

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

CARRERA

DISEÑO GRÁFICO

MATERIA

SEMIOTICA APLICADA

ACTIVIDAD 2

Rediseño de un Signo Visual

NOMBRE DEL ALUMNO

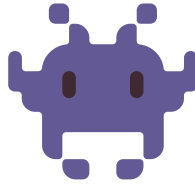
ALEJANDRO CANCINO GORDILLO

QUINTO CUATRIMESTRE

FECHA

05/04/2025

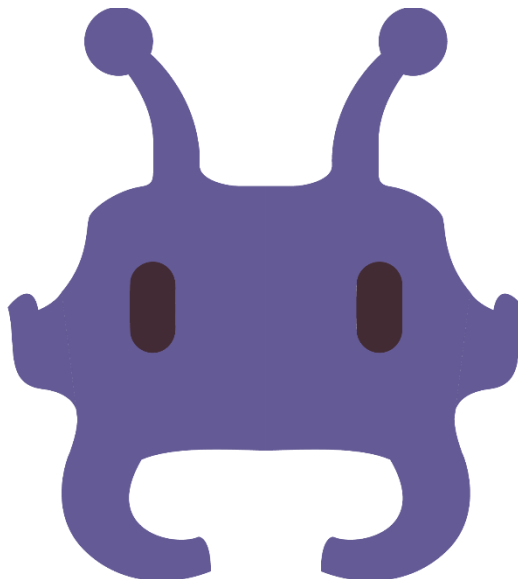
1. Elegir símbolo conocido

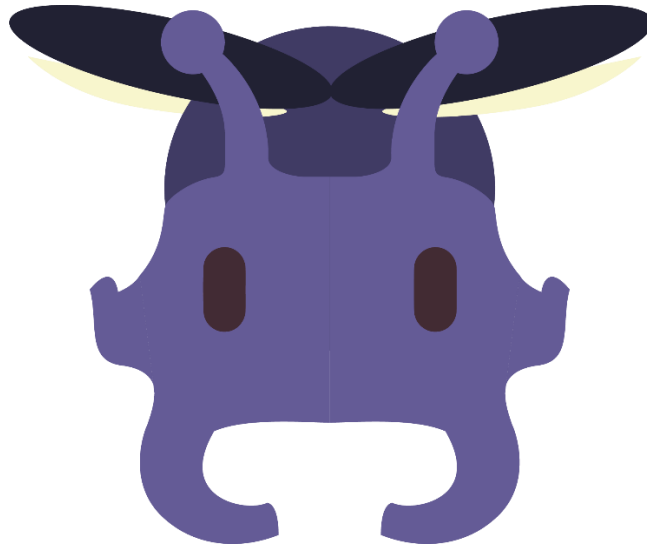


2. Descripción

Se asemeja a un pulpo alienígena morado. Es una obvia referencia al videojuego Space Invaders, siendo un gran representante en la cultura popular para los videojuegos. Tiene esas formas cuadradas porque fue lanzado en 1978 siendo el estilo 8 bit de esa época. En el juego toma el rol de un villano al tratar de invadir la tierra algo así. A día de hoy transmite amabilidad conforme los juegos han ido evolucionando con villanos más complejos.

3. Cambiarlo





PD: Perdón por la línea blanca de en medio, esta es una segunda versión para aclarar la idea y no supe como ponerle patas la neta.

Cambié las formas cuadradas a formas más curvas incluyendo círculos, las patitas que ahora es la mandíbula se logro haciéndolo mas largo y con dirección al centro.

Ahora es la cabeza de un escarabajo de frente mirando a la cámara.

El emoji en si al fijarse con cierto detenimiento parece un escarabajo, pero al detallarlo con figuras curvas da un mejor resultado. Sobre todo las antenas comunican más la idea. Ya en un caso más extremo se le podría agregar el cuerpo como en la segunda imagen. Aunque los escarabajos son mayoritariamente negros, el morado se adapta mejor al estilo emoji.