



UDS

Mi Universidad

TIPO DE ACTIVIDAD

Súper nota

NOMBRE DEL ALUMNO: Brayan Alejandro Jiménez Jiménez

Temas: Presentación en PowerPoint

PARCIAL I: Computación II

Catedrático: Daniel Díaz Ozuna

LICENCIATURA: Psicología

GRADO: 2°



JUEGOS DE VIDEO



[ATRÁS](#)

[INICIAR](#)



ATRÁS

¿Qué son los videojuegos?

Son más que solo entretenimiento: nos conectan, retan y hasta enseñan.

Desde los 70 han evolucionado hasta juegos en línea y mundos abiertos.

Hoy, títulos como Fortnite, Halo, Roblox y Minecraft marcan generaciones.



SIGUIENTE

Tipos de videojuegos



Acción:

Halo – combates intensos, historia futurista y estrategia.



Battle Royale:

Fortnite – jugar, construir y sobrevivir con estilo.



Creatividad:

Minecraft – puedes construir lo que imagines.



Multiplataforma/Social:

Roblox – juegos creados por y para jugadores.

ATRÁS

SIGUIENTE

Beneficios de jugar

- *Estimulan la creatividad (Minecraft, Roblox).*
- *Mejoran reflejos y coordinación (Halo, Fortnite).*
- *Fomentan el trabajo en equipo y la comunicación.*
- *Ayudan a resolver problemas de forma rápida.*

[ATRÁS](#)

[SIGUIENTE](#)



Riesgos de jugar

- *Si juegas todo el día, descuidas otras áreas.*
- *Puede generar estrés o frustración en exceso.*
- *El contenido en línea (como en Roblox) a veces no es seguro sin supervisión.*
- *Sedentarismo si no se combina con actividad física.*

[**ATRÁS**](#)

[**SIGUIENTE**](#)



Hemos llegado al final

En conclusión

Los videojuegos son parte de nuestra generación.

Tienen muchas cosas buenas, pero también requieren equilibrio.

Si se usan bien, pueden ser una forma de aprender, conectar y crecer.

ATRÁS

fin

