



**Mi Universidad**

**DISEÑO GRÁFICO**

**MERCADOTECNIA**

**LIC. MARÍA EUGENIA  
PEDRUEZA CANO**

**SUSANA Yael MEZA  
GONZÁLEZ**

## Crear un juego de mesa

Los juegos de mesa o juegos de tablero son una clasificación por la que ordenamos los distintos juegos que tienen unas características en común. En este caso hablamos de juegos que (normalmente) se juegan sobre una superficie plana, con un tablero, con fichas o piezas que nos permiten representar recursos o lo que queramos gestionar.

Normalmente los juegos de mesa no necesitan de una actividad física, ya que se realiza sentados alrededor de una mesa.

Los juegos de mesa pueden ser estratégicos, tácticos, basados en el azar, menos azarosos.

## Juegos de dados

En este tipo de juego se usa como elemento principal un dado que es esencial para la ejecución del juego. Aquí, como juegos tradicionales, pueden agruparse el parchís y la oca, y como juegos más modernos.

Con los años el uso de este dado se vuelve más complejo, habiendo juegos en los que controlamos mediante mecánicas el azar que va emparejado a los dados.

Ejemplo: Story Cubes ¿A quién no le gustan las historias? Este juego de dados está especialmente diseñado para crear las más hermosas historias que podamos imaginar. En cada una de las caras de los dados que lanzamos hay un dibujo, que nos inspirará rápidamente para crear la mejor historia de la mesa.

Características:

Juegos rápidos. Normalmente estos juegos tienen la duración bastante ajustada.

Juegos con bastante azar. Aunque últimamente vemos mecánicas que hacen que podamos gestionar algo este azar.

Ligeros y fáciles de entender y explicar.

## Juegos de fichas

Son juegos en los que se usan fichas marcadas, tales como el dominó, el Mahjong. Un juego que se podría incluir en esta categoría es Carcassonne, considerando las parcelas como las fichas, ya que cada una tiene una orientación y según donde las coloques podrás conseguir más o menos puntuación.

Ejemplo: En Carcassonne construimos un reino mientras ganamos puntos de victoria. Carcassonne es un juego de colocación de losetas en el que la orientación y la colocación de los peones nos darán la victoria.

Características:

Juegos de losetas.

Juegos con mucho azar.

### Los juegos de cartas coleccionables

son aquellos que se basan, en un principio, en un set inicial de cartas. Son los elementos de juego, que cada participante debe utilizar respetando las reglas de la partida, y también adquieren un valor de coleccionista. Y si no que se lo digan a la edición de El Señor de los Anillos de Magic.

### Juegos de rol

Este tipo de juegos de mesa fueron creados en la década de los 70. Estos juegos tratan de ponerse en el papel de otra persona. Se pone al jugador en situaciones específicas y este tiene que superar pruebas hasta llegar a cierta meta.

### Juegos de tablero modernos

En esta categoría de tipos de juegos de mesa podemos encontrar casi todos los juegos existentes. Podemos tranquilamente dividir esta categoría en subcategorías y distinguirlos, por ejemplo, entre tradicionales y contemporáneos y a su misma vez subdividir estas categorías.

Ejemplo: Entre este tipo de juegos de mesa deberíamos destacar el ajedrez, por ser un clásico atemporal que nunca pasa de moda. Pero tampoco debemos

olvidarnos de las damas, el Mancala, como juego tradicional africano, entre muchos otros. Mencionarlos todos sería imposible.

## Juegos de mesa contemporáneos

Por su parte, en los juegos de mesa contemporáneos podemos hacer muchas distinciones. En este artículo os mencionamos algunas categorías, aunque seguramente podríamos encontrar muchas otras por lo extenso de este tipo de juegos de mesa.

### Party Games

Son los juegos en familia por excelencia, por su dinamismo y frescura. Estos juegos están pensados para todas las edades, por su duración moderada y su sencillez son los clásicos juegos que se usarían en una sobremesa con familia o amigos.

### Juego de preguntas:

Juego de preguntas y respuestas es como ese reto que todos necesitamos para lucir (o darnos cuenta de) cuánto sabemos. Estos juegos son ideales porque puedes usarlos en cualquier ocasión: con amigos en casa, en reuniones de empresa, en bares o simplemente para pasar el rato. Es fácil: eliges preguntas de distintos temas, los participantes las responden, y quien más acierta, más puntos gana... ¡así de sencillo y adictivo!

### Síntesis:

Este último juego después de toda la comparativa en lo que más nos enfocaremos es en un juego de mesa en donde se tengan que hacer muchas preguntas incómodas desde un punto de sanación personal es por eso que analizaremos también un poco de la psicología en cuanto a este juego.

Jugar no es solo divertirse, aunque sea nuestro principal fin. Los juegos de mesa aportan numerosos beneficios psicológicos, desde mejorar la flexibilidad cognitiva y la concentración, hasta promover la socialización y prevenir el deterioro cognitivo.

