



Mi Universidad

DISEÑO GRÁFICO

MERCADOTECNIA

**LIC. MARÍA EUGENIA
PEDRUEZA CANO**

**SUSANA Yael MEZA
GONZÁLEZ**

Crear un juego de mesa

Los juegos de mesa o juegos de tablero son una clasificación por la que ordenamos los distintos juegos que tienen unas características en común. En este caso hablamos de juegos que (normalmente) se juegan sobre una superficie plana, con un tablero, con fichas o piezas que nos permiten representar recursos o lo que queramos gestionar.

Normalmente los juegos de mesa no necesitan de una actividad física, ya que se realiza sentados alrededor de una mesa.

Los juegos de mesa pueden ser estratégicos, tácticos, basados en el azar, menos azarosos.

Juegos de dados

En este tipo de juego se usa como elemento principal un dado que es esencial para la ejecución del juego. Aquí, como juegos tradicionales, pueden agruparse el parchís y la oca, y como juegos más modernos.

Con los años el uso de este dado se vuelve más complejo, habiendo juegos en los que controlamos mediante mecánicas el azar que va emparejado a los dados.

Ejemplo: Story Cubes ¿A quién no le gustan las historias? Este juego de dados está especialmente diseñado para crear las más hermosas historias que podamos imaginar. En cada una de las caras de los dados que lanzamos hay un dibujo, que nos inspirará rápidamente para crear la mejor historia de la mesa.

Características:

Juegos rápidos. Normalmente estos juegos tienen la duración bastante ajustada.

Juegos con bastante azar. Aunque últimamente vemos mecánicas que hacen que podamos gestionar algo este azar.

Ligeros y fáciles de entender y explicar.

Juegos de fichas

Son juegos en los que se usan fichas marcadas, tales como el dominó, el Mahjong. Un juego que se podría incluir en esta categoría es Carcassonne, considerando las parcelas como las fichas, ya que cada una tiene una orientación y según donde las coloques podrás conseguir más o menos puntuación.

Ejemplo: En Carcassonne construimos un reino mientras ganamos puntos de victoria. Carcassonne es un juego de colocación de losetas en el que la orientación y la colocación de los peones nos darán la victoria.

Características:

Juegos de losetas.

Juegos con mucho azar.

Los juegos de cartas coleccionables

son aquellos que se basan, en un principio, en un set inicial de cartas. Son los elementos de juego, que cada participante debe utilizar respetando las reglas de la partida, y también adquieren un valor de coleccionista. Y si no que se lo digan a la edición de El Señor de los Anillos de Magic.

Juegos de rol

Este tipo de juegos de mesa fueron creados en la década de los 70. Estos juegos tratan de ponerse en el papel de otra persona. Se pone al jugador en situaciones específicas y este tiene que superar pruebas hasta llegar a cierta meta.

Juegos de tablero modernos

En esta categoría de tipos de juegos de mesa podemos encontrar casi todos los juegos existentes. Podemos tranquilamente dividir esta categoría en subcategorías y distinguirlos, por ejemplo, entre tradicionales y contemporáneos y a su misma vez subdividir estas categorías.

Ejemplo: Entre este tipo de juegos de mesa deberíamos destacar el ajedrez, por ser un clásico atemporal que nunca pasa de moda. Pero tampoco debemos

olvidarnos de las damas, el Mancala, como juego tradicional africano, entre muchos otros. Mencionarlos todos sería imposible.

Juegos de mesa contemporáneos

Por su parte, en los juegos de mesa contemporáneos podemos hacer muchas distinciones. En este artículo os mencionamos algunas categorías, aunque seguramente podríamos encontrar muchas otras por lo extenso de este tipo de juegos de mesa.

Party Games

Son los juegos en familia por excelencia, por su dinamismo y frescura. Estos juegos están pensados para todas las edades, por su duración moderada y su sencillez son los clásicos juegos que se usarían en una sobremesa con familia o amigos.

Juego de preguntas:

Juego de preguntas y respuestas es como ese reto que todos necesitamos para lucir (o darnos cuenta de) cuánto sabemos. Estos juegos son ideales porque puedes usarlos en cualquier ocasión: con amigos en casa, en reuniones de empresa, en bares o simplemente para pasar el rato. Es fácil: eliges preguntas de distintos temas, los participantes las responden, y quien más acierta, más puntos gana... ¡así de sencillo y adictivo!

