



Nombre de alumno: Ángel Antonio Contreras Sima

Nombre del profesor: Verónica Román Campos

Nombre del trabajo: Reflexión del taller

Materia: Estrategias de enseñanza y aprendizaje

Grado: 5º Grupo: "A"

Comitán de Domínguez Chiapas a 30 de marzo de 2025

OBSERVACIONES:

Con mi equipo nos percatamos que había actividades que aburrieron y por obvias razones teníamos que cambiarlos, también quitaremos tiempo a la introducción para que sea algo breve, nos faltó una actividad para romper el hielo con el grupo, buscaremos alternativas divertidas. Aprendimos que el tiempo de exposición fue muy largo, por eso optaremos por cambiar la dinámica, a que cada vez que terminemos un juego se hará una retroalimentación, obvio cada juego ira relacionado a su etapa, por ejemplo, si la primera etapa es de definiciones, buscaremos juegos como sopa de letras, juegos de preguntas, etc. Al final buscaremos que sea ameno el taller, no todos los juegos serán de actividades físicas, iremos alternando para no cansar y aburrir al grupo, pondremos actividades de destreza, lógica, y lo más importante, que exploten su creatividad para trabajar en equipo.

Todo ira relacionado con su carrera (Diseño gráfico), daremos un tiempo aproximado a cada actividad de 10 min, debido a que nos percatamos que nos quedo mucho tiempo en la exposición, buscaremos apoyar a los compañeros que se les dificulta expresarse de manera correcta para que pueden aportar al momento del taller, les daremos herramientas y estrategias, cuidaremos nuestras expresiones y el como nos dirigimos en el salón, esto va más al aprovechamiento del espacio.

Buscaremos darles el ejemplo de que es trabajar en equipo, les daremos herramientas, técnicas, para que ellos exploten sus capacidades de manera académica y profesional.