



# UDS

Mi Universidad

## Mapa Conceptual

*Nombre del Alumno: Dollys Sánchez Villafuerte*

*Nombre del tema: Unidad IV INTERNET*

*Parcial: 2do*

*Nombre de la Materia: Computación II*

*Nombre del profesor: I.S.C Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. en Enfermería*

*Cuatrimestre: 2do*

*Pichucalco Chiapas, 07 de abril 2025*

# INTERNET

Generalidades

## INCRUSTACIÓN

procede

De un archivo de origen y es una copia de la información.

Trabajar con

Objetos incrustados

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación.

Algunos pasos son

En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución

En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.

Posteriormente Configuración de la acción.

Finalmente, Acción al hacer clic o Acción del mouse.

## TÉCNICA OLE 2.0

Se define como

Es una tecnología de Microsoft que permite compartir información entre aplicaciones.

Ejemplo

OCX: conocida como controles ActiveX).

## OBJETOS VINCULADOS

Elementos

Que se conectan con un archivo de origen, de manera que los cambios que se le hagan a este último se reflejen en el objeto vinculado.

Ejemplo

Un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft, Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel.

## OBJETOS INCRUSTADOS

Se dice que es

Una copia de datos que se almacena en un documento, junto con la información necesaria para administrarlo.

## INTERNET

Conjunto

Descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP,

Garantiza

Redes físicas heterogéneas que la componen, forman una red lógica única de alcance mundial.

## WWW

Significa

Navegador del **WORLD WIDE WEB**

Se basa en

Hipertextos, es decir archivos de textos.

Su función

Ordenar información

Distribuir información

## CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

Este es

Es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.

## NAVEGADORES Y BUSCADORES

Sirven para

Visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos.

Ejemplo

Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera.

# HERRAMIENTAS DE INTERNET

Se agrupan en

## Herramientas colaborativas

Estas son

Aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona.

Incluso

De manera simultánea

Ejemplos

Google Drive y Dropbox.

## Redes sociales

La definimos como

Plataformas digitales que facilitan la conexión e interacción entre personas, grupos y organizaciones a través de internet.

Ejemplos

Facebook, X, You Tube, Tik Tok, etc.

## Mapas conceptuales y mentales

Son técnicas

De aprendizaje

Se utiliza

Para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas.

Ejemplos

Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.

## Presentaciones

Se utilizan

Para la enseñanza

Ejemplos

Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd

Permiten

Publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

Facilitan

La revisión y aporte de comentarios del público al que van dirigidas.

## Podcast

Su función principal

Transmitir audio en internet

Como, por ejemplo

Audacity, Podomatic y SoundCloud.

Nos ayudan

A crear y transmitir, sobre todo para estudiantes.

## Blog

Esto es

Un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

El usuario

Puede leer los aportes o entradas y dejar su comentario.

Por ejemplo

WordPress y Blogger.

## Wiki

En definición

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios.

Estas

Fortalecen el trabajo colaborativo.

Por ejemplo

Wikispaces y Pbwiki.