



Nombre: Nancy Marcela Ochoa Guillén.

Nombre del profesor: Emanuel De Jesus Roman Arellano

Materia: diseño multimedia

Trabajo: superno

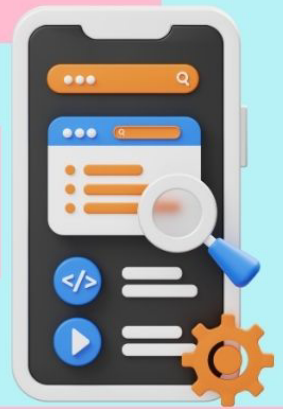
Grado: Noveno Cuatrimestre.

Grupo: Diseño Gráfico.

GUI BONSIPE

Diseñador, teórico y docente alemán

comprende el concepto de diseño desde la perspectiva teórica, reflexionando sobre su impacto en el campo del diseño multimedia.



Bonsiepe afirma que los diseñadores actualmente se obsesionan con el objeto, cuando en realidad la atención debe de estar puesta en el espacio donde la acción, el usuario y el objeto se articulan, que es precisamente el de la interfaz.



El usuario: quien desea cumplir una acción

La tarea o acción a realizar

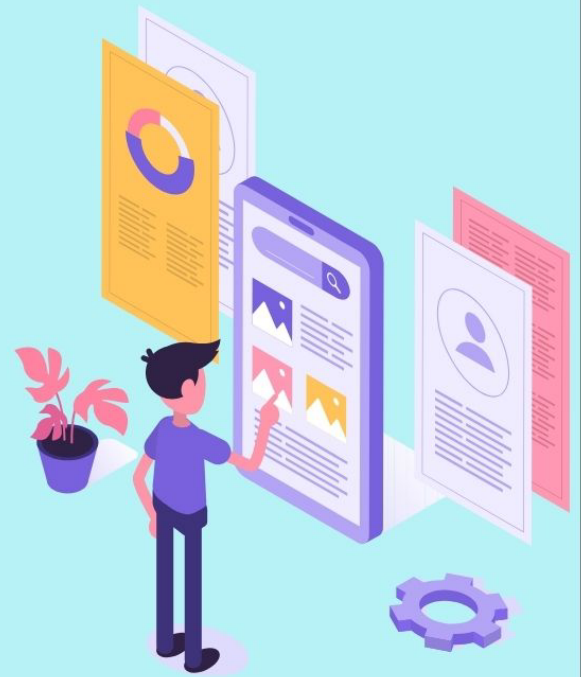
Finalmente, el utensilio o artefacto del que necesita el usuario para realizar la acción.

Por tanto, la conexión de los tres o el espacio en el que todos convergen se le llama INTERFAZ.



Bonsiepe dice que la interfaz es el medio con el que se comunica el usuario con el utensilio para después realizar una acción, esta es la manera mas clara.

también habla de algunas cosas de los cambios que ha ido llevando y que gracias al usuario tiene ese fin de utilidad o de llevar a la acción para lo que fue diseñado.



El diseño no es simplemente algo estético y no cualquiera puede ser un diseñador. El punto del diseñador es la efectividad de su trabajo y que lo que diseño alcance el objetivo deseado.



NANCY OCHOA