



**Nombre de alumno: Dulce Mariana  
Escobedo González**

**Nombre del profesor: Oscar  
Carreri Romero**

**Nombre del trabajo: La Teoría de  
Juegos**

**Materia: Motivación y Emoción**

**Grado: 5° Grupo: "A"**



# Teoría de JUEGOS

---

## ¿Qué es la teoría de juegos?

Es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros



## Principales tipos y sus características

**Cooperativos y no cooperativos**  
En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente

**De suma cero y de suma no cero**  
Suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En suma no cero, todos pueden beneficiarse

**Repetidos y de una sola vez**  
En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.



## Conceptos fundamentales

**Juego**  
Situación con jugadores, estrategias y recompensas

**Jugadores**  
Individuos o entidades que toman decisiones

**Estrategias**  
Conjunto de acciones posibles para cada jugador

**Pago o recompensa**  
Beneficio o pérdida derivada de una estrategia.

**Equilibrio de Nash**  
Situación en la que ningún jugador puede mejorar su recompensa cambiando unilateralmente su estrategia



## Ámbitos de aplicación

**Economía**  
Explica la competencia y cooperación en los mercados

**Biología**  
Se usa para entender la evolución y las estrategias de supervivencia

**Política**  
Modela conflictos y negociaciones internacionales

## Relación con la psicología

**Toma de decisiones y racionalidad limitada**  
Los individuos no siempre toman decisiones óptimas debido a restricciones cognitivas y emocionales

