



Nombre de alumno:

Lizbeth Elizabeth López de León

**Nombre del profesor: Oscar Carreri
Romero**

Nombre del trabajo: super nota

Materia: motivacion y emocion

Grado: 5

Grupo: A

PASIÓN POR EDUCAR

TEORIA DE JUEGOS

1. ¿Qué es la Teoría de Juegos?

La Teoría de Juegos es una disciplina matemática que analiza estrategias de toma de decisiones en situaciones donde múltiples actores (jugadores) interactúan y sus decisiones afectan los resultados de los demás. Se utiliza para modelar conflictos, cooperación y competencia en diversos campos, como economía, biología, psicología y política.



Principales tipos de juegos

- Juegos cooperativos vs. no cooperativos
- Juegos de suma cero vs. suma no cero
- Juegos simultáneos vs. secuenciales
- Juegos con información perfecta vs. imperfecta

algunos de los conceptos clave incluyen:

- Estrategia dominante: Una estrategia que proporciona el mejor resultado sin importar lo que hagan los demás.
- Equilibrio de Nash: Un punto donde ningún jugador tiene incentivos para cambiar su estrategia si los demás tampoco lo hacen.
- Dilema del prisionero: Ejemplo clásico de cómo la racionalidad individual puede llevar a un resultado subóptimo para todos.
- Óptimo de Pareto: Una situación en la que no se puede mejorar la situación de un jugador sin empeorar la de otro.

- Economía
- Política
- Biología
- Ciencias sociales
- Inteligencia artificial



La Teoría de Juegos y la psicología están estrechamente relacionadas en el estudio del comportamiento humano:

- Toma de decisiones: Analiza cómo los individuos eligen estrategias en situaciones de incertidumbre y riesgo.
- Psicología cognitiva: Estudia cómo los sesgos cognitivos influyen en la toma de decisiones estratégicas.
- Neuroeconomía: Investiga qué áreas del cerebro están involucradas en el análisis de estrategias y recompensas.
- Comportamiento social: Ayuda a entender la cooperación, la competencia y la confianza entre individuos y grupos.