

# PROYECCIÓN OBLICUA

- Rayos paralelos y oblicuos al plano.
- Tipos:
  - Caballera: Dos ejes paralelos al plano.
  - Militar: Relación inclinada al plano.

# FORMACION

- Ejes tridimensionales (OX, OY, OZ) generan tres planos:
- Horizontal (XOY), Vertical (XOZ), Lateral (ZOY)
- Línea de Tierra (LT): Unión entre planos horizontal y vertical.

# MONTEAS

- Triplanar: Combina tres planos en una hoja mediante rotación.
- Biplanar: Usa solo planos horizontal y vertical.
- Monoplanar: Proyección horizontal con altura representada por cotas.

# CUADRANTES Y PLANOS

- Espacio dividido en cuatro cuadrantes según planos:
- I: Horizontal anterior y vertical superior.
  - II-IV: Variaciones de los planos.

# ELEMENTOS BÁSICOS

- Punto: Sin dimensión; intersección de dos líneas.
- Recta: Una dimensión, longitud infinita.
- Plano: Dos dimensiones (largo y ancho).

# GEOMETRIA Y DESCRIPTIVA

# PROYECCIÓN

- Punto proyectado ( $M \rightarrow m$  en plano P).
- Figuras proyectadas trazando proyecciones de sus puntos.

# CILINDRICAS

- Oblicua: Projectantes paralelas, pero oblicuas al plano.
- Ortogonal: Projectantes perpendiculares al plano.

# CÓNICAS

- Projectantes convergen en un vértice.
- Proyecciones como:
  - Sombra (rayos paralelos/divergentes).
  - Perspectiva (rayos visuales).

# PROYECCIÓN ORTOGONAL

- Projectantes perpendiculares al plano.
- Representa objetos desde distintos puntos de vista (horizontal, vertical, perfil).

# TIPOS DE PROYECCIÓN

- Isométrica: Misma escala en las tres dimensiones principales.
- Dimétrica: Dos ejes principales con igual escala; el tercero varía.
- Trimétrica: Tres ejes principales con reducciones distintas.