



UDSA

Mi Universidad

TIPO DE ACTIVIDAD

Súper nota

NOMBRE DEL ALUMNO: Rodrigo Alejandro Gómez Dávila

Temas: Presentación en PowerPoint

PARCIAL I: Computación II

Catedrático: Daniel Díaz Ozuna

LICENCIATURA: Psicología

GRADO: 2°

ANIMACIÓN 3D



La animación 3D es una técnica digital que permite crear imágenes en movimiento con volumen, profundidad y realismo.

Utiliza modelos tridimensionales para simular personajes, objetos y escenarios.



Historia

Proceso

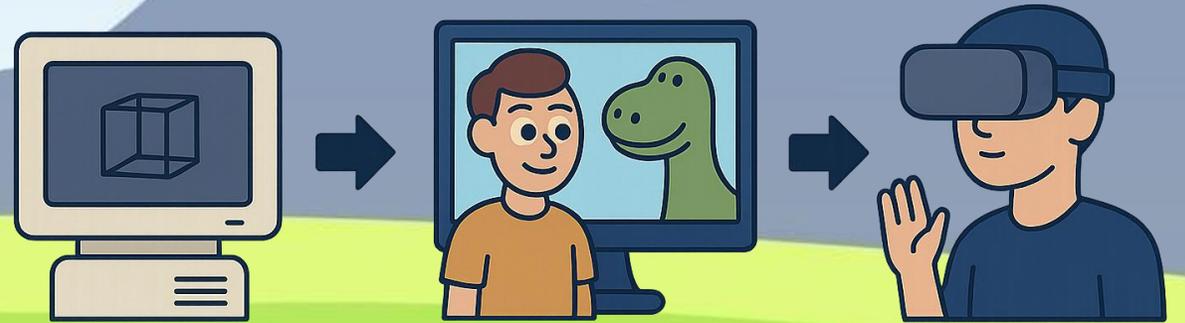
Aplicación

Breve historia

1972: Primer uso en cine experimental (Ed Catmull, futuro cofundador de Pixar).

1995: Toy Story, primer largometraje completamente en 3D.

Desde entonces, ha evolucionado en cine, videojuegos, medicina y más.



Proceso

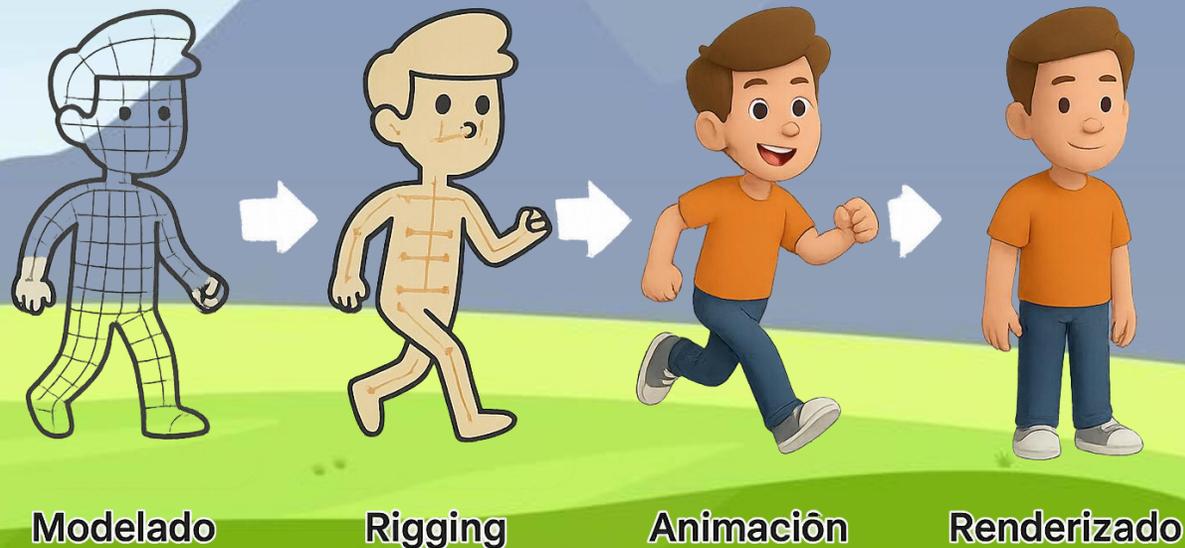
¿Cómo se hace una animación 3D?

Modelado: creación del personaje/objeto.

2. Rigging: esqueleto para moverlo.

3. Animación: dar vida con movimiento.

4. Renderizado: procesamiento final de la imagen.



Aplicación

Aplicaciones actuales

Cine y televisión (Pixar, DreamWorks).

Videojuegos.

Publicidad.

Realidad aumentada y virtual.

Educación y medicina.



FIN

La animación 3D es una combinación de arte y tecnología.

Ha revolucionado la forma en que contamos historias y visualizamos el mundo.

