Fecha: 2/07/2025

Nombre: HENRY CALEB SÁNCHEZ CALVO

**EUDS** 

Materia: geometría y trigometria

2 cuatrimestre

nombre del docente: juan José ojeda

Tema: cuadrilaterosa

# definición de cuadrilateros y notacion

Los cuadrilateros es un poligano de cuatro lados y cuatro vértices los lados pueden ser rectos y curbas y La notación algebraica es la

representación de conceptos e ideas matemáticas de forma concisa

## clasificación y propiedades de los cuadrilateros

Los cuadriláteros se clasifican según sus lados y ángulos, y cada tipo tiene propiedades geométricas específicas que los distinguen y definen.

#### Paralelogramos

**CUADRIL ATFROS** 

Paralelogramo es un cuadrilátero que se caracteriza por tener dos pares de lados opuestos que son paralelos y de igual longitud. Esto significa que los lados opuestos son siempre paralelos entre sí y los ángulos opuestos son congruentes. Además, un paralelogramo tiene propiedades como la suma de los ángulos internos que es igual a 360 grados y la posibilidad de ser clasificado en diferentes tipos, como rectángulos y rombos.

### Trapecios y poliganos

Los trapecios son un tipo de cuadrilátero con nun par de lados paralelos y los polígonos son figuras planas cerradas formadas por rectas que tienen múltiples lados

## definición de polígonos y clasificaciones

Un polígono es una figura geométrica plana formada por una secuencia finita de segmentos de línea recta que se conectan para formar una figura cerrada, y se clasifican según diversos criterios como el número de lados, sus ángulos y la regularidad de sus lados

# Elementos de un poligono y y diagonales

Los elementos básicos de un polígono son sus lados, vértices y ángulos, y las diagonales son segmentos que unen vértices no adyacentes, cuya cantidad se calcula con una fórmula sencilla

## Angulo de un poligono

El ángulo de un polígono se refiere a los ángulos internos o externos de sus vértices, y se pueden calcular usando fórmulas específicas que dependen del número de lados del polígono

#### area de un rectangulo

El área de un rectángulo se calcula multiplicando su base por su altura, es decir, Área = base × altura.

#### Area de un cuadrado

Un cuadrado es una figura geométrica de cuatro lados iguales y cuatro ángulos rectos (90 grados). Por lo tanto, para encontrar el área solo necesitas conocer la medida de uno de sus lados.

#### Area de un Romboide

El área de un romboide se calcula multiplicando la base por la altura, es decir, Área = base × altura

## Area de un triangulo

El área de un triángulo se calcula multiplicando la base por la altura y dividiendo el resultado entre dos:

## Area de un trapecio

El área de un trapecio se calcula multiplicando la altura por el promedio de las longitudes de sus bases.

## Area de un rombo

El área de un romboide se calcula multiplicando la base por la altura perpendicular al lado donde está la base.

Un romboide es un paralelogramo, una figura geométrica de cuatro lados donde los lados opuestos son paralelos e iguales, pero sus ángulos no son necesariamente rectos

#### area de polígonos regulares

El área de un polígono regular se calcula usando la fórmula que involucra el perímetro y el apotema: Área = (Perímetro × Apotema) / 2.

#### círculo y circunferencia

El círculo es la región del plano comprendida dentro de una circunferencia, mientras que la circunferencia es la línea curva que delimita este círculo.

#### definición y notacion

El círculo es la figura que incluye todos los puntos en el plano cuya distancia a un punto fijo es menor o igual a un valor dado, mientras que la circunferencia es sólo el borde o contorno de esa figura, y se suele representar con notaciones específicas para cada caso

#### Elementos de la circunferencia

Los elementos principales de una circunferencia incluyen el centro, radio, diámetro, cuerda, arco y secante, que son fundamentales para entender su geometría y propiedades.

## perímetro y área de la circunferencia

El perímetro (longitud) de una circunferencia se calcula como P = 2 \pi rP=2πr y el área del círculo que abarca es A = \pi r^2A=πr 2 . donde rr es el radio.