



Mi Universidad

SEGUNDA ACTIVIDAD

Nombre del Alumno: Fernando José Lopez Zamorano

Nombre de la actividad: Mi comunicación y motivación creativa

Parcial: 01

Nombre de la Materia: Desarrollo Humano

Nombre de la profesora: María Fernanda Monserrath

Campos Román

Nombre de la Licenciatura: Diseño Grafico

Cuatrimestre: Sexto

Objetivo de la actividad:

Reflexionar sobre las propias habilidades comunicativas en distintos entornos profesionales y personales, así como identificar los factores que motivan, frustran o fortalecen la conexión emocional con el proceso creativo como diseñador(a).

Desarrollo de la actividad:

1. Cuadro de observación personal sobre comunicación:

Como me comunico			
	¿Qué estilo de comunicación uso más? (pasivo, agresivo, asertivo...)	¿Qué fortalezas tengo al comunicarme aquí?	¿Qué quiero mejorar?
Trabajo en equipo	Asertivo porque me gusta expresar lo que pienso y siento con respeto, para lograr un objetivo entre los miembros del equipo.	La creatividad porque me gusta encontrar soluciones únicas con ayuda de mi equipo.	Saber escuchar más a los demás cuando opinan sobre un tema.
Presentaciones o exposiciones	Pasivo agresivo porque puede parecer tranquilo frente al profesor o compañeros pero guardo resentimiento cuando me hacen algún comentario fuera de lugar.	Humildad porque a la hora de exponer un trabajo y me equivoco se reconozco mis errores y aprendo a como mejorarlos.	Mi timidez ante el profesor o público y por ello suelo olvidar lo que debo de decir.
Comunicación con clientes (ficticios o reales)	Pasivo porque no me gusta generar conflictos con los clientes ya que se puede dar una mala imagen a la empresa.	Sensibilidad estética porque tengo un buen ojo visual y me gusta dar un servicio en el cual me acoplo cuando un cliente llega y trato de adenderlo a como yo lo estoy visualizando.	Ser más calmado y no hacer apresurado en mis labores o actividades dentro del trabajo.
Publicaciones o interacción en redes sociales como diseñador(a)	Asertivo porque me gusta solucionar problemas que incluyan a los demás.	Autenticidad porque no me gusta fingir lo que no soy en mis publicaciones.	Mi forma de expresar lo que quiero transmitir o comunicar.

2. *Cuestionario de motivación creativa:*

Responde el test que se te proporciona en clase o vía plataforma (se puede adaptar como formulario o guía con ítems tipo: “Me motiva que me reconozcan”, “Me frustra no tener claridad”, “Diseñar me hace sentir...”).

Me motiva que me reconozcan como diseñador que realizo bien lo que entrego, cuando hay algun proyecto hago lo posible por cumplir lo que se solicita en la entrega, algo que me apasiona hacer lo hago lo mas posible perfecto, y no se si sea bueno o malo pero me gusta mucho la perfeccion claro no se puede lograr tan facil pero se trata de dar lo mejor de uno cuando te encanta o amas lo que tienes que realizar. Como persona me motiva que me reconozcan lo gransioso que suelo ser con las perosnas que estan a mi alrededor, con las personas que suele ser mis amistades mas cercana suelen motivarme al decirme lo extraordinario que soy, cuando recuerdan mis valores, lo fuerte que e sido en esta vida y sobre todo lo valiente que suelo ser, aveces te elevan al motivarte y darte todos los animos del mundo.

Me frustra no tener claridad cuando no le entiendo a alguna actividad o proyecto cuando no se que realizar y llevar acabo para lograr entregar lo solicitado, y claro no simepre podemos captar que vamos a realizar o simplemente no sabemos que realizar y es alli cuando solemos quedranos en blanco y bloqueo y alli surge el famoso bloqueo creativo.

