



Mapa Conceptual

Nombre del alumno (a): España Iranzuth López Alcudia

Nombre del tema: Métodos de análisis estratégico para la construcción de la puesta de futuro.

Parcial: I do

Nombre de la Materia: Análisis Prospectivo

Nombre del profesor: Lic. José Luis López Santiz

Nombre de la Licenciatura: Lic. Trabajo Social y Gestión Comunitaria

Cuatrimestre: 5to

Pichucalco, Chiapas a 27 de Enero del 2025

La teoría de juegos

Definición



Es una herramienta matemática que se utiliza para analizar el comportamiento estratégico de los participantes en un juego.



Constituye

Como una herramienta valiosa que comprende el proceso de toma de decisiones estratégicas de los autores.



Considera

Que dicha decisiones responde a un comportamiento e un ambiente de incertidumbre.

Introducción a la teoría de juegos y la toma de decisiones.

Estrategias

Jugadores



Payoffs

Examina

El comportamiento estratégicos de jugadores que interactúan motivados por la maximización de la utilidad y que saben que los otros participantes son racionales.



Su campo

La teoría de juegos comienza con trabajos de Zermelo, quien muestra que los juegos como el ajedrez son remediable.



El primer avance

Ocurre en la década de 1940, con el libro sobre teoría de juegos de Neumann y Morgenstern llamado Theory of Games and Economic Behavior.

Contiene

Un método para encontrar soluciones óptimas para juegos de suma cero de dos personas.



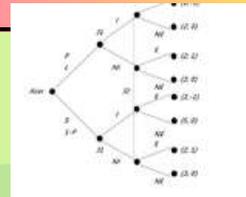
Así mismo

Este análisis inicial tomaba en cuenta juegos cooperativos, o sea, se jugaban juntos.



Harsanyi

Extendió la teoría de juegos a juegos de información incompleta.



Mediante el uso del

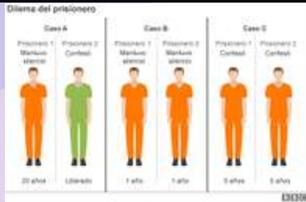
Las investigaciones en el tema fueron financiadas por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos, debido a que la mayoría de las aplicaciones de los videojuegos se enfocaban en asuntos de estrategia militar.



Análisis de actores en teoría de juegos

Definición

Es un enfoque para analizar las conexiones de poder entre los participantes.



Sus aspectos

- *Las relaciones de fuerza entre los actores
- *Las convergencias y divergencias de los actores con respecto a objetivos y posturas

Se basa

En el estudio de las relaciones de poder entre los actores de una situación.

El análisis del comportamiento



No se limita al ámbito exclusivo de los actores sociales. Dentro de la teoría de los videojuegos.

Es decir

Los principios teóricos de tal comportamiento se han desarrollado extensamente por la sociología.



Según



La acción social solo se puede realizar si está dirigida hacia los demás. No obstante, no es ni una acción uniforme de varios, ni una acción afectada por el comportamiento de los demás.

Max weber

Considera que la interacción social demanda la reciprocidad entre los participantes.



Toma en cuenta

Que el comportamiento social reacciona a la conducta social a valores, tradiciones, sentimientos y objetivos, y que este último se fundamenta en los valores.

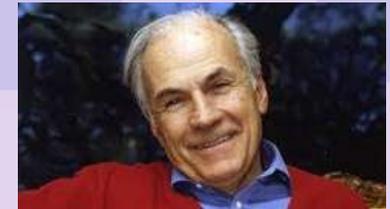
Es necesario comprobar

Mediante la consulta a especialistas, se pueden determinar los intereses de los participantes en relación con un asunto específico, con el fin de identificar comportamientos racionales futuros de estos.



Michel Crozier

Piensa que el participante social posee una racionalidad restringida y que su conducta.



Para Francisco Mojica



Los actores sociales son colectivos humanos que se organizan con el objetivo de colaborar y proteger sus intereses.

Funcionamiento

Se basa



En examinar cómo las decisiones tomadas por los jugadores previos influyen en las tácticas de los jugadores subsiguientes.

Su objetivo

Es establecer la táctica más efectiva para cada participante y el desenlace que se anticipa.

Existen

Fundamentalmente, dos formas distintas de aproximarnos al análisis de una situación de interacciones de los individuos.

TIPOS DE JUEGOS

JUEGOS COOPERATIVOS

Los jugadores pueden negociar contratos vinculantes. "Eligen estrategias de manera conjunta".

JUEGOS NO COOPERATIVOS

Los jugadores NO pueden negociar contratos vinculantes. "Cada uno elige su estrategia óptima independientemente".

"Comprender el punto de vista de un adversario "racional".
"Deducir su respuesta a

La primera

Puede ser la predominante en el entorno de los economistas, o sea, la teoría de juegos no cooperativos, o sea, la teoría de juegos cooperativos.

Se basa en

Poseer un grupo de jugadores, cada uno con tácticas disponibles y unas asignaciones de remuneración.

La característica

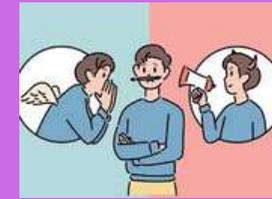
No cooperativa reside en su elección y en su conocimiento sobre los demás jugadores al seleccionar.

JUEGOS NO COOPERATIVOS

Los jugadores NO pueden negociar contratos vinculantes. "Cada uno elige su estrategia óptima independientemente".

"Comprender el punto de vista de un adversario "racional".
"Deducir su respuesta a

JUEGOS COOPERATIVOS VS NO COOPERATIVOS



Se supone

Que las personas toman sus decisiones de manera autónoma, aunque teniendo en cuenta a sus adversarios y las posibles tácticas que estos poseen a su alcance.

Es decir

Son personas egoístas, pero que intentan anticipar las acciones de los demás para, en consecuencia, actuar de acuerdo a su propia conveniencia.

Otra parte

En la estructura de análisis, los participantes no logran ningún grado de colaboración.

Bibliografía

Unidad II Métodos de análisis estratégico para la construcción de la puesta del futuro. (2025). En *Antología de Análisis Prospectivo* (págs. 56 – 61). Comitán de Domínguez.