanas (carreteras, edificios).
- Azul → Agua (ríos, lagos, presas).
- Verde → Vegetación (bosques, zonas verdes).
- Marrón o café → Curvas de nivel y relieve.
- Rojo → Carreteras principales y límites políticos.
- Amarillo → Áreas urbanas o zonas habitadas.

	PUNTOS	LINEAS	ZONAS
COLOR			
TRAMA			
FORMA			
TAMAÑO			
SÍMBOLOS LETRAS	A B C D E G H I J K	A B	A B

UDS

TOPOGRAFIA

ALUMNO

Pedro Alexander Morales Hernandez

DOCENTE

Arq. Daniel Álvarez

TRABAJO

Investigación

FECHA

03/10/25