



Medicina Veterinaria Y Zootecnia

ASIGNATURA :

COMPUTACION 1

DOCENTE :

PAOLA GORDILLO AGUILAR

ALUMNA :

MILEYDI MONTSERRAT AGUILAR
MORENO

ACTIVIDAD :

MAPAS

SEMESTRE :

N/A

CUATRIMESTRE :

1

FECHA :

26 DE SEPTIEMBRE DEL 2025

Supercomputadores

También llamada computadora de alto rendimiento, son un grupo de computadores organizados en red que funcionan en simultáneo.

Macrocomputadores

Son un tipo de equipo informático de gran escala diseñados para procesar grandes volúmenes de datos.

Computadora o Workstation

Computadora de alto rendimiento diseñada para tareas profesionales exigentes como diseño 3D, edición de video.

Minicomputadoras

Son Apex, diseñada para ejecutar juegos inteligentes gráficos de alta calidad. Ordenador de tamaño mediano que surgió en la década de 1960.

Tipos de Computadoras

Microcomputadoras

Están formadas por una unidad central (cpu), se ubica tanto la memoria como los circuitos de entrada y salida.

Computadora de escritorio.

Equipos de uso doméstico profesional que requieren una ubicación fija. Caracterizada por tener un CPU.

Computadoras Usables

(wearable)

Albarcan, google dispositivos de realidad virtual y la potencia inteligente que destacan movilidad del usuario.

Computadora Portátiles

Dispositivo informático compacto y móvil que integra todos los componentes esenciales de una computadora de escritorio (pantalla, teclado, panel táctil).

Rev. 23/04/23

Tipos de Computadora

SUPERCOMPUTADORAS ①

Primeras computadoras como el IBM NORC surgieron en la década de 1950. Fueron diseñadas para cálculos científicos y militares de alto rendimiento.

MINICOMPUTADORA ④

Fue reconocida como PDP-8 de digital en 1964. Eran más pequeñas y asequibles. Lo hacían accesible para laboratorios.

COMPUTADORA DE ESCRITORIO ⑤

Primer ordenador sobre la mesa Programa 101 de Olivetti, presentado en 1964. Diseñada para una ubicación fija, contiene monitor, teclado etc.

MACROCOMPUTADORAS ②

Primeras macrocomputadoras como IBM 701 se desarrolló en la década de 1950. Utilizadas por grandes corporaciones y gobiernos para procesar volúmenes de datos.

COMPUTADORA ③

WORKSTATION

Se usó para referirse a computadores de un solo usuario, como IBM 1620. Diseñada para científico y de ingeniería.

COMPUTADORA USABLE (WEARABLE) ⑥

Fue probado en 1961. Diseñado para ser llevado o usado directamente sobre el cuerpo integra tecnología como sensores.

COMPUTADORA PORTÁTIL ⑦

Compacta personal integrada por su pantalla, teclado, touchpad, procesador y almacenamiento.

Tipos de Computadoras Segun el tipo de tecnologia

Rev. 23/04/23

Computadoras Analógicas

Son aquellas que estan basadas en circuitos de tipo electronico o mecanico y miden una magnitud fisica expresada en numeros como peso, temperatura y Voltaje.

Ejemplo

Son computadoras de los submarinos, los predictores de mareas o regla de calculo.

Computadoras Digitales

Capacidad de almacenamiento para guardar todos los datos procesados y permite la conexión de Internet.

Ejemplo

Son las estaciones de trabajo, computadora portátiles o las microcomputadoras.

Computadoras Híbridas

Se trata de computadoras que combinan tecnología analógica y digital. El dispositivo traduce en valores digitalizados.

Ejemplo

Podría ser sensores de gasolina, que además de medir la cantidad de combustible convierten esa medida a un precio de venta.

Hardware de Procesamiento

Corresponde a la unidad central de procesamiento o CPU, el centro de operaciones lógicas de la computadora, en donde se interpretan y ejecutan las tareas necesarias para el funcionamiento.

Hardware de Almacenamiento

Corresponde a la información para ayudar al usuario, que pueda acceder a ella. Dispositivo principales la memoria RAM esta conformada por memorias secundarias como los discos duros o memoria SSD o USB.

HARDWARE

Hardware Grafico

Compuesta principalmente para los tarjetas graficas que poseen memoria y CPU propia y son los encargados de interpretar y ejecutar las senales dedicadas a la construcion de imagenes.

