



Nombre: Roosevelt Ramos Perez

Docente: Adrian Balbuena Espinosa

Materia: computación

Campus: Berriozabal-Tuxtla Gutierrez



Fecha:

15/2/25

PARTES DE UNA COMPUTADORA

Una computadora está compuesta por varias partes esenciales, que se dividen en hardware (componentes físicos) y software (programas y sistema operativo)

1. Unidad Central de Procesamiento (CPU)

ES el "cerebro" de la computadora, donde se realizan los cálculos y procesos.

2. Memoria RAM - Almacena temporalmente los datos y programas en uso para que la computadora funcione rápido,

3. Disco Duro o SSD - Almacenan los datos de manera permanente, incluyendo el sistema operativo y los archivos personales

4. Placa Base (Motherboard) - Es el circuito principal que conecta todos los componentes.

5. Fuente de Alim
6. Tarjeta Gráfica (GPU) - Se encarga del procesamiento de gráficos y videosentación -
Proporciona energía a todos los componentes de la computadora.

6. Tarjeta Gráfica (GPU) - Se encarga del procesamiento de gráficos y videos

7. Periféricos de Entrada -
para ingresar datos:
Dispositivos

Teclado

- Ratón (Mouse)

- Micrófono

- Escáner

- Cámara web

8. Periféricos de Salida - Dispositivos que muestran información:

- Monitor
- Impresora
- Altavoces

9. Periféricos de Almacenamiento - Dispositivos para guardar información:

- USB
- Discos externos
- Tarjetas de memoria

Software (Parte lógica de la computadora):

1. Sistema Operativo (OS) - Es el software que permite la interacción con el hardware (ejemplo: Windows, macOS, Linux)
2. Programas y Aplicaciones - Software adicional que se instala para realizar tareas específicas (Microsoft Office, navegadores, juegos, etc.).

Las partes de una computadora se dividen en componentes físicos (hardware) y sus respectivas especificaciones técnicas

Placa base (Motherboard)

- Es el circuito principal que conecta todos los componentes
 - Especificaciones clave:
- Chipset (determina compatibilidad con procesadores y RAM).
- Socket del CPU (por ejemplo, LGA 1700 para Intel o AM5 para AMD).
- Ranuras de RAM (DDR4 o DDR5, cantidad de slots)
- Puertos de expansión (PCIe, M.2, SATA).

- Memoria RAM (Memoria de acceso aleatorio)

- Almacena datos temporalmente para un acceso rápido

Almacenamiento (Discos duros y SSD)

- Guarda información de forma permanente.
- . Tarjeta gráfica (GPU - Unidad de procesamiento gráfico)
- Procesa gráficos y acelera cálculos visuales.

Fuente de alimentación (PSU -Power Supply Unit)

- Suministra energía a todos los componentes.