El elemento central de muchos juegos de mesa es el tablero. La inmensa mayoría se basan en unas reglas específicas, lo que en ocasiones da lugar a que

se generen variantes de un mismo juego que pueden hacer, por ejemplo, que influya más el azar o que las partidas sean más cortas.

Al jugar con otras personas, estamos en contacto con ellas, intercambiamos opiniones, estrategias y, en definitiva, socializamos.

Y esto a nuestro cerebro le gusta, porque le obliga a ponerse a “trabajar” a través de la empatía y de la apertura mental (al tener que escuchar al otro, entenderlo, etc.). Sin hablar de los beneficios de la propia socialización y el hecho de conocer a personas nuevas, por ejemplo, ¡que son mucho.

### **Análisis:**

Después de todo lo que nos informamos de todos los tipos de juego de mesa, su función y característica, decidimos centrarnos en un juego de mesa que tenga tres elementos a la vez que es cartas con preguntas, armar una rompecabeza y tirar un dado.

Este juego consistirá en barajar las cartas y mientras los participantes tengan su turno van a agarrar una carta y leer en voz alta la pregunta y van a tener la opción de responder o no, en caso de que no la quieran responder pasará su turno y no podrán avanzar a armar la rompecabeza.

Si sacas una ficha y quieres responder una pregunta, antes debes de tirar el dado para que te indique el número de respuestas que vas a dar, en este juego no existen respuestas incorrectas, así que si respondes podrás ir armando más rápido el rompecabezas y ser el primero en ganar.

Este juego no tendrá dificultad de no poder entenderlo, la dificultad de este es que va ser un juego de psicología, en cuanto a sanación, perdón y temas que abecés es incómodo hablarlos. Es por eso que la dificultad se pondrá cuando saques una ficha y traiga una pregunta muy incómoda de hablar, pero decidirás en responder o no.

Este juego está pensado para círculos familiares cercanos, parejas o amigos más íntimos, es decir personas con las que podemos ser vulnerables o empáticos.

Con la finalidad de que una plática incómoda pueda ser más fácil de hablar mediante un juego de mesa y poder liberarte de todo lo que no te avías podido responder, en conclusión, es un juego de mesa para la sanación de todos los integrantes del juego.

## Propuesta de nombres:

1. TABU
2. Se regalan dudas
3. Tenemos que hablar
4. Desempolvo palabras
5. Libérate
6. Cuestión de tiempo
7. Mentes en aprietos
8. Suelta las respuestas
9. Impostor
10. Pilares rotos
11. Piezas que te faltan
12. Armar es Amar
13. Reparación
14. Kintsugi
15. Ajusta tu mente

## Producto

Juego de mesa para mejorar la salud mental, que contiene 100 preguntas que hablan sobre temas familiares, sexuales y sentimentales, 6 rompecabezas y un dado

## Precio

\$459 un precio considerable ya que incluye un kit muy completo y con un diseño de packaging muy estético

4  
P'S

## Plaza

Compras en línea, envíos nacionales e internacionales desde la paquetería HUIPIX

## Promoción

- 1-Giveaway de un juego de mesa para que nos promociones en redes sociales
- 2-Anuncios en Instagram y TikTok promocionándonos
- 3- Colaboraciones con psicólogos para que nos recomienden



## Fortalezas

- Nuevo producto
- Producto innovador y creativo
- Te ayudará en tu salud mental
- Flexibilidad
- Experiencias a nuestros clientes

## Debilidades

- Único producto
- Pocos puntos de venta
- Producto nuevo en el mercado
- Rechazó de la sociedad
- Poca visibilidad

# FODA

## Oportunidades

- Oportunidad de Mercado
- Calidad en el producto
- Aparición de muchos clientes
- Mercado virgen
- Innovación

## Amenazas

- Cambios de actitud de los clientes hacia la marca
- Incertidumbre con respecto al Mercado
- Costos del producto
- Aumento de la competencia
- Cambios de tendencias



## ESTRATEGIA:

Principalmente este juego llamado “Armar es Amar” de cartas y preguntas, va dirigido a un público que sea mayor de edad para poder entender los términos de las preguntas, en general es para familiares y amigos.

Este producto será vendido en línea por paqueterías y también lo podrás encontrar presencial en el super como Walmart y Aurrera.

El objetivo principal del juego es aprender a sanar heridas o armar cosas o temas personales que no teníamos en claro en nuestra vida, temas que siempre avían sido un tabú hablarlas en nuestras relaciones familiares o amistosas, no ayudara a sanar desde otra perspectiva más didáctica que haga de un momento incomodo a un momento más divertido con un juego.

Para tener un resultado en cuento a las ventas y popularidad implementaremos una estrategia llamada Inbound, que básicamente está basada en la construcción de relaciones con las audiencias, donde la marca se encarga de identificar los usuarios correctos, conocer sus objetivos y ayudarles a cumplirlos. Que en este juego lo aplicaremos en que el juego es lo que necesitas para pasar un momento agradable y así también sanar al mismo tiempo.