



**Nombre: Nancy Marcela Ochoa Guillèn.**

**Nombre del profesor: Maria Eugenia Pedrueza Cano.**

**Materia: Seminario de tesis**

**Trabajo: Protocolo de tesis**

**Grado: Octavo Cuatrimestre.**

**Grupo: Diseño Gráfico.**

## IMPORTANCIA DEL DISEÑO GRÁFICO A TRAVES DEL PACKAGING EN UN JUEGO DIDACTICO PARA NIÑOS AUTISTAS

### Planteamiento del problema:

Realizar con base a investigaciones de campo un juego didáctico que mejore la comprensión en niños autistas, que sea divertido y que todos comprendamos.

### Objetivo general:

Esta investigación busca encontrar la manera de que los niños autistas sean mejor comprendidos a través de este juego didáctico.

### Objetivos específicos:

Hacer investigaciones a profundidad de los intereses de los niños autistas  
Elaborar juego didáctico que ayude a mejorar las habilidades de comunicación.

### Justificación:

El juego nos ayudara a que pueda ser parte de la terapia de cada niño con autista dando mejores resultados

### Hipótesis:

Con este juego didáctico , junto con las ilustraciones , manejaremos el desarrollo el lenguaje .