Nombre del profesor: Luis Alberto Altuzar García

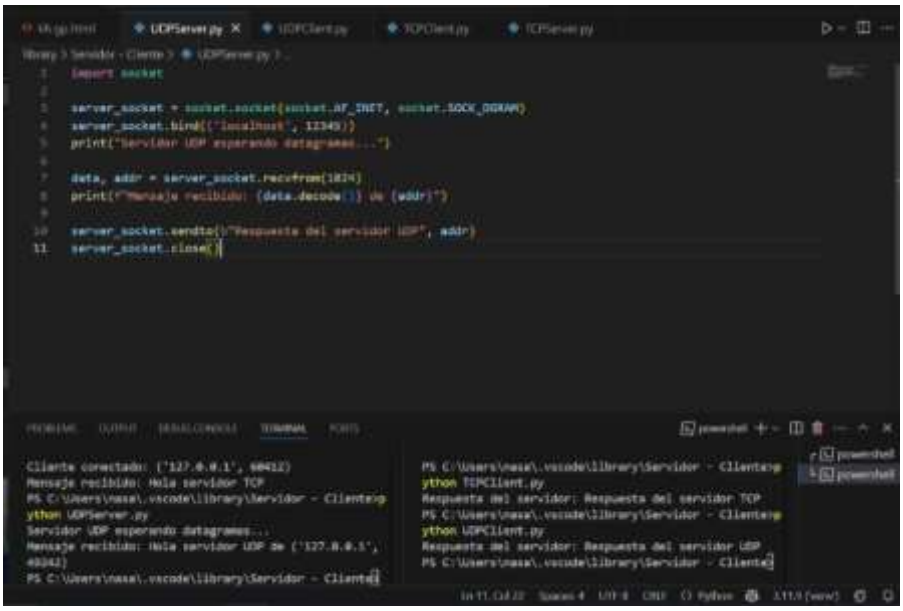
Nombre del alumno: Victor Hugo López Moreno

Nombre de la actividad: Comunicación cliente-servidor

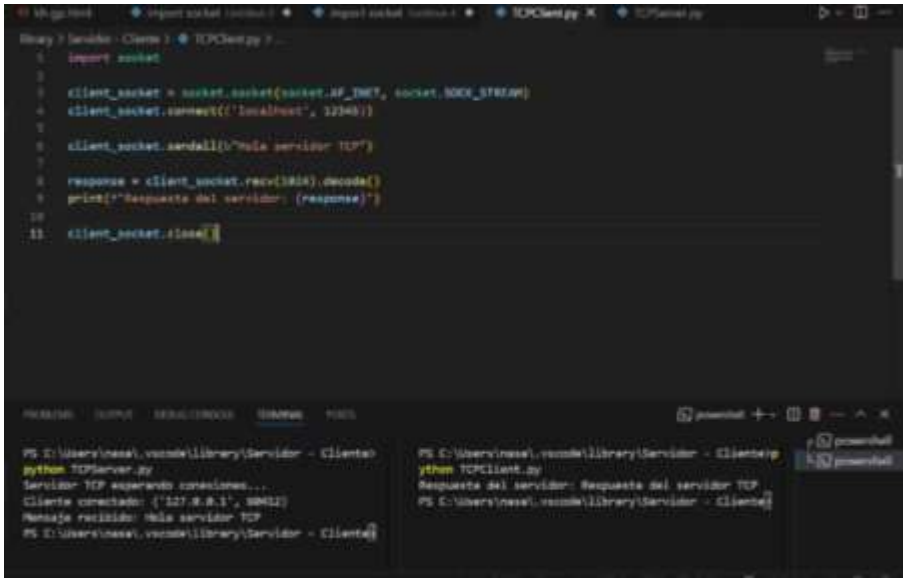
Carrera: Ingeniería En Sistemas Computacionales

