



Mapa conceptual

Nombre del alumno o (a) : Diana Laura López Herrera

Nombre del tema: Unidad II. La teoría de los juegos

Parcial: Primer Modulo

Nombre de la Materia: Análisis Prospectivo

Nombre del profesor: LIC. José Luis López Santis

Nombre de la Licenciatura: Trabajo Social

Cuatrimestre: 5to. Cuatrimestre

Pichucalco, Chiapas; a 27 de enero del 2025

2.1 La teoría de los juegos

Concepto

La teoría de los juegos constituye una herramienta valiosa para comprender el proceso de toma de decisiones estratégicas de los actores.



Examina el comportamiento

La teoría de los juegos examina el comportamiento estratégico de jugadores que interactúan motivados para la maximación de la utilidad.



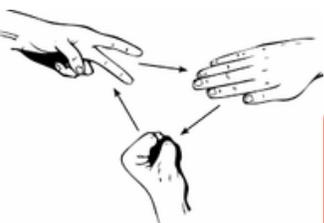
La teoría de los juegos comienza

La teoría de los juegos comienza con trabajos de zermelo. Sin embargo, el primer avance importante ocurre en la década de 1940, con la publicación del libro sobre teoría de juegos de Neumann y Morgen-stern.



Harsany extendió la teoría

Entre 1960 y 1970, Harsany extendió la teoría de los juegos a juegos de información incompleta, es decir, aquellos en que los jugadores no conocen todas las características del juego: por ejemplo, no saben lo que obtienen los otros jugadores como recompensa.





2,2 Análisis de actores en la teoría de los juegos



No pertenece

El análisis del comportamiento de los actores sociales no pertenece al ámbito exclusivo de la teoría de los juegos.



Para Max weber

La acción social solo existe si está orientada hacia los otros. Sin embargo, no es una acción homogénea de muchos, ni una acción influida por las conductas de las demás.



Para Francisco Mojica

Los actores sociales son grupos humanos que se unen para defender sus intereses y que actúan utilizando el grado de poder que poseen.

La relación social requiere la reciprocidad de los actores y es comprobable empíricamente. Asimismo, la acción social tiene ciertas regularidades dadas su uso y costumbres o situaciones de interés.

Para el las tendencias existen porque han sido fruto de estrategias desplegadas por actores sociales a lo largo del tiempo.

Pierre Bourdieu



Los actores se desenvuelven en un campo de juego, en el que las distintas posiciones están dadas históricamente e imponen ciertas determinantes a las personas.

2.3 Funcionamiento



Existen dos formas distintas del funcionamiento



La primera es la teoría de juegos no cooperativos, en la que básicamente, tenemos un conjunto de jugadores, cada uno con estrategias a su disposición y unas asignaciones de pagos que reciben por llevar a cabo estrategias.

La segunda estructura fundamental para el estudio de la teoría de juegos para desde allí predecir resultados de la interacción es la teoría de juegos cooperativos.

Métodos para dar solución a juegos cooperativos



El núcleo del juego cooperativo o valor del juego
Se refiere al pago que un jugador tiene garantizado recibir de un juego si toma una decisión racional.



El valor de shapley del juego cooperativo
La asignación que recibe cada jugador depende de un criterio de arbitraje, que consiste en asignar un pago a cada jugador.

Los modelos de negociación de Nash
Asume que la negociación entre agentes racionales conduce a un único resultado.



Bibliografía

UNIVERSIDAD DEL SURESTE . (2025). ANTOLOGIA DE ANÁLISIS PROSPECTIVO. COMITÁN DE DOMÍNGUEZ .