Diseñar me hace sentir feliz, me llena de felicidad alegria cuando el diseño va cobrando vida, cuando la creatividad esta al full en mi me hace sentir muy satisfecho con lo que voy realizando, el estar en mi computadora realizando lo que mas me gusta me lleva a otro mundo a otro universo en donde expreso lo que quiero transmitir medianete lo que estoy realizando y me hacentir que estoy en el camino que una vez quise estar aunque al princio dudaba mucho sobre elegir bien esta carrera hoy me doy cuenta que estoy en el camino correcto y aunque me falta mucho por aprender por vivir siento que lo estoy haciendo bien y no quiero imaginar todo lo que me espera en algun futuro y se que todo en esta vida si siempre habra opbstaculos pero depende de uno como los enfrenta asi que lo que me a motivado es a no darme por vencido luchar con mis emociones dia a dia hasta lograr lo que me proponga.

3. *Reflexión escrita final:*

Redacta un texto breve (½ cuartilla como mínimo) donde respondas:

¿Qué me motiva como diseñador(a)?

¿Qué cosas me desconectan o frustran?

¿Qué momentos me hacen sentir más satisfech@ con mi trabajo creativo?

Como diseñador nuestro principal trabajo es saber comunicar ideas o mensajes de manera audiovisual y eso me motiva a hacer lo que me apasiona de la mejor manera aplicando lo que he aprendido en la universidad para así satisfacer las necesidades del consumidor o del cliente, claro no es fácil el proceso de diseñar pero cuando algo te apasiona en la vida buscas la forma de salir adelante y saber que realizar para que llegues al objetivo que quieras llegar el camino en el proceso del diseño tiene un comienzo en el cual surge el planteamiento del problema y para lograr resolverlo se tiene que realizar una amplia investigación para así llegar al resultado que deseo, en pocas palabras me motiva realizar bien lo que realizo, analizar lo que quiero transmitir porque me gusta ser entregado en lo que realizo y que el cliente este satisfecho es lo que me mantiene motivo para diseñar.

En ocasiones me frustra no tener creatividad no saber que realizar para algún proyecto escolar, el estar bloqueado ya sea por estrés, por problemas emocionales es cuando me suelo quedar en blanco y este de no saber que hacer o en que momento comenzar a realizar el proyecto ver que el tiempo va pasando y no avanzo con nada me desconecta en mi momento creativo, como diseñador la creatividad es algo que tiene que estar llena de muchas cosas para así poder transmitir el mensaje deseado que tengamos como objetivo, en ocasiones el cuerpo se cansa y solo necesita tiempo de tomar energías para que esa creatividad regrese nuevamente a mí, por ello cuando suele pasarme este tipo de situaciones me doy tiempo a mí mismo y suelo salir a caminar, dar la vuelta a un lugar que me da paz, hacer ejercicio o simplemente escribir escuchar música o ver una serie mientras la inspiración regresa y pase mi frustración de no saber que hacer en estos momentos, así que en conclusión lo que me frustra en ocasiones es el hecho de no saber que realizar y quedarme en blanco sin inspiración.

Mis momentos de satisfacción con lo que realizo en ver la reacción que tiene hacia los demás, si su reacción es positiva como por ejemplo si su reacción es feliz, alegría a mí me llena de felicidad saber que el cliente o la persona le gusta me llena de satisfacción saber que reluce algo bien, al igual en mis proyectos cuando los comentarios de los profesores es positiva o que les agrega de mi trabajo me hace sentir que hice las cosas bien utilizando los elementos adecuados para llevar a cabo los objetivos. En una ocasión y es algo de los momentos de mi vida que jamás olvidaré es cuando realice una invitación de cumpleaños en formato de video, ver la reacción del niño que me pidió sus gritos, su cara de felicidad y sus brincos de felicidad que surgieron al ver por primera vez el video es cuando me dije lo hiciste bien Fer, llegar a ese punto con alguien me lleno de mucha felicidad saber de que lo estoy haciendo bien y desde entonces ya van 4 años consecutivos en el que le realizo videos, y su reacción sigue siendo la misma desde la primera vez. Y cosas como estas son las que me satisfacen como diseñador, así que no hay que tener miedo a lo que realizas y si es la primera vez atrevete a realizarlas no sabemos lo que podemos provocar. Sacar una sonrisa, una sensación de tristeza o unas lágrimas las personas reaccionan de manera distinta y saber que estamos haciendo las cosas bien me hace feliz y es que es solo el comienzo de Fernando Lopez.