



NOMBRE: JOSE EDUARDO GUILLEN GOMEZ

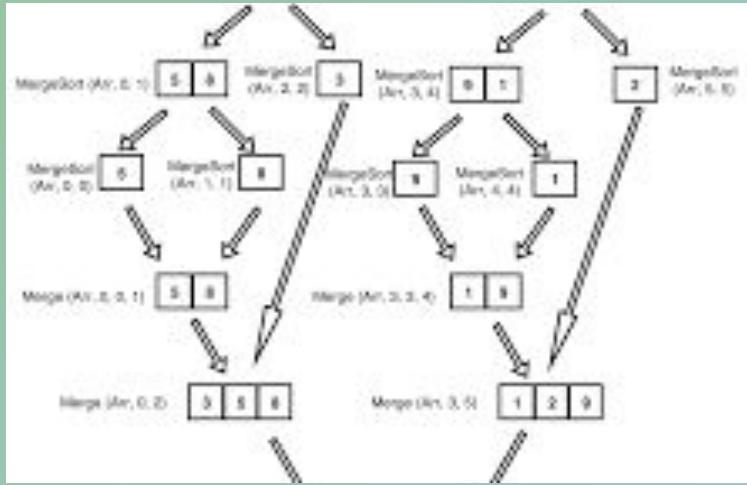
PROFESOR: VIOLETA MABRIDIS MERIDA

GRADO: 5 CUATRIMESTRE

FECHA: 08-04-2025

el ordenamiento por inserción, el ordenamiento por selección y el ordenamiento de burbuja

Original:	03	07	11	02	09	01	08	05	10	06	04
Pasada 1:	03	07	02	09	01	08	05	10	06	04	11
Pasada 2:	03	02	07	01	08	05	09	06	04	10	11
Pasada 3:	02	03	01	07	05	08	06	04	09	10	11
Pasada 4:	02	01	03	05	07	06	04	08	09	10	11
Pasada 5:	01	02	03	05	06	04	07	08	09	10	11



es un tipo de algoritmo sencillo para programar, pero es más lento que muchos otros tipos. Con el método de la burbuja, siempre es necesario hacer una última

es una manera muy natural de ordenar para un ser humano y puede usarse fácilmente para ordenar un mazo de cartas numeradas en forma arbitraria. Requiere operaciones para ordenar una lista de elementos.

Inicialmente,



Ordenamiento por inserción

Algoritmos de ordenamiento



algoritmo de ordenamiento que busca el elemento más pequeño o grande de un arreglo y lo intercambia con el primero o último, respectivamente

proceso de organizar datos o elementos en una secuencia específica, como de manera ascendente o descendente. Existen diferentes métodos de ordenamiento, como el ordenamiento burbuja o el método de inserción.



BIBLIOGRAFÍA

<https://formacion.intef.es/aulaenaberto/mod/book/tool/print/index.php?id=5170&chapterid=6874>

https://www.cs.buap.mx/~hilario_sm/slides/p1/sort-find2A-ok.pdf

https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento_por_inserci%C3%B3n

https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento_por_selecci%C3%B3n

https://sga.unemi.edu.ec/media/recursotema/Documento_2020424191840.pdf