



# Mapa Conceptual

*Nombre del alumno (a): Diana Gabriela Gómez Gómez*

*Nombre del tema: Métodos de análisis estratégico para la construcción de la puesta de futuro.*

*Parcial: Iero*

*Nombre de la Materia: Análisis Prospectivo*

*Nombre del profesor: Lic. José Luis López Santiz*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. Trabajo Social y Gestión Comunitaria*

*Cuatrimestre: 5to*

*Pichucalco, Chiapas a 14 de enero de 2025*

# La teoría de los juegos

Esta es una herramienta valiosa para comprender el proceso de toma de decisiones estratégicas de los actores.



Se considera



Estas decisiones están influenciadas por el comportamiento racional en un entorno incierto.



Examina



El comportamiento estratégico de los jugadores motivados por la maximización de la utilidad.



Su campo de aplicación es enorme y va desde la economía hasta la biología



El trabajo de Zermelo comienza demostrando que juegos como el ajedrez son remediables.



Primer avance



En la década de 1940, Neumann y Morgenstern publicaron la Teoría de los juegos y el comportamiento económico, un libro sobre teoría de juegos.



Contiene



Un método para encontrar soluciones óptimas para los juegos de agujeros negros es encontrar maneras en que una persona gane lo que la otra pierda.



Este análisis inicial supone que los actores pueden ponerse de acuerdo sobre las estrategias más adecuadas para cada uno.



En 1967, Harsanyi amplió la teoría de juegos a juegos incompletos, donde los jugadores no comprenden completamente todas las características del juego.



A través del



El Departamento de Defensa de Estados Unidos financió investigaciones sobre el tema, ya que la mayoría de las aplicaciones de los juegos se centraban en la estrategia militar.



Se considera que



La prospectiva estratégica busca comprender la dinámica de la empresa, su entorno, evolución, fuerzas y debilidades en relación con los principales actores de su entorno estratégico.



Son parte de una hipótesis común, donde los actores siempre apuntan a maximizar la utilidad y actuar racionalmente.

## Análisis de actores en teoría de juegos

El análisis del comportamiento de los actores sociales no se limita al dominio exclusivo de la teoría de juegos.



Es decir



La sociología ha desarrollado ampliamente los fundamentos teóricos de este comportamiento.



Para Max Weber, la acción social solo existe si está orientada hacia los otros. Sin embargo, no es ni una acción homogénea de muchos, ni una acción influida por la conducta de los demás.



Considera que



La relación social requiere la reciprocidad de los actores, y es comprobable empíricamente.



Weber postula que el comportamiento social está influenciado por valores, tradiciones, emociones y muchas y, en última instancia, se basa en la maximización racional de la utilidad.

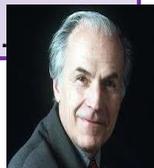
Se considera



Fundamental verificar los intereses de los actores en relación con un tema para discernir futuros comportamientos racionales de los mismos.



Michel Crozier postula que los actores sociales tienen una racionalidad limitada y su comportamiento está determinado por la búsqueda de oportunidades que puedan beneficiarlos.



Se argumenta que



La teoría de juegos también considera esta perspectiva teórica



Para Francisco Mojica, los actores sociales son grupos humanos que se unen para defender sus intereses y que actúan utilizando el grado de poder que poseen.

Se cree que



Existen las tendencias porque han sido fruto de estrategias desplegadas por actores sociales a lo largo del tiempo.



Es importante



La contribución teórica de Pierre Bourdieu implica que los actores sean colocados en un juego histórico, donde históricamente se dan diferentes posiciones.



Considera que imponen

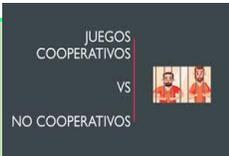


Ciertas determinantes a las personas que las ocupan por su situación actual o potencial en una estructura que implica distintos grados de poder sobre recursos y sobre los demás agentes en el campo.

# Funcionamiento

Fundamentalmente existen dos formas distintas de aproximarnos al análisis de una situación de interacciones de los individuos

La primera que es posiblemente la dominante en el ambiente de los economistas, es decir, la teoría de juegos no cooperativo



En general, se supone que los individuos toman sus decisiones independientemente unos de otros, aunque conociendo a sus oponentes y las posibles estrategias que estos tienen a su disposición.



Se basa en

Tener un conjunto de jugadores, cada uno con estrategias a su disposición y unas asignaciones de pagos que reciben por llevar a cabo tales estrategias.



Se considera que

Son individuos egoístas, pero que tratan de predecir lo que los otros agentes harán para, entonces, actuar en conveniencia propia.



Se considera que

La característica no cooperativa está en cómo eligen y en lo que saben de los otros jugadores cuando eligen

Es decir

En esta estructura de análisis los agentes no alcanzan ningún nivel de cooperación



TIPOS DE JUEGOS	
<b>JUEGOS COOPERATIVOS</b> Los jugadores pueden negociar contratos vinculantes. "Eligen estrategias de manera conjunta".	<b>JUEGOS NO COOPERATIVOS</b> Los jugadores NO pueden negociar contratos vinculantes. "Cada uno elige su estrategia óptima independientemente". -Comprender el punto de vista de un adversario "racional". -Deducir su respuesta a nuestros actos.

# Bibliografía

Unidad 2 Métodos de análisis estratégico para la construcción de la puesta de futuro. (2025). En UDS, *ANTOLOGIA ANALISIS PROSPECTIVO* (págs. 56-61). COMITAN DE DOMINGUEZ .