

**NOMBRE: MELANY
ROSMARY NORIEGA
MORALES**

FECHA: 9 OCTUBRE DE 2025

TEMA:

CIENCIA, TECNOLOGÍA E

INTERACCIONES SOCIALES

TRABAJO: SÚPER NOTA

MAESTRA: ANDREA

MARISOL SOLÍS MEZA

MATERIA: CIENCIA

TECNOLÓGICA SOCIEDAD Y

VALORES II

CIENCIA, TECNOLOGÍA E INTERACCIONES SOCIALES

Exploramos la ciencia, la tecnología y las interacciones sociales en el mundo actual.



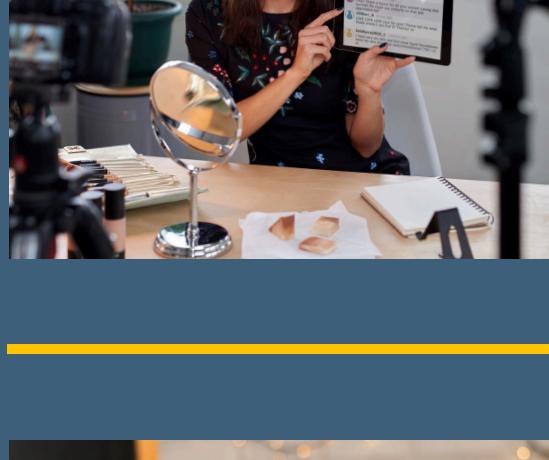
LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA EN EL CAMBIO DE LAS RELACIONES SOCIALES

La ciencia y la tecnología han transformado la forma de vivir y comunicarnos. Han impulsado cambios en la educación, el trabajo y las relaciones sociales, creando una sociedad más conectada y dinámica.



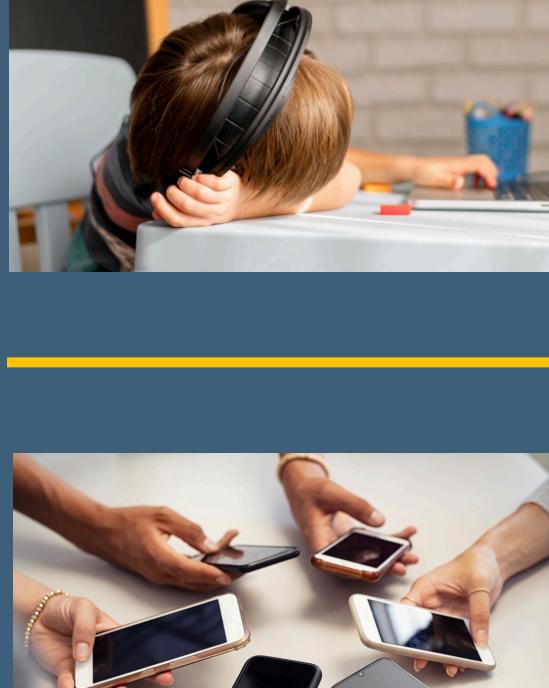
LA TELEVISIÓN EN EL MÉXICO DE HOY

La televisión en el México actual sigue siendo un medio influyente. Refleja la cultura, la política y el estilo de vida de la sociedad, aunque hoy comparte espacio con plataformas digitales.



MEDIOS MASIVOS DE COMUNICACIÓN Y SU INFLUENCIA EN LA EDUCACIÓN

Los medios de comunicación apoyan el aprendizaje y la difusión del conocimiento. Sin embargo, también pueden transmitir información falsa, por lo que es vital desarrollar pensamiento crítico.



LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN MASIVOS EN EL MÉXICO CONTEMPORÁNEO

Radio, prensa, televisión e internet modelan la opinión pública. Influyen en la percepción social y en la construcción de valores dentro del México contemporáneo.



EL MUNDO DE INTERNET: INTERNET Y LAS NUEVAS INTERACCIONES SOCIALES

Internet ha creado nuevas formas de comunicación y convivencia. Las redes sociales conectan al mundo, pero también exigen un uso responsable y consciente de la información.

- **SEP (Secretaría de Educación Pública). (2023). Antología de Ciencias Sociales II: Ciencia, tecnología e interacciones sociales. México: Dirección General de Materiales Educativos.**
- **Trejo Delarbre, R. (2018). Medios, tecnologías y educación: Retos de la sociedad digital. México: Fondo de Cultura Económica.**
- **Lévy, P. (2007). Cibercultura: La cultura de la sociedad digital. Barcelona: Anthropos.**