

Septiembre 2025



# UDS

## Mi Universidad

**Nombre del alumno:**  
*Elisema Jacqueline Cruz Cruz*

**Carrera:**  
*Técnico en enfermería general*

**Materia:**  
*Probabilidad y Estadística*

**Profesor:**  
*Vania Natali Santizo Morales*

## Experimento aleatorio

Es un proceso que realizamos sin saber cuál será el resultado exacto, pero sí podemos saber cuáles son todos los resultados posibles que podrían darse.



## Suceso

Suceso es un conjunto de uno o más resultados en el espacio muestral.

### SUceso

□ Cualquier resultado



## Espacio muestral

Es un conjunto completo de todos los resultados posibles de un experimento aleatorio

### ESPACIO MUESTRAL

Lanzar una moneda



Lanzar un dado



Lanzar dos dados



## Clásica

Al lanzar un dado justo, la probabilidad de obtener un número específico (como el 3) es de  $1/6$ , ya que hay 6 caras igualmente probables y solo una es el número 3.

Probabilidad Clásica  
(o Probabilidad Teórica)

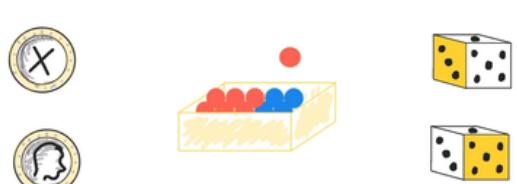
$$P(A) = \frac{\text{Número de casos favorables a } A}{\text{Número de casos posibles}}$$

