



ANA NOHEMI LÓPEZ HERNÁNDEZ

**LIC. MARTHA SUSANA VAZQUEZ
GONZALEZ**

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

LICENCIATURA EN ENFERMERÍA

DESARROLLO HUMANO

TAPACHULA, CHIAPAS

28 DE JULIO DEL AÑO 2025

DESARROLLO PSICOMOTRIZ

EL DESARROLLO ES LA MADUREZ DEL SISTEMA NERVIOSO AY 2 TIPOS DE DESARROLLO MOTRIZ.

MOTRICIDAD GRUESA:

CAMINAR, CORRER, TREPAR, SALTAR Y PATEAR UNA PELOTA SON HABILIDADES QUE SE DESARROLLAN EN ESTA ETAPA.

MOTRICIDAD FINA:

MANIPULAR OBJETOS PEQUEÑOS, DIBUJAR CON CRAYONES, APILAR BLOQUES Y USAR UTENSILIOS COMO CUCHARAS Y TENEDORES SON EJEMPLOS DE DESARROLLO DE LA MOTRICIDAD FINA.



Un bebé de 4 a 6 meses puede lograr varias cosas por sí solo, incluyendo: control de la cabeza, voltearse, alcanzar objetos, sentarse con apoyo y explorar con sus sentidos. También empiezan a balbucear, sonreír y reírse más, mostrando mayor interacción social.

De 0-3 meses pueden seguir objetos con la mirada, girar la cabeza hacia los sonidos, y responder a estímulos visuales y auditivos. También comienzan a mostrar reflejos como el de prensión y a desarrollar fuerza en cuello y tronco.



De 9-12 meses pueden sentarse sin apoyo, gatear, ponerse de pie agarrándose a los muebles, y algunos incluso dar sus primeros pasos. Cognitivamente, comienzan a entender órdenes sencillas y a asociar palabras con objetos. Socialmente, muestran timidez ante extraños, imitan sonidos de animales y disfrutan de juegos como el "cu-cú-tras".



Entre los 6 y 9 meses, los bebés desarrollan habilidades motoras como sentarse sin apoyo, gatear, y comenzar a pararse con ayuda. También exploran su entorno usando sus manos y boca, cogen objetos con mayor precisión y comienzan a experimentar con el sonido. Además, pueden empezar a imitar sonidos y gestos, mostrando interés por la comunicación.



Un niño de 2 a 3 años puede realizar diversas actividades, incluyendo habilidades motoras como correr, saltar, trepar y patear una pelota, así como desarrollar habilidades de lenguaje, como usar frases de 2 a 4 palabras y hacer preguntas. También pueden empezar a clasificar objetos por forma o color y participar en juegos de simulación más complejos, como disfrazarse. Además, pueden interactuar con otros niños y comenzar a expresar sus emociones.



De 1-2 años un niño ya puede realizar diversas actividades, incluyendo habilidades motoras como caminar, correr, trepar y saltar. También pueden comenzar a usar frases cortas, identificar objetos y personas familiares, y participar en juegos de simulación. Además, muestran interés en el control de esfínteres y pueden clasificar formas y colores.



De 3-5 años ya pueden saltar con un solo pie. De 6 años en adelante perfecciona movimientos finos y gruesos. mejores habilidades como deportivas, escritura y coordinación.

