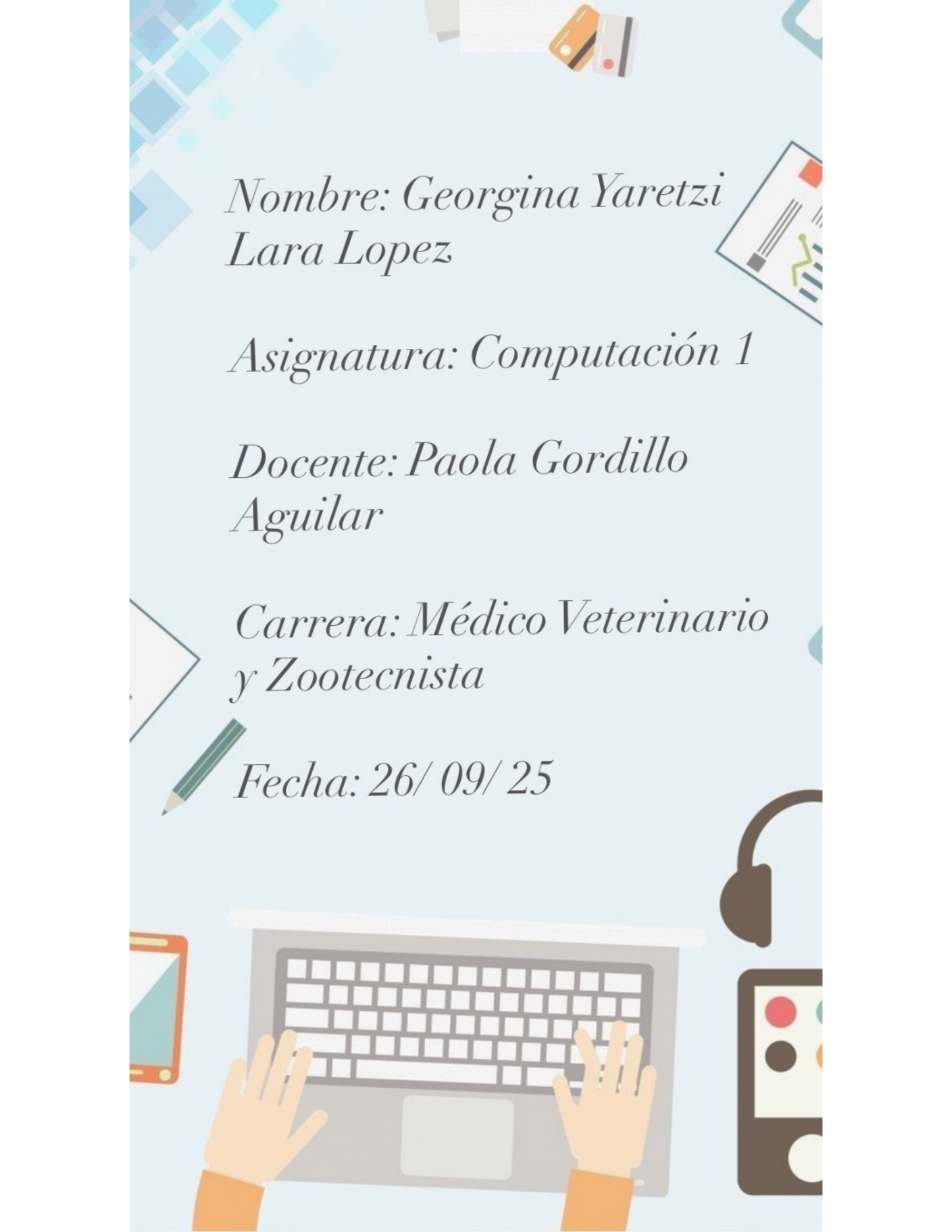




*Nombre: Georgina Yaretzi
Lara Lopez*

Asignatura: Computación 1

*Docente: Paola Gordillo
Aguilar*

*Carrera: Médico Veterinario
y Zootecnista*

Fecha: 26/ 09/ 25

25/10/11

Georgina Lara

11/09/25

Georgina Lara

¿Que es una computadora?

Una maquina que nos ayuda a realizar trabajos, como la facilidad de encontrar informacion

¿Que tipo de computadora?

Computadoras de escritorio

laptops

¿Que es Software?

¿Que es Hardware?

...

Revisado
11/09/25

Que es una computadora

Máquina electrónica
Capaz de almacenar
información y
tratarla automáti-
camente
mediante operaciones
matemáticas y lógicas
Controladas por
Programas informáticos

Tipos de Computadoras

Supercomputadora

También llamadas
Computadoras de
alto rendimiento, son
un grupo de computadoras
organizadas en red que
funcionan en simultáneo.
Trabajan como si fueran
un solo equipo.

Macrocomputadoras
o mainframes

Se diferencian no solo por
su capacidad de
cálculo, sino porque
requieren un número
limitado de procesadores
para funcionar.