## Subjetiva

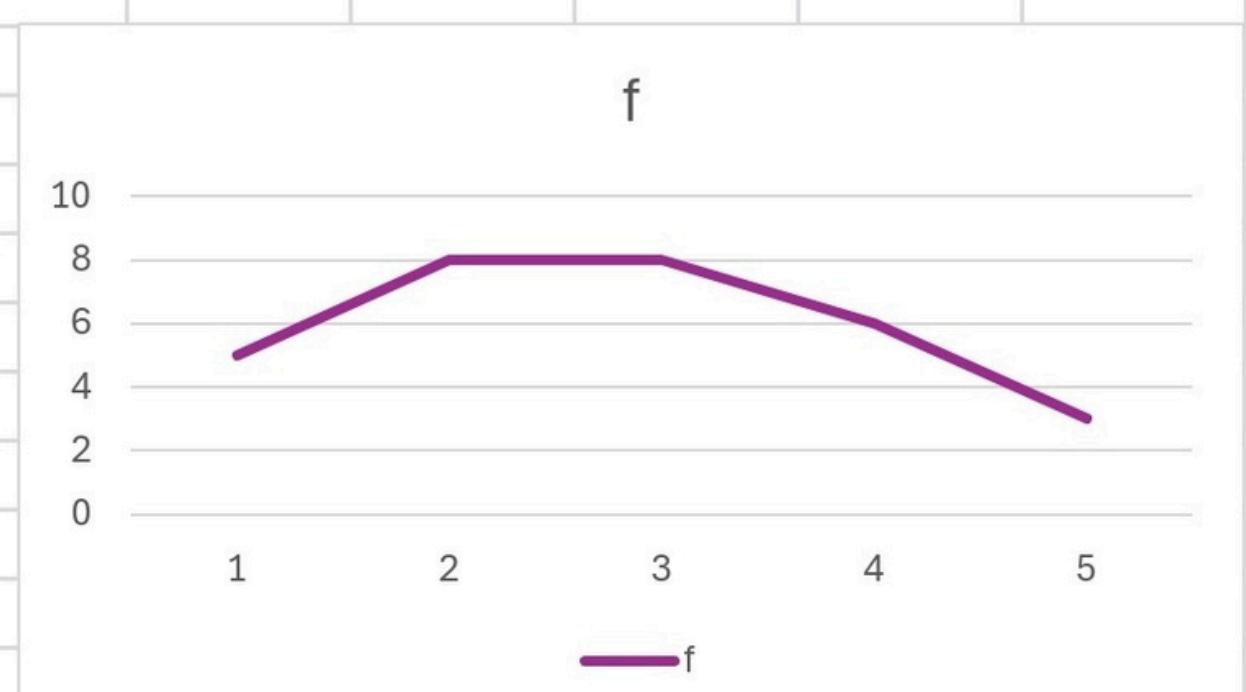
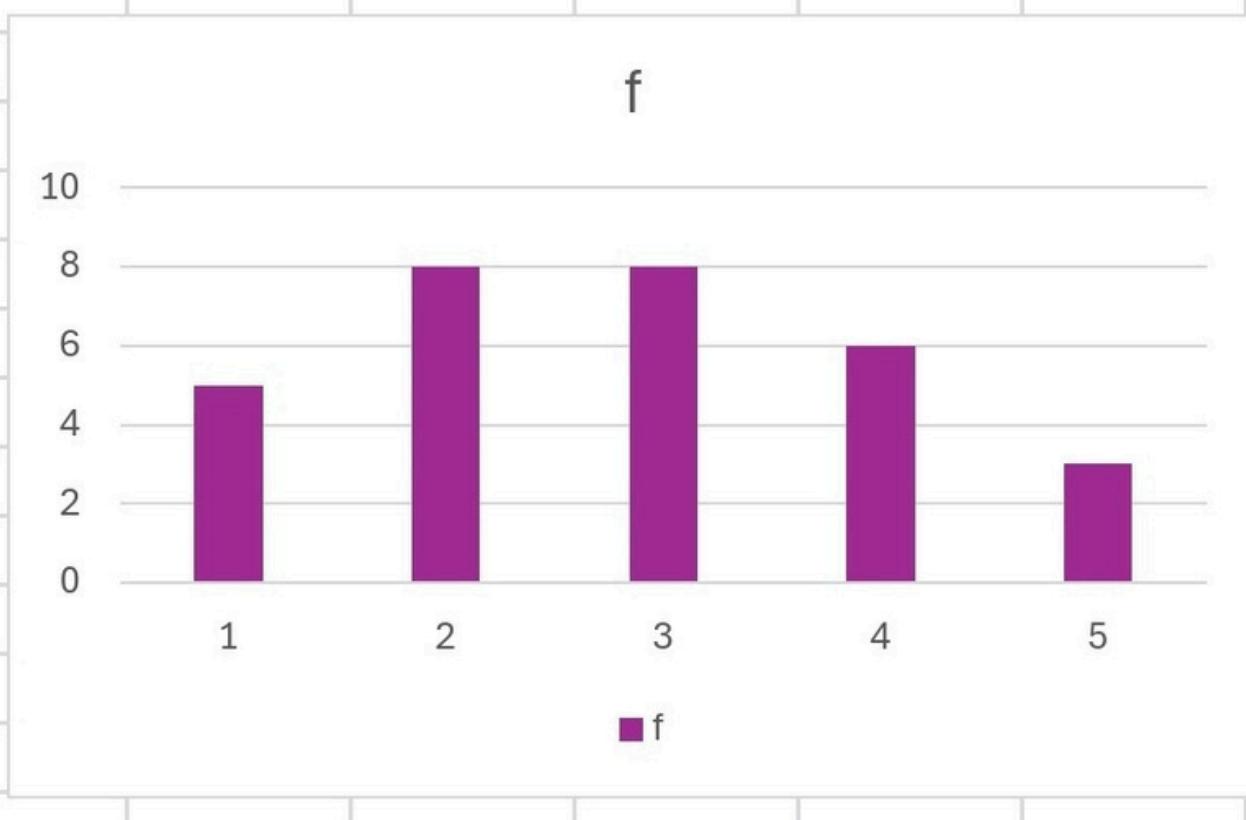
Un experto financiero puede estimar la probabilidad de que las acciones de una empresa suban a un 70%, basándose en su experiencia y análisis personal, aunque no haya experimentos previos que lo respalden.

## Frecuencial

Si lanzas una moneda 100 veces y el resultado es cara 57 veces, la probabilidad frecuencial de obtener cara es de  $57/100$  (o 0.57).



	A	B	C	D	E	F
1	Intervalos	Clase	f	f1	f%	fa
2	2_5	3.5	5	0.16%	16.00%	5
3	6_9	7.5	8	0.24%	24.00%	13
4	10_13	11.5	8	0.26%	26.00%	21
5	14_17	15.5	6	0.20%	20.00%	27
6	18_21	19.5	3	0.10%	10.00%	30
7	Total		30	0.96%	96.00%	



f%