Síntesis:

Este último juego después de toda la comparativa en lo que más nos enfocaremos es en un juego de mesa en donde se tengan que hacer muchas preguntas incómodas desde un punto de sanación personal es por eso que analizaremos también un poco de la psicología en cuanto a este juego.

Jugar no es solo divertirse, aunque sea nuestro principal fin. Los juegos de mesa aportan numerosos beneficios psicológicos, desde mejorar la flexibilidad cognitiva y la concentración, hasta promover la socialización y prevenir el deterioro cognitivo.

El elemento central de muchos juegos de mesa es el tablero. La inmensa mayoría se basan en unas reglas específicas, lo que en ocasiones da lugar a que se generen

variantes de un mismo juego que pueden hacer, por ejemplo, que influya más el azar o que las partidas sean más cortas.

Al jugar con otras personas, estamos en contacto con ellas, intercambiamos opiniones, estrategias y, en definitiva, socializamos.

Y esto a nuestro cerebro le gusta, porque le obliga a ponerse a “trabajar” a través de la empatía y de la apertura mental (al tener que escuchar al otro, entenderlo, etc.). Sin hablar de los beneficios de la propia socialización y el hecho de conocer a personas nuevas, por ejemplo, ¡que son mucho.

Análisis:

Después de todo lo que nos informamos de todos los tipos de juego de mesa, su función y característica, decidimos centrarnos en un juego de mesa que tenga tres elementos a la vez que es cartas con preguntas, armar una rompecabeza y tirar un dado.

Este juego consistirá en barajar las cartas y mientras los participantes tengan su turno van a agarrar una carta y leer en voz alta la pregunta y van a tener la opción de responder o no, en caso de que no la quieran responder pasará su turno y no podrán avanzar a armar la rompecabeza.

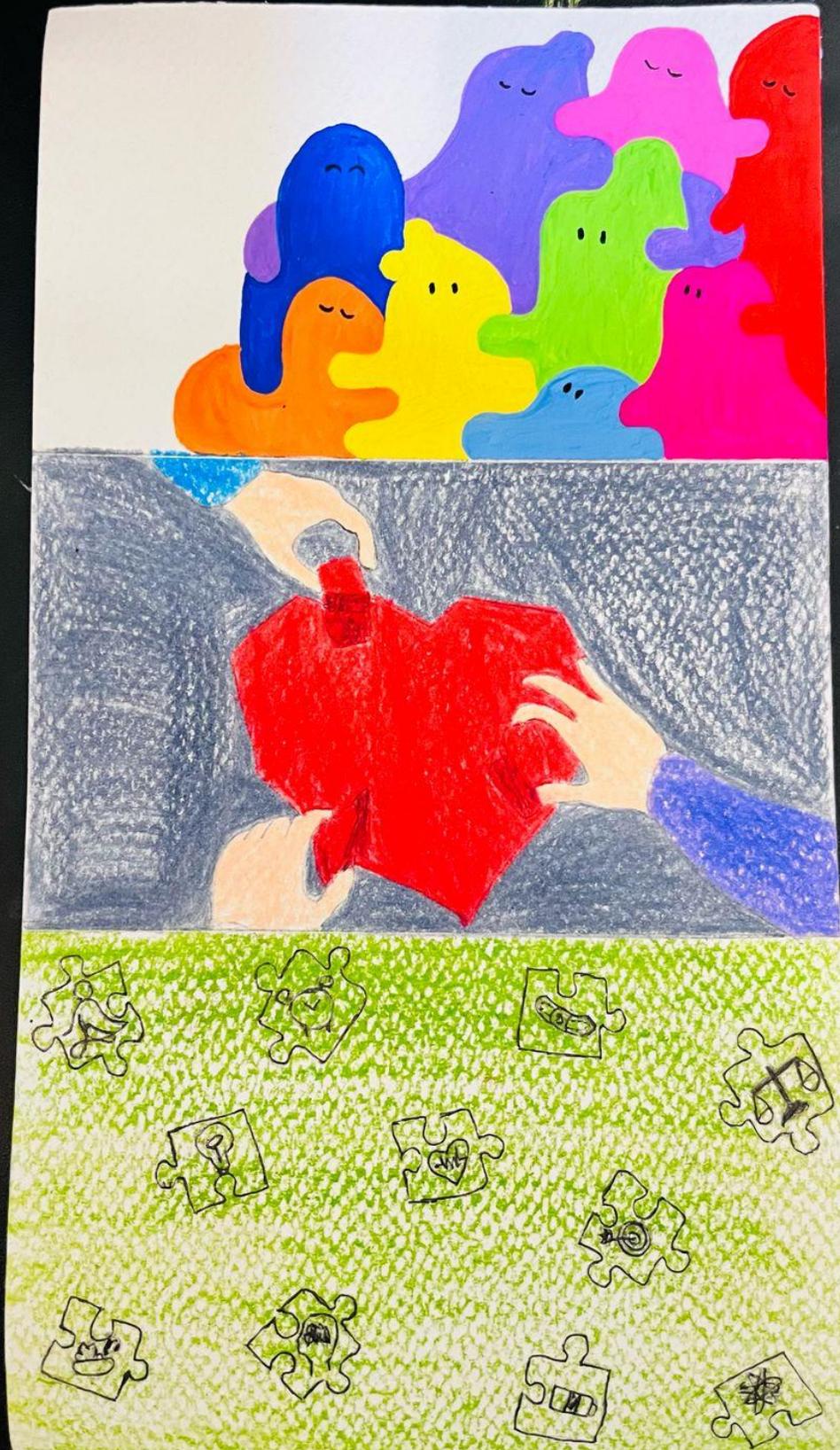
Si sacas una ficha y quieres responder una pregunta, antes debes de tirar el dado para que te indique el número de respuestas que vas a dar, en este juego no existen respuestas incorrectas, así que si respondes podrás ir armando más rápido el rompecabezas y ser el primero en ganar.

