

Universidad del sureste

Campus Ocosingo

**Licenciatura en medicina
veterinaria y zootecnia.**

Nombre del alumno:

Paula Jhoana Gomez Juarez.

Tema: unidad 1° Portafolio Digital.

Grado: 1° semestre

Grupo: A

Asignatura: Computación.

Nombre del docente:

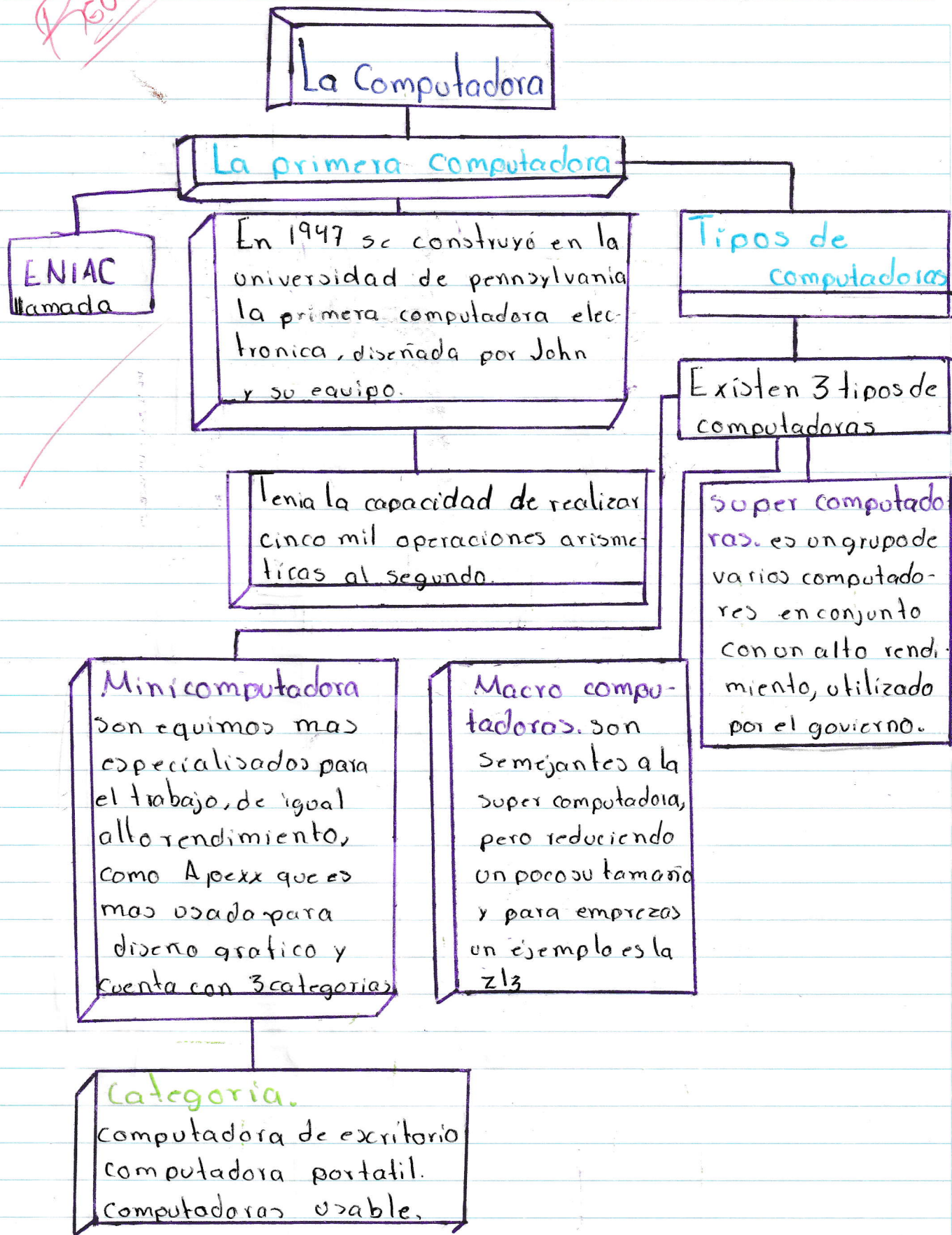
PAOLA GORDILLO AGUILAR.

Ocosingo, Chiapas a 26 de septiembre del 2025.

Rev. 11/09/25 muy Bien

Paula Thiana Gomez Juarez

11/09/25



La Computadora

Que es?

