



# UDS

Mi Universidad

## MAPA CONCEPTUAL

Nombre del alumno: ALONDRA PAOLA OVANDO RODRIGUEZ

Nombre del tema: TEORIA DE JUEGOS, ANALISIS DE ACTORES Y FUNCIONAMIENTO

Parcial: PARCIAL I

Nombre de la materia:

Nombre del profesor: JOSE LUIS LOPEZ SANTIZ

Nombre de la licenciatura: LIC. TRABAJO SOCIAL

Cuatrimestre: QUINTO CUATRIMESTRE

# TEORIA DE JUEGOS



## Definición

Estudio del comportamiento estratégico en situaciones donde interactúan múltiples jugadores que buscan maximizar su utilidad.

## Origen

Zermelo (1913): Juegos resolubles como el ajedrez.

Neumann y Morgenstern (1944): "Theory of Games and Economic Behavior".

Nash (1950): Definición del "Equilibrio de Nash".

Harsanyi (1967): Juegos de información incompleta.

## Componentes

1. Jugadores.
2. Estrategias: Acciones posibles en cada contingencia.
3. Resultados: Consecuencias de las combinaciones de estrategias.
4. Reglas del juego.
5. Pagos: Recompensas obtenidas.

## Suposiciones

### Racionalidad

Los jugadores buscan maximizar su utilidad.

### Inteligencia

Conocimiento completo de estrategias y resultados.

### Información

Total, conocimiento de las reglas y posibles acciones de otros jugadores.

## Tipos de juegos

### Cooperativos

Los jugadores pueden establecer acuerdos.

### No Cooperativos

Los jugadores toman decisiones de manera independiente.

## Aplicaciones

Economía, biología, estrategia militar, negocios, sociología.

Juegos de suma cero.

Juegos cooperativos.





# ANÁLISIS DE ACTORES EN TEORÍA DE JUEGOS

Caso A		Caso B		Caso C	
Prisionero 1 Mantuvo silencio	Prisionero 2 Confesó	Prisionero 1 Mantuvo silencio	Prisionero 2 Mantuvo silencio	Prisionero 1 Confesó	Prisionero 2 Confesó
10 años	Liberado	1 año	1 año	5 años	5 años

## Acción Social (Max Weber)

Existe si está orientada hacia otros.

Requiere reciprocidad.

Influida por valores, tradiciones, afectos y fines.

## Racionalidad Limitada (Michel Crozier)

Los actores no siempre tienen información completa.

Decisiones parcialmente racionales basadas en intereses cambiantes.

## Grupos Humanos (Francisco Mojica)

Actores sociales: Grupos que defienden sus intereses.

Poder: Determina la capacidad de cambiar tendencias.

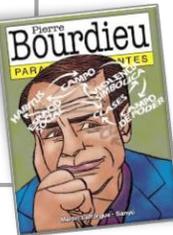
Estrategias: Desplegadas para alcanzar objetivos.

## Campos de Juego (Pierre Bourdieu)

Campo definido con reglas históricas.

Posiciones dadas por capital (económico, social, cultural).

Relaciones sociales influenciadas por poder y recursos.



## Método MACTOR:



Matriz de Alianzas y Conflictos: Tácticas, Objetivos y Recomendaciones.

Comprensión del comportamiento estratégico en sistemas complejos.

Intereses de los actores.

Grado de poder y libertad.

## Elementos del Análisis

Identificación de equilibrios de poder.

Confrontación de planes y estrategias.

# FUNCIONAMIENTO DE LA TEORÍA DE JUEGOS

## Enfoques

Teoría de Juegos No Cooperativos

- Los jugadores toman decisiones independientes.
- Los jugadores son egoístas, pero intentan predecir a los demás.
- No hay acuerdos previos o cooperación.

Teoría de Juegos Cooperativos

- Los jugadores establecen acuerdos y contratos.
- Se busca maximizar beneficios colectivos.

## Estructura del juego

Jugadores

Participantes en el sistema.

Estrategias

Acciones disponibles para cada jugador.

Pagos

Recompensas obtenidas por cada estrategia.

Información

Completa o incompleta según el juego.

## Factores claves

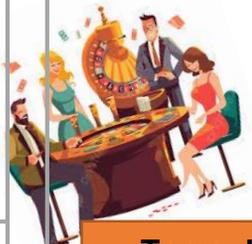
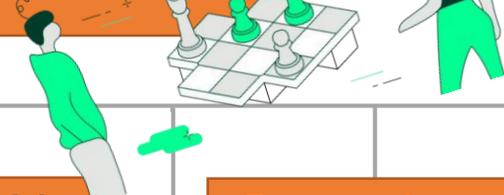
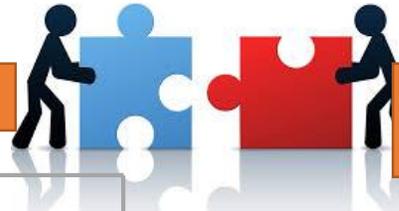
- Predicción de comportamientos.
- Evaluación de riesgos y beneficios.
- Identificación de estrategias óptimas.

## Toma de decisiones

- Modelado de escenarios competitivos.
- Optimización de resultados en entornos de incertidumbre.

## Contexto

- Las reglas aplican solo dentro del campo definido.
- Los recursos y poder influyen en las decisiones.



## BIBLIOGRAFIA

Métodos prospectivos: manual para el estudio y futuro.(Autor)Guillermo Gándara  
Editorial: Paidós; Edición 1st (1 enero 2014) Idioma : Español .Pasta blanda : 344  
páginas .ISBN-10 : 6079377314

De la anticipación a la acción. Autores: Michel Godet. Data de publicación:  
1994.Editor: Marcombo Boixareu Editores

Planeación prospectiva una estrategia para el diseño del futuro. Autor: Miklos Tello.  
Editorial: LIMUSA; Edición 1st (1 enero 2012) Idioma: español. Pasta blanda: 204  
páginas ISBN-10 : 9681838483

La prospectiva: técnicas para visualizar el futuro Francisco Gustavo Restrepo G.  
Fondo editorial: LEGIS. Impresión en Colombia.

Construyendo El Futuro Deseado: Introducción a la Ciencia Prospectiva (Roure) 8  
diciembre 2009.Editorial: Taranna Edicions SCP; N.º 1 edición (8 diciembre 2009)  
Idioma: Español Tapa blanda : 128 páginas ISBN-10 : 849651613X

Prospectiva: sus métodos y técnicas: Guillermina Baena Paz. Primera edición :16  
de septiembre de 2016.Derechos reservados conforme a la ley. Instituto de  
administración pública del estado de México, A.C.