Minicomputadora

o workstation

Son equipos especializados
de alto rendimiento, menos
potentes que una super, pero
con mas capacidad de
trabajo.

Computadoras de
escritorio (PC)

uso doméstico o profesional
que requieren una ubicación
fija.

Se caracterizaban por tener
la CPU en una especie de
caja o torre que se instalaba
cerca del monitor.

Georgina Lara

Rev. 18/09/25

Computadoras Portátiles

Son equipos que integran el microprocesador, la pantalla, los restos de entrada y salida, el teclado y el trackball o mouse en un mismo dispositivo, que funciona con una batería portátil.

Computadoras Usables (wearables)

Se trata de dispositivos diseñados para ser utilizados por encima de la ropa.

Tipos de computadoras según el tipo de tecnología

Computadoras analógicas

Son aquellas que están basadas en circuitos de tipo electrónico o mecánico y miden una magnitud física expresada en números, como peso, temperatura, presión, velocidad o voltaje.

Algunos ejemplos son las computadoras de los submarinos, los predictores de mareas, los termostatos o la regla del cálculo.

Computadoras digitales

Tienen una capacidad de almacenamiento para guardar todos los datos procesados y permiten la conexión a internet.

Computadoras digitales, macrocomputadoras (computadoras) portátiles.

Computadoras híbridas

Se tratan de computadoras que combinan tecnología analógica y digital. Este tipo de dispositivos toma los valores analógicos y los traduce en valores digitalizados.

Ejemplos: bombas de gasolina que además de medir la cantidad de combustible convierten esa medida en precio de venta.

Rev. 18/09/25

Partes de una computadora Se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

Hardware: Es el conjunto de componentes físicos que se pueden ver y tocar de los dispositivos ejemplo, pantallas y teclado.

Software: Es el conjunto de programas que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un dispositivo. Ejemplo: los sistemas operativos, aplicaciones, navegadores, web, juegos o programas.

Clasificación del Hardware

4 categorías Principales

Corresponde a la unidad Central de Procesamiento o CPU, es el centro de operaciones lógicas de la computadora, en donde se interpretan y ejecutan las tareas necesarias para el funcionamiento del resto de los componentes.

• Hardware de almacenamiento

Es registrar la información para que el usuario pueda acceder a ella en cualquier momento. Es dispositivo Principal es la memoria RAM, pero también está conformada por memorias secundarias, como los discos duros de memorias SSD o USB.

• BIT. BYTES. KILOBETS

• Hardware Gráfico

Esta compuesto principalmente por las tarjetas gráficas que poseen memoria y CPU propia, y son las encargadas de interpretar y ejecutar las señales dedicadas a la construcción de imágenes.

Dispositivos Periféricos.

Es todo el Hardware que permite que la información pueda ingresar a la computadora.

- Periféricos de entrada

Son los que permiten el acceso de datos a la computadora.

Ejemplo: teclado, micrófono, cámara web, etc.

- Periféricos de salida:

A través de ellos, el usuario puede extraer la información.

Ejemplo: escaneres, impresoras, consolas, parlantes o altavoces.

- Periféricos Mixtos

Capaces de introducir o sacar la información.

Los pantallas táctiles entran en esta categoría, al igual que los lectores de DVD, Blu-ray y memorias flash.

Clasificación de Software

- Software de sistema

Conjunto de programas y herramientas que permiten que el hardware u otras aplicaciones funcionen de manera eficiente. Incluye el sistema operativo, controladores de dispositivos, utilidades de optimización y servidores etc.

- Software de Programación

Programas diseñados como herramientas que se permiten a un programador desarrollar programas informáticos. Se usan de técnicas y un lenguaje de programación específico.

Ejemplo: Compiladores o editores multimedia.

• Software de aplicación

Diseñado para realizar tareas específicas que quedan en vacante en su vida diaria o en su trabajo.

Ejemplos: Procesadores de texto, hojas de cálculo, aplicaciones de diseño, videojuegos, etc.

• Software malicioso o malintencionado

El malware se define a programas diseñados con fines dañinos como robar información, comprometer al sistema o dañar archivos.

Ejemplos: Virus, troyanos, ransomware y spyware.

• Ejemplos

Software Edición de Imágenes

Adobe

Photoshop

Paintshop

GIMP

Software de diseño

Autocad

adobe

Illustrator

• Software de Procesador de texto

Wegro

Xero

Nubai

Microsoft

Word

WordPad

Block de notes

• Software de audio

Adobe

audition

obserton

Pro Tools

• Software Sistema operativo

Linux

MacOS

Windows

• Software Protección contra virus

AvG

MAfee

Panda

Antivirus

• Software de Comunicación

Skype

Zoom

Facebook

• Software de Programación

Microsoft

Visual Studio

Xcode

Leizars

Computación

Georgina
Lara

Supercomputadoras Son las más grandes del mercado. Son las más potentes y rápidas, estas son capaces de procesar gran cantidad de información y realizar cálculos en milisegundos, además permite la interconexión de miles de usuarios sin hacer tardar el sistema. Las utilizan en grandes industrias y empresas como la NASA.

