

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

TEMA: sistema OSI

PROFESORA: VIOLETA MABRIDIS MERIDA VELAZQUEZ

ALUMNO: FRANCISCO LOPEZ ARGUETA

MATERIA: GESTION DE SISTEMAS OPERATIVOS DE RED

SISTEMA OSI

ANTECEDENTES DEL MODELO

El desarrollo de las redes informáticas y su expansión a inicios de la década de 1980 arrojó la necesidad de interconectar los sistemas provenientes de diversos orígenes, o las redes que estos formaban y mantenían. Como ocurre con las personas que hablan idiomas diferentes, las telecomunicaciones se veían imposibilitadas de continuar su ruta expansiva. Incluso los programas diseñados para la interconexión tenían problemas entre sí, ya que las normas de copyright sobre el diseño computarizado suponían una barrera adicional. La idea de crear el Modelo OSI como solución a este problema surgió luego de que la ISO llevara a cabo una investigación en la materia. Así, ISO se propuso determinar el conjunto general de reglas aplicables a todas las redes

CARACTERÍSTICAS DEL MODELO

La capa del modelo es referencia TPC/IP esta capa suministra servicios a los procesos de aplicación que están fuera del modelo OSI la capa de aplicación identificada establece la disponibilidad de los socios de comunicaciones deseados y los recursos que se requieren para conectarse con ellos sincroniza las aplicaciones cooperantes y establece acuerdos con respecto a los procedimientos para la recuperación de errores y el control de la integridad de los datos

NIVELES DEL MODELO

capa 1: nivel físico
capa 2: nivel enlace
capa 3: nivel red
capa 4: nivel de transporte
capa 5: nivel de sesión
capa 6: nivel de presentación
capa 7: nivel de presentación

SISTEMA OSI

Modelo TCP/IP

TCP/IP es anterior a OSI, data de **1972**, cuando se desarrolló como una solución práctica a un problema del ejército: transmitir información de forma segura entre una red de computadoras distribuidas capaces de sobrevivir a un ataque nuclear (ARPANET).

El modelo OSI, en cambio, fue propuesto como un marco teórico y es indudable que se inspiró en el modelo de 4 capas de TCP/IP para su arquitectura, pero recuerda, en OSI la clave era la comunicación entre **sistemas diferentes**, abiertos, como indican sus siglas. Esto nunca se produjo, o no al menos a gran escala, pues TCP/IP terminó por imponerse, mientras OSI se perdía en un mundo de reuniones y burocracia internacional.

Con la evolución de Internet, allá por los principios de los 90, TCP/IP fue realmente el protocolo que se hizo popular. Todos los sistemas y empresas se adaptaron para usarlo, al contrario de lo que promulgaba OSI, que era seguir con los protocolos internos propietarios y realizar la comunicación por medio del modelo. Quizá una de las principales razones fue que TCP/IP era gratuito, y por OSI había que pagar licencia ISO

COMPARACION