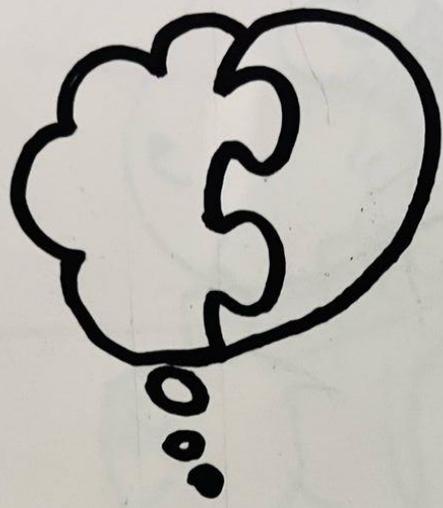
Este juego no tendrá dificultad de no poder entenderlo, la dificultad de este es que va ser un juego de psicología, en cuanto a sanación, perdón y temas que abecés es incómodo hablarlos. Es por eso que la dificultad se pondrá cuando saques una ficha y traiga una pregunta muy incómoda de hablar, pero decidirás en responder o no.

Este juego está pensado para círculos familiares cercanos, parejas o amigos más íntimos, es decir personas con las que podemos ser vulnerables o empáticos.

Con la finalidad de que una plática incómoda pueda ser más fácil de hablar mediante un juego de mesa y poder liberarte de todo lo que no te avías podido responder, en conclusión, es un juego de mesa para la sanación de todos los integrantes del juego.

Etapa creativa:





Armar es Amar

Locomita
Ordinaria

**ARMAR
ES AMAR**

DUMI:



INCLUYE

- 50 Cartas
- 6 Rompecabezas
- 1 Dado

OBJETIVO DEL JUEGO

Te ayudará a mejorar tu salud mental y además a mejorar tu relación con las personas que lo juegues

PREPARACIÓN

- 1 Revolver todas las cartas



- 2 Repartir los rompecabezas entre todos los jugadores



- 3 Colocar el dado en medio de todos



COMO JUGAR

- 1 Elijan al azar el primero que agarrara la primera carta
- 2 Leer la pregunta que trae la carta, en voz alta
- 3 Contestar la pregunta
- 4 El jugador que respondió tiene que lanzar el dado
- 5 Según los puntos que te calleron al tirar el dado, son las piezas rompecabezas que tendrás que armar
- 6 Así sucesivamente le va tocando el turno a los demás jugad

REGLAS Y DESVENTAJAS

-Puedes decidir no responder una pregunta si te incomoda mucho, pero irás perdiendo tus oportunidades para terminar de armar el rompecabezas

-Las respuestas tienen que dar un contexto, no es valido solo responder con un si y no

CÓMO GANAR

¡ Gana el primer jugador que termine de armar el rompecabezas !



ETAPA CONSTRUCTIVA:

