

MAPA CONCEPTUAL: ADMINISTRACIÓN DE PROCESOS



**NOMBRE DEL ALUMNO: ERICK DANIEL
GALLEGOS LOPEZ**

**DOCENTE: ANDRES ALEJANDRO REYES
MOLINA**

SISTEMAS OPERATIVOS DE RED



PROCESO

Un proceso es la unidad básica de ejecución de un programa, que el sistema operativo controla para administrar los recursos del sistema.

COMPONENTES

- INSTRUCCIONES: Las ordenes que el procesador debe de ejecutar
- ESTADO DE EJECUCION: informacion sobre el proceso del programa como los valores del registros del cpu
- MEMORIA DE TRABAJO: el espacio de memoria que el proceso utiliza para almacenar codigos y datos

OTROS TIPOS DE PROCESO

- proceso en primer plano: requiere intervencion del usuario para llevarse acabo la accion
- proceso en segundo plano: se ejecuta independientemente del usuario
- proceso daemon: habitualmente e ejecutan en segundo plano para brindar servicios del sistema
- Procesos zombie: terminados que ya no se ejecutan pero permanecen en la tabla de procesos hasta que el proceso padre termina o el sistema se reinicia

CONCURRENCIA

Los procesos son concurrentes si existen simultáneamente. Cuando dos o más procesos llegan al mismo tiempo a ejecutarse, se dice que se ha presentado una concurrencia de procesos

- Varias aplicaciones: La multiprogramación se creó para permitir que el tiempo de procesador de la máquina fuese compartido dinámicamente entre varios trabajos o aplicaciones activas.



ADMINISTRACIÓN DE PROCESOS

IDEAS Y CONCEPTOS

SENCUENCIALIDAD

Un Sistema Secuencial es un Sistema Digital cuyos vectores de salida dependen no sólo del vector de entrada actual sino también del anterior o los anteriores. En otras palabras un Sistema Secuencial debe ser capaz de "memorizar" la evolución de los vectores de entrada y determinar el vector de salida en función de la misma

es aquella en que las acciones (instrucciones) se ejecutan sucesivamente, una a continuación de otra, sin posibilidad de omitir ninguna y sin bifurcaciones un claro ejemplo es un receta de cocina



EXCLUSIÓN MUTUA:

- Solo un proceso o hilo puede estar dentro de una región crítica en un momento dado, garantizando que las operaciones en el recurso compartido se realicen de forma ordenada y sin interferencias.

Solo un proceso o hilo puede estar dentro de una región crítica en un momento dado, garantizando que las operaciones en el recurso compartido se realicen de forma ordenada y sin interferencias.

REGION CRITICA

una región crítica (o sección crítica) es una porción de código donde se accede a un recurso compartido que no debe ser accedido simultáneamente por múltiples procesos o hilos, para evitar inconsistencias o errores.



BIBLIOGRAFIA

[HTTPS://WWW.CTR.UNICAN.ES/ASIGNATURAS/PROCODIS_3_II/DOC/PROCODIS_2_04.PDF](https://www.ctr.unican.es/asignaturas/procodis_3_II/doc/procodis_2_04.pdf)

[HTTPS://WWW.CTR.UNICAN.ES/ASIGNATURAS/PROCODIS_3_II/DOC/PROCODIS_2_04.PDF](https://www.ctr.unican.es/asignaturas/procodis_3_II/doc/procodis_2_04.pdf)

[HTTPS://WWW.PROFESIONALREVIEW.COM/2019/09/23/PROCESO-INFORMATICO/](https://www.profesionalreview.com/2019/09/23/proceso-informatico/)

TEXTO DEL PÁRRAFO