Macrocomputadoras Son grandes y costosas, pero en cantidades más accesibles. Se utilizan como servidores inteligentes, usados en empresas medianas, bancos, industrias y aerolíneas. Procesan gran cantidad de información de diferentes temas.

Minicomputadoras Son medianamente costosas y más pequeñas que las macrocomputadoras. Podiendo ocupar solo un rincón de un cuarto, esta hace las mismas funciones que la macrocomputadora solo que en cantidades más reducidas, siendo utilizadas para empresas sin mucho movimiento.

Microcomputadoras Estas son las más pequeñas y de menor adquisición económica, las que mantenemos en nuestros hogares y para uso personal, estas utilizan un microprocesador que también nos ayuda fácilmente a almacenar información y programas. Escritorio, laptops, tabletas y computadoras de mano.

Clasificación de las computadoras según:

Su capacidad y tamaño

Analogicas | Son las computadoras que utilizan dispositivos mecánicos o eléctricos para buscar soluciones a problemas industriales, recibiendo valores, cálculos y señales. Su naturaleza de circuitos hace que sean rápidas y eficientes.

Digitales | Estas son las que operan con números y principalmente hacen el trabajo lógico de las empresas; estas deben ser programadas antes de ser utilizadas y poseen una memoria interna lo suficientemente amplia para introducir información y así poder comenzar con el conteo funcional. Dando resultados precisos.

Híbridas | Son sistemas que unen las funciones de las computadoras analógicas y digitales, mostrando así sus mismas características y hacen que ambos tipos desarrollen su trabajo conjuntamente.

Clasificación de las computadoras según su funcionamiento tecnológico

Clasificación de las computadoras según su funcionamiento tecnológico

Rev. 23/09/25

° Estructura del Computador

Se Clasifica en dos Partes

Hardware

Software

Se Clasifica

Memoria

Unidad encargada de almacenar la información.

La capacidad de memoria se mide en bytes.

tenemos

Memoria RAM

Memoria ROM

Microprocesador

Esta formado

unidad aritmética

lógica

realiza operaciones como suma resta, etc.

unidad de control

Procesa y controla los datos que ingresan.

Periféricos

Son aquellos con los que interactúa más directamente el usuario

o permiten enviar información para ser procesada

Por la CPU una vez permiten obtener información ya procesada

Como el

Impresora

Mouse

Teclado

Parante

Monitor

Parante

Se Clasifica

De base

Sistemas operativos

sin el no funciona

A medida

Programas echo para algun cliente en específico.

Se Clasifica

De aplicación

Programas utilitarios

Procesadores, hojas de calculo, etc.

Gorgina Lora

Rev. 23/09/23

26/09/25

Yaretz
Lora

Memorias

RAM

(Volátiles de acceso
acceso escritura/lectura)
Almacenamiento
temporal de datos.

Características

Volatil

La información
se pierde al
apagar el dispo-
sitivo.

Rápida

Permite un acceso
veloz a los datos
para agilizar los
procesos del
sistema.

Temporal

Se usa para almacenar
datos y aplicaciones
usados en el momento.

Tipos

DRAM

Formado por condensadores
que requieren que el
controlador actualice varias
veces por segundo los datos.

SRAM

Almacena los datos
hasta que la electricidad
se corte, es mas rápida
y consume menos
energía.

ROM

Memoria de solo
lectura, almacena datos
e instrucciones esenciales
y permanentes.

Características

No volátil

Mantiene su contenido
incluso después de
apagar el dispositivo.

Soa lectura

Diseñada para ser
leída y no
modificada frecuentemente.

Permanente

Almacena el firmware y
software necesario para
la operación básica del
dispositivo.

Tipos

PROM

EPROM

EEPROM

Flash

26/09/25

Yareli Lara

Funciones de un sistema operativo

Tipos de un sistema operativo

Sistemas operativos monousuarios | 1 solo usuario
Usa el sistema a la vez, computadoras
Personales y laptops.

Sistemas operativos multiusuarios | Sistema operativo
que permite que varios usuarios ejecuten
simultáneamente sus programas - Linux

Sistemas operativos monotarea | Se centran en la ejecución
de una sola tarea a la vez.

Sistemas operativos multitarea | Son capaces de ejecutar
múltiples tareas de manera simultánea.

Sistemas operativos centralizados | Son aquellos que, como
su nombre indica, gestionan todos los
recursos y tareas desde un único.

Sistemas operativos distribuidos | Permiten que múltiples
computadoras trabajen juntas conectadas
a través de una red
Coordinan la ejecución de tareas entre
diferentes máquinas permitiendo que actúen
como un solo sistema operativo.

- Windows

- MacOS

- Linux

- Android