

UDS

Mi Universidad

Nombre del Alumno: María José Albores Escalante

Nombre del tema: Nombre en 3D

Nombre de la materia: Diseño gráfico

Nombre del profesor: Lic. María Eugenia Pedrueza Cano

Nombre de la licenciatura: Diseño gráfico

Cuatrimestre: 3

Lugar y fecha de elaboración: 25 de julio de 2025

1.- Representar mi nombre artístico en 3D con los trabajos que he hecho

2.- Investigación

3D significa **tres dimensiones: alto, ancho y profundidad**. Es como cuando un objeto *ya no es plano*, sino que tiene **volumen** y lo puedes imaginar desde distintos ángulos.

En el arte y diseño, lo 3D se usa para:

- Crear **modelos digitales realistas** (como personajes, objetos o espacios).
- **Animaciones y videojuegos**.
- **Esculturas o instalaciones**.
- Simular productos, arquitectura o espacios para presentaciones.

Utilice una tipografía MIGHTY MARINE para mi nombre que artístico es mares, "MARES no solo es es mi nombre es el mar danzando, lo que yo quiero representar y lo que me define es el mar, entonces podemos ver como en la R, se pronuncia más como una ola de mar, utilice 7 proyectos que he hecho a lo largo de la carrera para la letra M, utilice el lápiz de mi cartel tipográfico para la letra A Utilice el búho de de mi libro de Lina, brilla y brilla, y en la parte de arriba utilice filigrana para simular que es la zona de las olas del mar en la letra, R utilicé el pavorreal, que es elemento principal de mi cartel y de mi revista Be Free para la letra e utilice a piki, que es la ardilla de mi libro de Lina. Y aparte utilicé al mono que fue la primera marca que hice key key snacks y lo utilice como un empaque y para la letra S, utilice el fondo marmoelado , y utilice en la parte de abajo, la texturas que yo hice, y utilicé como base las guardas de mi libro.

