



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Claudia Guadalupe Ballinas Martínez

Nombre del tema: UNIDAD III

Parcial: III

**Nombre de la Materia: FUNDAMENTOS DE LA EDUCACION
BASADA EN COMPETENCIAS**

Nombre del profesor: Alejandro Méndez

Nombre de la Maestría: Maestría en Educación con Formación en
Competencias Profesionales

Cuatrimestre: III

Fecha de entrega: 19 - 24 de mayo del 2025

Bases Metodológicas del Enfoque por Competencias

¿Qué es?

- Método de enseñanza con supervisión constante
- Proceso de seis pasos clave

Las 6 Etapas Fundamentales

1. Identificación de Necesidades
 - Determinación de objetivos, evaluación y diseño de investigación.
 - Justificación del programa, competencias esenciales y su aplicación.
2. Articulación de Competencias
 - Clarificar capacidades a adquirir.
3. Estructuración de Componentes y Niveles
 - Desglose de competencias y establecimiento de criterios.
4. Estrategias para el Desarrollo
 - Planificación de acciones y recursos pedagógicos.
5. Diseño de la Evaluación de Competencias
 - Métodos e instrumentos para medir el progreso.
6. Confirmación de Competencias
 - Asegurar pertinencia y adquisición efectiva.

Tipos de Competencias Relevantes

- Competencias Conceptuales
 - Conocimiento teórico fundamental (saber qué).
- Competencias Humanas
 - Habilidades interpersonales (saber ser y convivir).
 - Cruciales para el modelo.

Logro de Competencias y Verificación del Plan

- Verificación de la Implementación
 - Comparación de diseño teórico y real.
 - Cuatro aspectos fundamentales a analizar.

Planificación Pedagógica en Competencias

- Elementos Esenciales de la Planificación
 - Qué se va a enseñar y orden.
 - Métodos para adquisición de competencias.
 - Materiales y herramientas de apoyo.
 - Fuentes de información.
 - Distribución de actividades.
- Creación de Entornos de Aprendizaje Enriquecedores
 - Desarrollar habilidades y comprensión integrada.
 - Fortalecer la identidad de estudiantes como aprendices proactivos y miembros valiosos de comunidades.