



Mi Universidad

DISEÑO GRÁFICO

6 CUATRIMESTRE

SUPER NOTA

SERIGRAFIA

**PROF. EMANUEL DE JESUS
ROMAN ARELLANO**

**SUSANA Yael MEZA
GONZÁLEZ**

MARCO DE SERIGRAFÍA

Partes

1. Marco: Es la estructura que sostiene la pantalla de seda o poliéster. Puede ser de madera, aluminio o acero.
2. Pantalla: Es la tela de seda o poliéster que se estira sobre el marco. La pantalla es donde se crea la plantilla con el diseño que se desea imprimir.
3. Plantilla: Es la capa de emulsión o película que se aplica a la pantalla para crear el diseño que se desea imprimir.
La plantilla bloquea la tinta en las áreas que no se desean imprimir.
4. Tinta: Es el líquido que se pasa a través de la pantalla para crear la imagen en el material que se está imprimiendo.
5. Raclette: Es una herramienta de goma o plástico que se utiliza para pasar la tinta a través de la pantalla y crear la imagen en el material.
6. Soporte: Es la base que sostiene el marco y permite que se coloque el material que se va a imprimir debajo de la pantalla

Preparación

Paso 1: Limpieza del marco, limpia el marco y la pantalla con un detergente suave y agua para eliminar cualquier suciedad.

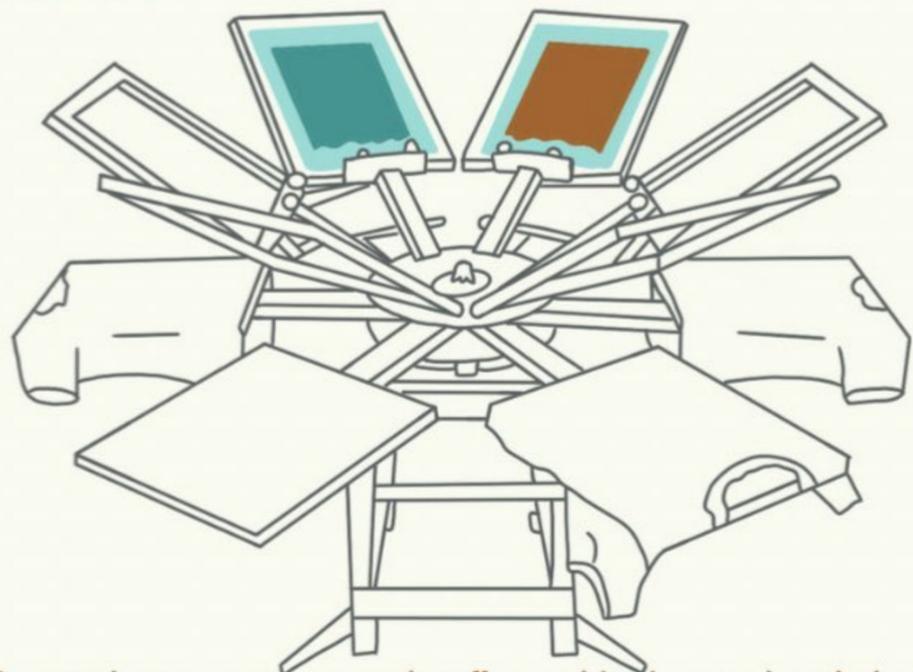
Paso 2: Aplicación de la emulsión, asegúrate de cubrir toda la pantalla, pero evita aplicar demasiada emulsión, puede causar problemas en el proceso de exposición.

Paso 3: Secado de la emulsión, deja que la emulsión se seque completamente en un ambiente oscuro y fresco. El tiempo de secado puede depender de las condiciones ambientales.

Paso 4: Exposición de la imagen coloca la película positiva con el diseño que deseas imprimir en contacto con la pantalla emulsión, expone la pantalla a la luz

Paso 5: Revelado de la imagen
lava la pantalla con agua para revelar la imagen. La emulsión no expuesta se disolverá, dejando la imagen deseada en la pantalla.

Paso 6: Secado y preparación para la impresión, asegúrate de que la pantalla esté lista para la impresión, aplicando una capa de bloqueador de tinta si es necesario.



1. Diseño de camisetas y ropa: serigrafía es ideal para imprimir diseños en camisetas, sudaderas, gorras y otros artículos de ropa.
2. Carteles y posters: Para crear carteles y posters con diseños llamativos y colores vibrantes.
3. Etiquetas y stickers: Crear etiquetas y stickers personalizados para productos, envases y otros usos.
4. Bolsas y tote bags: Para imprimir diseños en bolsas y tote bags de tela.
5. Materiales promocionales: Para crear materiales promocionales como flyers, tarjetas de presentación y otros materiales de marketing.
6. Arte y ediciones limitadas: La serigrafía es una técnica popular entre los artistas para crear ediciones limitadas de obras de arte.

Materialización

