

TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y
COMUNICACION

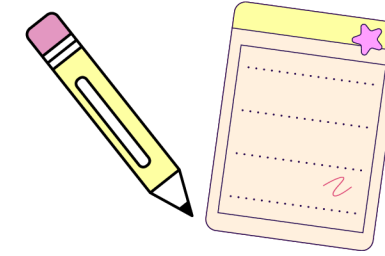
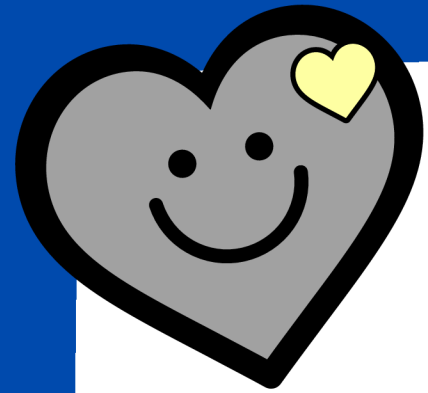
BACHILLERATO RECURSOS HUMANOS
PRIMER CUATRIMESTRE



**UN OBJETO MULTIMEDIA ES CUALQUIER
ELEMENTO DIGITAL QUE COMBINA DOS O MAS TIPOS
DE INFORMACION, CONTINUACION ESTOS SON
ALGUNOS TIPOS DE OBJETO MULTIMEDIA**

- ✦ 1. Texto, Imágenes, Audio
- ✦ 2. Video, Animación, Interactividad
- ✦ 3. Modelos 3D





PASOS PARA PONER EL AUDIO



1. Abro mi
presentacio
2. Inserto el audio
3. Configuro la
reproduccion del
audio


4. Ajustar volumen
5. Lo guardo en la
presntacion

5

tabla comparativa

Week of
June 2-6, 2025

	PROPOSITO	FORMATOS COMPATIBLES	CONFIGURACIONES BASICAS	VENTAJAS	DESVENTAJAS
--	-----------	----------------------	-------------------------	----------	-------------

 OBJETO MULTIMEDIA	comunicar y presentar informacion de frma completa, interactiva	texto, imagen, video, audio, animacion, interactividad	tamaño, posicion, formto visual, animacione, interactividad, reproduccion	mayor atencion, mejor comprension, aprendizaje dinamico, interctividad, atractivo visuall, retencion de informacion	archivos pesados, mas tiempo de creacion, compatibilidad, distraccion, consumo de recursos, necesidad de software especial
--	---	--	---	---	--

 AUDIO	mejorar la comunicacion mediante sonido, emocion, ambiente o narracion	solo formatos de sonido	volumn, inicio automatico o clic, repetir, recortar, fundidos, rproducir en varias diapositivas	comunicacion clara, ambientacion, aprendizaje auditivo,, manos y vissta libres, archivos ligeros, refuerzos de otros medios	puede distraer, reequiere equipo de sonido, dificil en ambientes riduosos, compatibilidad limitada, aumento de tamaño, depende del volumen
--	--	-------------------------	---	---	--

Que tengas un día muy
monito