Materia: Comunicaciones

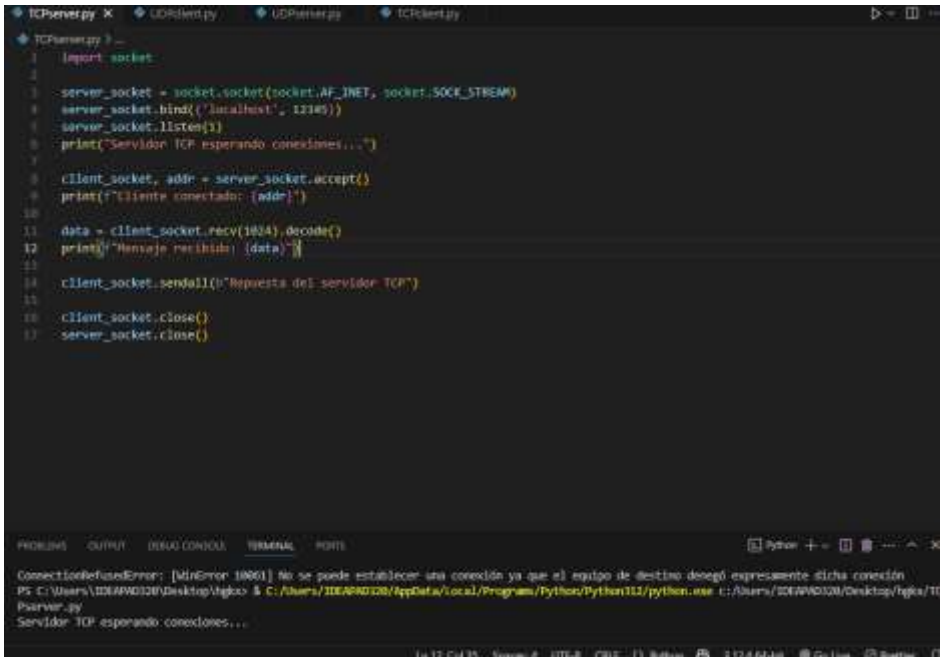
Grado: 6to



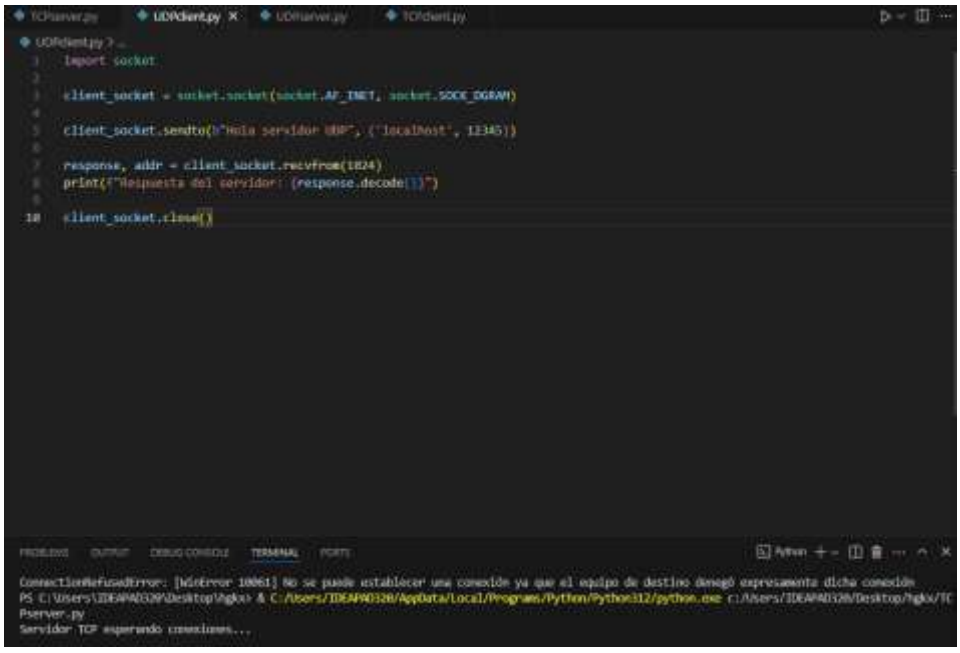
Cliente y servidor UDP interactuando entre sí usando un canal de comunicación local mediante la consola de Python.



Cliente y servidor TCP interactuando de forma local usando Python.



El programa se interrumpe si ocurre un cierre de proceso inesperado.



El programa deja de funcionar si el destino deniega la conexión.

En conclusión…

Tomando en cuenta los usos de TCP y UDP puede decirse que en proyectos reales usar uno u otro dependerá de la necesidad que se tenga en cuanto a confiabilidad y velocidad ya que TCP es de alta confiabilidad para la transferencia de archivos y navegación en la web, por otra parte UDP es una mejor opción en cuánto a aplicaciones en tiempo real como son juego online y streaming de video