Nombre: Nancy Marcela Ochoa Guillèn.

Nombre del profesor: Emanuel De Jesus Roman Arellano

Materia: diseño multimedia

Trabajo: supernota

Grado: Noveno Cuatrimestre.

Grupo: Diseño Gráfico.

INTERFAZ

La interfaz es una conexion que tiene un sitema con el usuario, nos permite facilitar nuestra navegacion en distintas apps, sitios web, paginas digitales, juegos, plataformas, entre otros, dandonos mejores experiencias , siempre y cuando sea claro, rapido y nos brinde buena experiencia.

GUI

La interfaz grafica visual

Las GUI permiten acceder rápidamente a todas las funciones de la computadora sin necesidad de memorizar comandos complejos, ofreciendo personalización y facilidad de uso para adaptarse a las necesidades individuales

para tener un buen funcionamiento se necesita que sea funcional, conocer las necesidades de los usuarios, la interaccion con los botones, amigable con el usuario, usar icono e imagenes para realizar acciones.

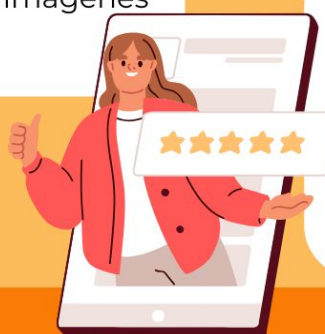
NO LINEAL

El diseño interactivo no lineal es cuando el usuario tiene la decisión de elegir que orden ver algún contenido.

HIPERTEXTO

Es la conexión que se da al texto con otro texto.

Esta es lineal porque permite al usuario navegar entre paginas web y contenidos digitales.

HIPERMEDIA

A diferencia del hipertexto, la hipermedia es la conexion entre algun video o alguna imagen, esto para tener interacciones con el usuario.