

super nota



unidad IV Ordenamiento

**Nombre del alumno: Erick Daniel
Gallegos Lopez**

**Nombre del docente: Violeta
Mabridis Merida Velazquez**

Ingeniería en sistemas

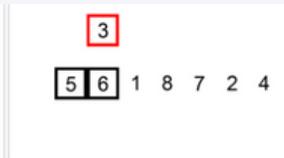


El método de inserción

El método de burbuja es un algoritmo de ordenamiento que compara y intercambia elementos de una lista hasta que están en orden. También se le conoce como Bubble Sort en inglés o Sinking Sort.



es una manera muy natural de ordenar para un ser humano y puede usarse fácilmente para ordenar un mazo de cartas numeradas en forma arbitraria. una de las ventajas de este metodo es que un ser humano la usa de una manera facil y segura ya que no es muy compleja



El método de inserción, también conocido como ordenamiento por inserción, es un algoritmo que ordena elementos comparándolos con los ya ordenados. Se utiliza para organizar cadenas de números pequeños.

funcion

1. Se divide la lista en dos pilas: una ordenada y otra sin ordenar.
- 2.
3. Se selecciona un elemento de la pila sin ordenar.
- 4.
5. Se compara el elemento seleccionado con los elementos ordenados.
- 6.
- Se inserta el elemento seleccionado en la posición correcta.
- Se repite el proceso hasta que todos los elementos estén ordenados.

método de selecion

Los métodos de selección pueden referirse a técnicas de selección de personal, métodos de selección de muestras, o estructuras de selección en programación. como su nombre lo da entendre selecciona una cada vez para asi saber mas de ella a detalle

```
#include <stdio.h>

/*
 * Este programa valida si el número a es mayor al número b.
 */

int main () {
    int a, b;
    a = 3;
    b = 2;

    if (a > b) {
        printf("a (%d) es mayor a b (%d)\n", a, b);
    }

    printf("¡¡¡El programa sigue su flujo!!!\n");

    return 0;
}
```

En esta estructura se evalúa la expresión lógica y, si se cumple (si la condición es verdadera), se ejecutan las instrucciones del bloque, que se encuentra entre las llaves de la estructura. Si no se cumple la condición, se continúa con el flujo normal del programa.

Estructuras de selección en programación

- Son las estructuras que permiten realizar una u otra acción con base en una expresión lógica.
- Las acciones posibles a realizar son mutuamente excluyentes, es decir, sólo se puede ejecutar una a la vez.

```
if (expresión_lógica) {
    // bloque de código a ejecutar
}
```

método indirecto

El «método indirecto» en informática se refiere a un enfoque que evita la presencia de singularidades manteniendo siempre un flujo no singular. Implica resolver un mayor número de ecuaciones en comparación con el método directo y calcula funciones generadoras en momentos específicos para la inversión de series. o tambien En informática, el método indirecto es un enfoque que se utiliza para evitar singularidades y mantener un flujo no singular. Este método implica resolver más ecuaciones que el método directo. en este ambito se llega a utilizar para:



- Son las técnicas y procesos que se usan para encontrar y contratar a los candidatos más adecuados para un puesto de trabajo.
- Los métodos pueden variar según el tipo de empresa, el perfil buscado, el presupuesto disponible, y el nivel de dificultad.
- Entre los criterios de selección se encuentran la experiencia, calificaciones, conocimientos, habilidades, y atributos personales.
- Una técnica de selección exitosa es la gamificación, que puede incluir escape rooms, videojuegos, y realidad virtual.

- Son las estructuras que permiten realizar una u otra acción con base en una expresión lógica.
- Las acciones posibles a realizar son mutuamente excluyentes, es decir, sólo se puede ejecutar una a la vez.

BIBLOGRAFIA

<https://github.com/gbaudino/MetodosDeOrdenamiento>

[https://www.google.com/search?](https://www.google.com/search?sca_esv=fd0b6290a00de74f&sxsrf=AHTn8zrZUo_H10fmzcfEmdU7gwEEEvvcZg:1743430677110&q=cuales+son+M%C3%A9todos+de+ordenamiento+lentos&udm=2&fbs=ABzOT_BnMAgCWdhr5zilP5f1cnRvK9uZj3HA_MTJAA6lXR8yQElalApxtef1-RKg2CcwXyFPnQ3n4nbwZZO6RCmbc-sihyNZH70xkt8dbo8OCKMvI8juLUN7WcQQJYHYvExkbSYZ1wmujaI-UxsOYNnBFF_2pwEgXbUjo1chJQd17PUysYKx4HymPmKg4G7wyB78TZoyhR3Pf5U8P2wly7Rk71_GrMJHA&sa=X&ved=2ahUKEwj-msyxwbSMAxW5LdAFHUT4Jd8QtKgLegQIERAB&biw=2304&bih=1094&dpr=0.83#imgrc=6jjMY6sAh4YL3M&imgdii=Yznd7m9hxxEXpM)

[sca_esv=fd0b6290a00de74f&sxsrf=AHTn8zrZUo_H10fmzcfEmdU7gwEEEvvcZg:1743430677110&q=cuales+son+M%C3%A9todos+de+ordenamiento+lentos&udm=2&fbs=ABzOT_BnMAgCWdhr5zilP5f1cnRvK9uZj3HA_MTJAA6lXR8yQElalApxtef1-RKg2CcwXyFPnQ3n4nbwZZO6RCmbc-sihyNZH70xkt8dbo8OCKMvI8juLUN7WcQQJYHYvExkbSYZ1wmujaI-UxsOYNnBFF_2pwEgXbUjo1chJQd17PUysYKx4HymPmKg4G7wyB78TZoyhR3Pf5U8P2wly7Rk71_GrMJHA&sa=X&ved=2ahUKEwj-msyxwbSMAxW5LdAFHUT4Jd8QtKgLegQIERAB&biw=2304&bih=1094&dpr=0.83#imgrc=6jjMY6sAh4YL3M&imgdii=Yznd7m9hxxEXpM](https://www.google.com/search?sca_esv=fd0b6290a00de74f&sxsrf=AHTn8zrZUo_H10fmzcfEmdU7gwEEEvvcZg:1743430677110&q=cuales+son+M%C3%A9todos+de+ordenamiento+lentos&udm=2&fbs=ABzOT_BnMAgCWdhr5zilP5f1cnRvK9uZj3HA_MTJAA6lXR8yQElalApxtef1-RKg2CcwXyFPnQ3n4nbwZZO6RCmbc-sihyNZH70xkt8dbo8OCKMvI8juLUN7WcQQJYHYvExkbSYZ1wmujaI-UxsOYNnBFF_2pwEgXbUjo1chJQd17PUysYKx4HymPmKg4G7wyB78TZoyhR3Pf5U8P2wly7Rk71_GrMJHA&sa=X&ved=2ahUKEwj-msyxwbSMAxW5LdAFHUT4Jd8QtKgLegQIERAB&biw=2304&bih=1094&dpr=0.83#imgrc=6jjMY6sAh4YL3M&imgdii=Yznd7m9hxxEXpM)

<https://www.studysmarter.es/resumenes/matematicas/numeros-y-algebra/grafos-y-matrices/>

<https://arpitbhayani.me/blogs/slowsort/>

https://www.cs.buap.mx/~hilario_sm/slide/p1/sort-find2A-ok.pdf

https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento_por_inserci%C3%B3n

<https://www.tarah-tech.com/blog/metodos-de-seleccion-de-personal-en-una-empresa/>