



UDS
Mi Universidad

Mapa conceptual

Nombre del alumno (a): Susana García Zurita

Nombre del tema: Métodos de análisis estratégicos para la construcción de la puesta de futuro.

Parcial: I

Nombre de la Materia: Análisis Prospectivo

Nombre del profesor: Lic. José Luis López Santis.

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social y gestión comunitario.

Cuatrimestre: 5to.

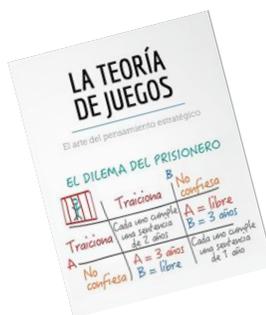
Pichucalco, Chiapas 27 de enero 2025.

LA TEORÍA DE LOS JUEGOS



La reflexión prospectiva y la voluntad estratégica resultan fundamentales para identificar las bifurcaciones posibles que nos llevan a romper dichas tendencias al construir el futuro deseado.

herramientas



La teoría de juegos es una herramienta que permite comprender el proceso de toma de decisiones estratégicas de los actores.



Se considera que:

Las decisiones que toman los actores responden a un comportamiento racional en un ambiente de incertidumbre.

Ejemplos de juegos

- Ajedrez.
- Póker
- Duopolio
- Oligopolio



Un jugador alcanza sus objetivos a través de:

Sus recursos físicos y mentales, las reglas del juego, cursos de acciones que siguen los jugadores individuales



Neumann y Morgenstern



En su libro explican un método para encontrar soluciones óptimas para juegos de suma cero de dos personas, es decir, soluciones en las que una persona gana lo que la otra pierde.

Juegos cooperativos

Según Shapley, (1953) los juegos cooperativos son aquellos donde los jugadores pueden establecer contratos para actuar en forma mancomunada.



Proceso de la prospectiva estratégica.



En esta se intenta comprender la dinámica de la empresa, su entorno, de su evolución, sus fuerzas y debilidades en relación con los principales actores de su entorno estratégico.

Relación entre Teoría de juegos y prospectiva estratégica.

- 1: Parten de un supuesto común.
- 2: Otra relación se da con el método prospectivo más utilizado para el análisis del juego de actores.





Análisis de actores en la teoría de juegos

Weber considera

El comportamiento social responde a valores, tradiciones, afectos y fines, y que este último se basa en la maximización racional de la utilidad.



Se relaciona con la:

Lógica de la teoría de juegos, pues aquí se analiza cuáles son los intereses de los actores en relación con un tema determinado, con objeto de discernir futuros comportamientos racionales de los mismos.



teórica de Pierre Bourdieu:

Los actores se desenvuelven en un campo de juego, en el que las distintas posiciones están dadas históricamente e imponen ciertas determinantes a las personas que las ocupan por su situación actual o potencial en una estructura que implica distintos grados de poder sobre recursos y sobre los demás agentes en el campo. Las reglas del juego se aplican sobre un campo definido, y dejan de tener efecto fuera del mismo.

		Cazador B	
		Ciervo	Animales pequeños
Cazador A	Ciervo	4, 4	3, 1
	Animales pequeños	1, 3	2, 2

Se puede deducir

Que el análisis de los movimientos de los actores, confrontando sus planes y analizando el equilibrio de poder entre ellos, resulta esencial para identificar las cuestiones estratégicas y los temas clave para el futuro.



Michel Crozier

El análisis del comportamiento de los actores sociales no pertenece al ámbito exclusivo de la teoría de juegos. De hecho, los fundamentos teóricos de dicho comportamiento han sido ampliamente desarrollados por la sociología.

Considera que el actor social tiene una racionalidad limitada y que su comportamiento está determinado por la búsqueda de áreas de oportunidad que puedan beneficiarlo. La información de la que dispone el actor las más de las veces es incompleta, por lo que solo podrá tomar decisiones parcialmente racionales.

La teoría de juegos considera que:



Los actores actúan con base en sus intereses, pero estos son cambiantes y no siempre obedecen a una racionalidad perfecta: de nuevo, es necesaria la comprobación empírica.

Francisco Mojica considera:

Los actores sociales son grupos humanos que se unen para defender sus intereses y que actúan utilizando el grado de poder que poseen. Para él, las tendencias existen porque han sido fruto de estrategias desplegadas por actores sociales a lo largo del tiempo, y si no hay rupturas es porque el poder de dichos actores no ha sido lo suficientemente fuerte para contrarrestarlas.



FUNCIONAMIENTO



La primera se refiere a:

Donde posiblemente la dominante en el ambiente de los economistas, es la teoría de juegos no cooperativos.

Consiste en:

Tenemos un conjunto de jugadores, cada uno con estrategias a su disposición y unas asignaciones de pagos que reciben por llevar a cabo tales estrategias.

característica

Esta consiste en cómo eligen y en lo que saben de los otros jugadores cuando eligen, en general, se supone que los individuos toman sus decisiones independientemente unos de otros, aunque conociendo a sus oponentes y las posibles estrategias que estos tienen a su disposición.



Existen, fundamentalmente, dos formas distintas de aproximarnos al análisis de una situación de interacciones de los individuos.

La Segunda se refiere a:

La teoría de juegos cooperativos, también llamado juego con transferencia de utilidad.

Consiste en:

Un conjunto de jugadores y una asignación monetaria para cada subcoalición. El problema que se intenta resolver es: ¿Cómo distribuir la riqueza total entre todos los participantes? Esta solución consiste en una propuesta de coalición y de reparto de los pagos que garantice estabilidad.



Teoría de los Juegos

Equilibrio de Nash, Mejora de Pareto



Referencias

Métodos de análisis estratégicos para la construcción de la puesta de futuro. (2025). En UDS, *Antología de análisis prospectivo* (págs. 56-61). Comitán de Domínguez.