



MAPA CONCEPTUAL

Nombre del Alumno: **Perla Monserrat Guillén Córdova**

Nombre del tema: **La diferencia entre datos e información y de las características de la primera generación de computadoras.**

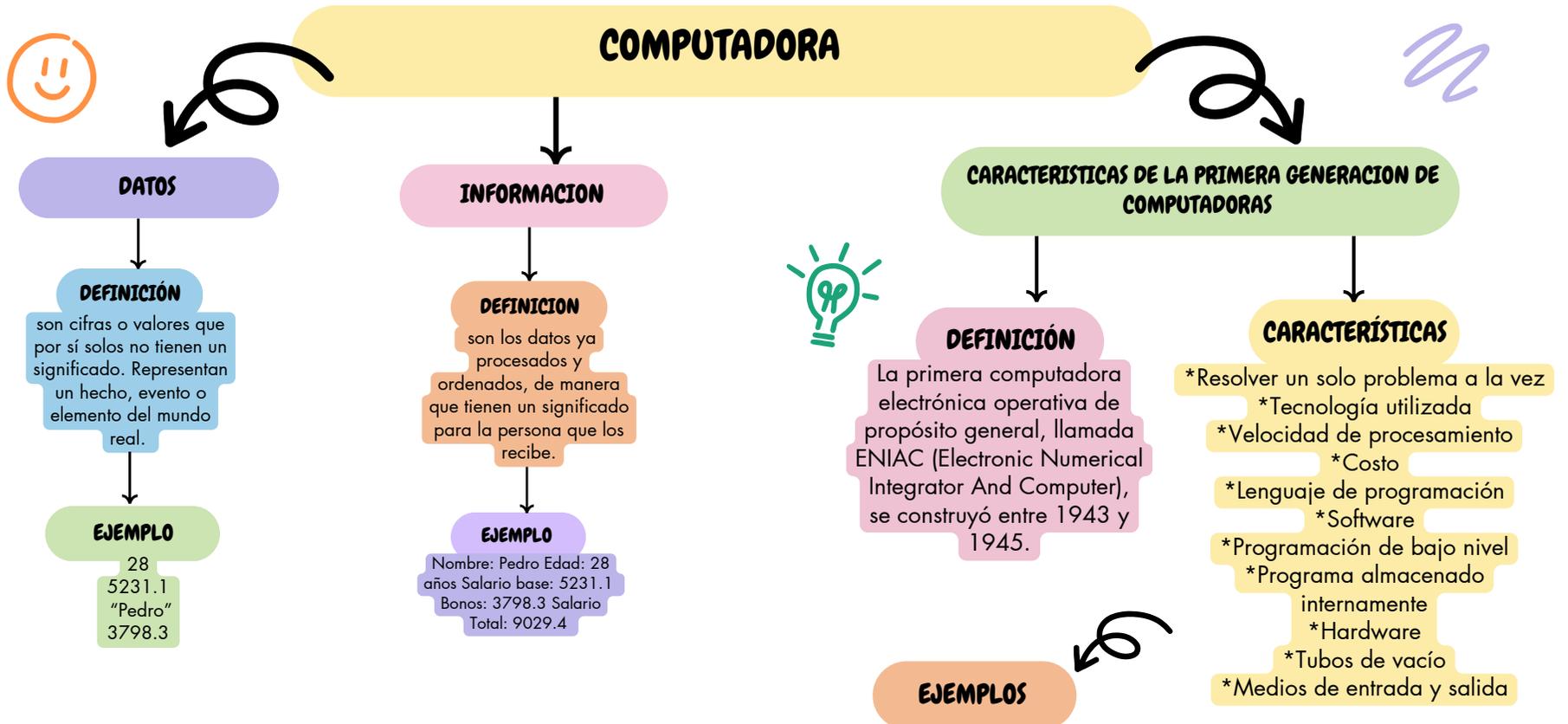
Parcial: **1**

Nombre de la Materia: **Computación 2**

Nombre del profesor: **Aldo Irecta Nájera**

Nombre de la Licenciatura: **Enfermería**

Cuatrimestre: **2**



1. Resolver un solo problema a la vez: Las computadoras de primera generación se definían por el hecho que las instrucciones de operación se hacían específicamente para realizar la tarea para la cual se iba a usar la computadora.
2. Tecnología utilizada: Estas computadoras utilizaban tubos de vacío para los circuitos de la CPU y tambores magnéticos para el almacenamiento de datos, así como dispositivos de conmutación eléctrica. Como memoria principal se utilizaba una memoria de núcleo magnético. Los dispositivos de entrada eran cintas de papel o tarjetas perforadas.
3. Velocidad de procesamiento: Las velocidades de la CPU eran sumamente bajas. Tenían un procesamiento lento, ineficiente y poco confiable debido a la baja precisión. Solo se podían realizar cálculos numéricos simples y directos.
4. Costo: El funcionamiento de las computadoras era muy costoso. Las computadoras de esta generación eran de un tamaño muy grande, ocupando un espacio del tamaño de una habitación.
5. Lenguaje de programación: Las computadoras de primera generación recibían las instrucciones en lenguaje de máquina (0 y 1) o a través de señales eléctricas de encendido/apagado. No había lenguajes de programación.
6. Software: Cualquier instrucción en este lenguaje se da en la forma de secuencias de 1 y 0. El símbolo 1 representa la presencia de un pulso eléctrico y el 0 representa la ausencia de pulso eléctrico.
7. Programación de bajo nivel: Los sistemas solo podían resolver un problema a la vez. No existía el lenguaje ensamblador ni tampoco el software del sistema operativo.
8. Programa almacenado internamente: Las primeras computadoras compaginaban los cálculos con una gran velocidad, pero solo después de haberse realizado un cuidadoso proceso de configuración de los programas.
9. Hardware: Además de tener miles de resistencias y condensadores, las computadoras de primera generación usaban hasta más de 18.000 tubos de vacío, lo que significaba que las instalaciones de computación cubrían habitaciones enteras.
10. Tubos de vacío: los tubos de vacío se utilizaron ampliamente en las computadoras, dando como resultado la primera generación de computadoras.
11. Medios de entrada y salida: La entrada y salida se realizaba utilizando tarjetas perforadas, tambores magnéticos, máquinas de escribir y lectores de tarjetas perforadas. Inicialmente, los técnicos perforaban manualmente las tarjetas con agujeros.