Es una maquina electronica capaz de almacenar informacion y tratarla mediante operaciones matematicas y logicas, controladas por programas informaticos

La primera computadora

En 1947 se construyo en la universidad de pennsylvania la **ENIAC** que fue la primera computadora electronica, disenada por John Maechly y su equipo

Tenia la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritmeticas por segundo

Tipos de computadoras

Existen 3 tipos de computadoras

Mini computadora

Son equipos mas especializados para el trabajo, es tambien de alto rendimiento, como Apex que es usado para disenio grafico y cuenta con 3 categorias.

Macro computadoras.

Son semejantes a la super computadora, pero reduciendo un poco su tamaño y para empresas. Un ejemplo es el Z13, capaz de desarrollar 2500 millones de transacciones diarias

Super Computadora.

Esta union de computadores organizados en una red simultaneamente para tener un alto rendimiento, aumentandola velocidad de calculos, utilizado por el gobierno.

Categorias.

Computadoras portatiles

Es transportable que integra todos sus componentes. (portatil, etc)

Computadora de escritorio

Uso domestico o profesional requiere una ubicacion fija se caracteriza por el CPU.

Computadoras Usables.

Recopila informacion sobre el movimiento, respiracion, etc. Smartwatches, Gafas Intel.

Rev. 23/09/25

TIPOS DE COMPUTADORAS SEGÚN EL TIPO DE TECNOLOGÍA.



COMPUTADORAS ANALÓGICAS

Son un tipo de computadoras que utilizan los aspectos continuamente cambiantes de los fenómenos y miden una magnitud física, expresándolas en números, presión, peso y temperatura

CARACTERÍSTICAS

- Procesamiento de datos analógicos.
- Uso de señales analógicas
- Precisión limitada.
- Monitoreo y control.

EJEMPLOS

PODEMOS ENCONTRARLAS

Son las computadoras de los de los submarinos, los predictores de mareas o la regla de cálculo, así también como los aviones



COMPUTADORAS DIGITALES

Las computadoras digitales han evolucionado significativamente en tamaño, capacidad de almacenamiento y velocidad.

CARACTERÍSTICAS

Tienen diferentes formas y tamaños, desde las computadoras de escritorio hasta los dispositivos móviles, almacenar, guardar y permite la conexión a internet.

EJEMPLOS

PODEMOS ENCONTRARLAS

- Computadoras de escritorio
- Computadoras portátiles
- Tabletas
- Teléfonos inteligentes
- Servidores



COMPUTADORAS HÍBRIDAS

Son equipos que presentan particularidades de máquinas analógicas y digitales. El dispositivo digital se utiliza para controlar y resolver operaciones lógico-aritméticas.

CARACTERÍSTICAS

- Combinación de procesamiento.
- Rapidez y precisión.
- Conversión de datos.
- Aplicaciones.
- Gran precisión.

EJEMPLOS

PODEMOS ENCONTRARLAS

- Surtidores de gasolina.
- Las máquinas de electrocardiograma.

MAPA conceptual

Dos grandes grupos hardware y software

Software

Es el conjunto programas que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro del dispositivo; como Navegadores, programas, juegos y el sistema operativo.

clasificación

Software de sistema

Es el conjunto de programas y herramientas que permiten que sea eficiente. Incluye el sistema operativo, controladores de dispositivos, optimizadores y servidores.

Software de programación

Permite a un programador desarrollar programas informáticos, usando técnicas y un lenguaje de programación específico. Ejem. compiladores o editores multimedia.

Software de aplicación

Está diseñado para realizar tareas específicas que ayudan al usuario en su vida diaria o en su trabajo. Ejem. hojas de cálculo, aplicaciones de diseño, videojuegos

S. Malicioso o malintencionado

Son programas diseñados con fines dañinos, como robar información, comprometer el sistema o dañar archivos. Ejem. virus y troyanos

Software

- S. Edición de imágenes: Adobe, Photoshop, Paintshop, GIMP.
- S. Picador de texto: Word, Word Pad, Book de notas.
- S. Audio: Adobe, Audition, Abelson, Protocols.
- S. Comunicación: Skype, Facebook, Zoom.
- S. Diseño y arquitectura: AutoCAD, illustrated
- S. Contabilidad: Xero, Nubox, Loggro.
- S. Sistema operativo: Linux, MacOS, Windows.
- S. Protección contra virus: AVG, Panda, McAfee.
- S. Programación: Visual Studio, Microsoft, Xcode, Lazarus.