Dispositivos Perifericos

Todo hardware permite que la informacion pueda ingresar a la computadora. Categorias:

- Periferico de entrada: Acceso de datos, teclado, camara web etc.
- Periferico de salida: Puede extraer informacion, consolas, parlantes.

Software del Sistema

①

Conjuntos de programas o herramientas que permiten que el hardware y otras aplicaciones funcionen de manera eficiente. Sistema operativo, controladores de dispositivos, utilidad de optimización y servidores.

SOFTWARE

②

Software de Programación

Diseñados como herramientas que le permite a los programadores desarrollar programas informáticos. Valen de técnicas y un lenguaje de programación específico. Editores multimedia.

Software de Aplicación

③

Diseñada para realizar tareas específicas que ayudan al usuario en su vida diaria o en su trabajo. Ejemplo: procesadores de texto, hojas de cálculo, aplicaciones de diseño etc.

Software malicioso o Malintencionado

④

Programa de diseñar con fines dañinos, como robar información, comprometer el sistema o dañar archivos. Ejemplo: Virus, troyanos, transware y spyware.

Rev. 23/04/19

CARACTERÍSTICA PRINCIPAL

- **Volátil:** Información se pierde al apagar el dispositivo.
- **Rápida:** Permite un acceso veloz a los datos para agilizar procesos de ejecución.
- **Temporal:** Para almacenar datos y aplicaciones.

2

MEMORIA RAM

DRAM

Está formada por condensadores que requieren que el controlador actualice varias veces por segundo los datos almacenados en ella para que no se pierdan.

4

1

Tipo de almacenamiento volátil que se utiliza para almacenar espacio de trabajo activo del dispositivo.

5

SRAM

Almacena los datos hasta que la electricidad se corte, sin que el controlador tenga que estar constantemente refrescando los datos. Es más rápida y consume menos energía.

APLICACIONES RAM

La RAM tiene múltiples aplicaciones, desde incrementar la velocidad de carga de los programas hasta mejorar la multitarea.

Tipos:

- **DRAM:** la Dynamic RAM
- **SRAM:** la Static RAM

3

CARACTERÍSTICA PRINCIPAL

- No volátil: Mantiene su contenido incluso después de apagar el dispositivo.
- Solo lectura: Diseñada para ser leída y no modificada frecuentemente.
- Permanente: Almacena el firmware y software necesario para la operación.

APLICACIONES ROM

Contener el software básico para iniciar los dispositivos y realizar las tareas esenciales y antes de que otros programas sean cargados desde otros tipos de memoria.

MEMORIA PROM

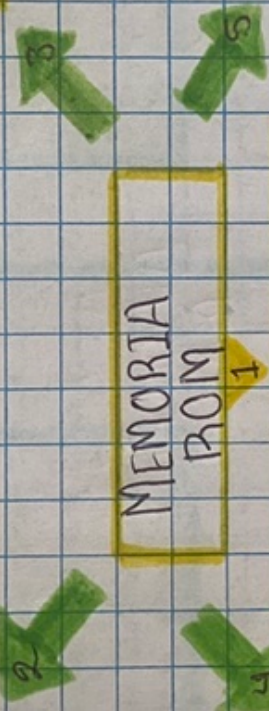
PROM Y EPROM

- PROM: Memoria de solo lectura programable.
- EPROM: Chip de memoria no volátil, almacena información, o sin alimentación eléctrica.

Almacena instrucciones esenciales y permanentes para el control seguro de todo dispositivo electrónico.

EEPROM y FLASH

- EEPROM: Memoria no volátil que puede ser programada.
- Flash: Optimizado para alta densidad y velocidad.



Tipos de Sistemas Operativos

1 Sistema Operativo

Monousuario.

Diseñada para permitir que un solo usuario use el sistema a la vez. Es común en computadores personales y laptops.

2 Sistema Operativo

Multiusuarios.

Sistema operativo que permite varios usuarios ejecutar sus programas.

3 Sistema Operativo

Monotarea.

Se centran en la ejecución de una sola tarea a la vez.

4 Sistema Operativo

Multitarea.

Son los que capaces de ejecutar múltiples tareas de manera simultánea.

5 Sistema Operativo

Centralizadas.

Son aquella que, con nombre indica, gestionan todos los recursos y tareas desde un único punto central.