



Mapa Conceptual

Nombre del Alumno: Brenda Lizet López Gómez

Nombre del tema: Herramientas De Internet

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación II

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2° Cuatrimestre

Herramientas De Internet

Son recursos que transforman la enseñanza en un proceso dinámico, donde el estudiante busca, crea y comparte información, fomentando retroalimentación, comunicación y colaboración, enriqueciendo el aprendizaje.



HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son aplicaciones que permiten la edición simultánea de documentos por varias personas, fomentando la participación y motivación en el aprendizaje.

Ejemplo

Google Drive: Permite a varios usuarios trabajar simultáneamente en documentos, hojas de cálculo o presentaciones en tiempo real. Por ejemplo, estudiantes colaborando en un proyecto académico desde distintos lugares.

Dropbox: Facilita el almacenamiento y el intercambio de archivos. Por ejemplo, un equipo sube y comparte archivos grandes de diseño gráfico para colaborar y editar versiones.

REDES SOCIALES

Herramientas ampliamente aceptadas que facilitan el intercambio de contenido educativo, promoviendo participación y comentarios en publicaciones.

Ejemplo

Facebook: Crear grupos privados para compartir materiales educativos y fomentar la discusión entre estudiantes sobre los temas compartidos.

Twitter: Publicar resúmenes de conceptos clave con hashtags educativos para incentivar la participación de estudiantes en debates académicos.

YouTube: Subir videos educativos que expliquen temas complejos de forma visual y accesible.

Vimeo: Compartir proyectos audiovisuales en alta calidad, como presentaciones o documentales realizados por los estudiantes.

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Técnica de aprendizaje para organizar y representar ideas gráficamente, ahora adaptada a entornos virtuales mediante herramientas digitales.

Ejemplo

Mindmeister: Permite a los estudiantes crear mapas conceptuales colaborativos en línea.

Coggle.it: Facilita la creación de diagramas en tiempo real de forma sencilla.

Mindomo: Ayuda a generar mapas mentales interactivos y personalizables.

Bubbl.us: Permite diseñar y compartir esquemas visuales rápidamente.

Herramientas de internet

Son recursos que transforman la enseñanza en un proceso dinámico, donde el estudiante busca, crea y comparte información, fomentando retroalimentación, comunicación y colaboración, enriqueciendo el aprendizaje.



PRESENTACIONES

PODCAST

BLOG

WIKI

Herramientas que permiten crear, publicar y compartir presentaciones para facilitar su revisión y la retroalimentación del público.

Aplicaciones para transmitir audio en internet, útiles en educación para ofrecer explicaciones breves y enseñar idiomas.

Sitio web de actualización continua donde se publican artículos cronológicos, permitiendo comentarios de los usuarios. En educación, se utiliza para que los estudiantes compartan investigaciones y actividades como portafolio.

Sitio web donde varios usuarios colaboran para crear, modificar y comentar contenido, fomentando aprendizaje activo y trabajo en equipo en el aula.

Ejemplo

Ejemplo

Ejemplo

Ejemplo

Prezi: Ofrece presentaciones dinámicas y visuales con navegación interactiva.

Slideshare: Permite subir y compartir presentaciones de diapositivas con una audiencia global.

Issuu: Facilita la publicación digital de presentaciones en formatos tipo revista.

Scribd: Plataforma para compartir y almacenar documentos y presentaciones.

Audacity: Herramienta para grabar y editar audio, ideal para crear podcasts educativos.

Podomatic: Plataforma para grabar, publicar y compartir episodios de audio.

SoundCloud: Espacio para alojar y distribuir contenido auditivo como podcasts de forma accesible.

WordPress: Herramienta versátil para crear blogs educativos con diseño personalizable.

Blogger: Plataforma sencilla y accesible para publicar contenido académico en línea.

Wikispaces: Plataforma para crear wikis educativas donde estudiantes colaboran en proyectos grupales.

Pbwiki: Herramienta sencilla que permite a los estudiantes contribuir en la creación de material académico colectivo.