Hardware

Es el conjunto de los componentes materiales y tangibles de una computadora; como la CPU, el teclado, Mouse y etc.

clasificación

Hardware de procesamiento

Corresponde a la Unidad Central de Procesamiento o CPU, el centro de operaciones lógicas de la computadora, en donde se interpretan y ejecutan las tareas

Hardware de almacenamiento

Regula la información para que el usuario pueda acceder a ella en cualquier momento. El dispositivo principal en este caso es la memoria RAM, secundarias: discos duros o las memorias SSD o USB.

Hardware gráfico

Está compuesto principalmente por las tarjetas gráficas que poseen memoria y CPU propia, y ejecutar las señales dedicadas a la construcción de imágenes.

Dispositivos periféricos

permite que la información pueda ingresar a la computadora

Periféricos de entrada:

Son los que permiten el acceso de datos a la computadora. Por ejemplo: El teclado, el micrófono, la cámara web, etc.

Periféricos de salida:

A través de ellos, el usuario puede extraer la información. Como los escáneres, las impresoras, las consolas y los parlantes o altavoces.

Periféricos de entrada y salida o mixtos:

Son capaces de introducir o extraer la información. Por ejemplo: Las pantallas táctiles, os lectores de DVD.

Memoria RAM y ROM

Memoria RAM Memoria de acceso aleatorio

Cambia constantemente su contenido. Es un tipo de almacenamiento volátil que utilizan los dispositivos electrónicos para tener la información temporalmente y así ejecutar procesos y aplicaciones. Cuando el dispositivo se apaga la información RAM se pierde.

Sus características

Idea principal

Volátil: la información se pierde al apagar el dispositivo.
Rápida: un acceso veloz.
Temporal: almacena datos y apps abiertas en el momento.

Idea secundaria

- Incrementa la velocidad de carga de los programas.
- Hace que el sistema operativo, aplicaciones, videojuegos funcionen de manera eficiente y fluida.

Tipos

- **DRAM:** está conformada por condensadores que requieren que el controlador actualice varias veces por segundo los datos almacenados en ella para que no se pierda.
- **SRAM:** almacena los datos hasta que la electricidad se corte, sin estar actualizando los datos, además es rápida y consume menos energía.

Los ordenadores y dispositivos móviles necesitan dos tipos de memoria para operar correctamente y almacenar datos.

Su impacto en el rendimiento

- tener suficiente RAM mejora el rendimiento de la computadora, permitiéndole manejar tareas informáticas complejas de manera más efectiva.
- a confiabilidad y estabilidad de la RAM son cruciales para garantizar el funcionamiento normal de la computadora.

Conclusiones

- La memoria RAM: almacenamiento temporal de datos para su rápido acceso aumentando así la eficiencia de los dispositivos durante el uso.
- La memoria ROM conserva a largo plazo el software esencial para el inicio y operación básica de los dispositivos.

Memoria ROM Memoria de solo lectura

Almacena instrucciones esenciales y permanentes para el arranque seguro de todos los dispositivos electrónicos. Se mantiene aún cuando el dispositivo se apague.

Características

No volátil: mantiene su contenido después de apagarse el dispositivo.
Solo lectura: diseñada para ser leída y no modificada.
Permanente: almacena el software y firmware necesario para la operación básica del dispositivo.

Tipos

PROM
EPROM
EEPROM
Flash

SISTEMA OPERATIVO

¿QUÉ ES ?

El sistema operativo es el software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario en una computadora.

TIPOS DE SISTEMA OPERATIVO

- Multiusuario: permite que varios usuarios ejecuten simultáneamente sus programas.
- Monousuario: solamente permite ejecutar los programas de un usuario a la vez.
- Monotarea: solamente permite ejecutar un proceso a la vez.
- Multitarea: puede ejecutar varios procesos al mismo tiempo.
- Centralizado: permite utilizar los recursos de un solo ordenador.
- Distribuido: permite ejecutar los procesos de más de un ordenador al mismo tiempo.

FUNCIONES DE UN SISTEMA OPERATIVO

- Gestionar la memoria y ejecutar las aplicaciones.
- Administrar el CPU.
- Direccionar las entradas y salidas de datos.
- Administrar la información del sistema.
- Dirigir las autorizaciones de uso.
- Administrar los archivos.

CARACTERÍSTICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO

- Intermediario entre usuario y hardware.
- Indispensable para el funcionamiento.
- Diseñado para la usabilidad.
- Gestión de recursos eficiente.
- Actualizado constantemente.

EJEMPLOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

- MacOS, Windows, linux, Android