



Mi Universidad

SÚPER NOTA

Evelyn Daniela Mijangos Cruz

Psic. Óscar Carreri Romero

"Teoría de juegos"

Motivación y Emoción

Licenciatura en psicología

Quinto Cuatrimestre

Comitán de Domínguez, Chiapas a 07 de marzo de 2025.

TEORÍA DE JUEGOS



¿QUÉ ES?



Es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros. Desde la psicología, esta teoría se ha utilizado para analizar los procesos cognitivos y emocionales que influyen en la elección humana en contextos sociales y competitivos.



TIPOS DE JUEGO



Juegos cooperativos y no cooperativos: En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente.

Juegos de suma cero y de suma no cero: En los juegos de suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En los de suma no cero, todos pueden beneficiarse.



Juegos repetidos y de una sola vez: En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.

CONCEPTOS FUNDAMENTALES



Juego: Situación con jugadores, estrategias y recompensas.

Jugadores: Individuos o entidades que toman decisiones.



Equilibrio de Nash: Situación en la que ningún jugador puede mejorar su recompensa cambiando unilateralmente su estrategia.



Estrategias: Conjunto de acciones posibles para cada jugador.

Pago o recompensa: Beneficio o pérdida derivada de una estrategia.



ÁMBITOS DE APLICACIÓN



Economía: Explica la competencia y cooperación en los mercados.

Biología: Se usa para entender la evolución y las estrategias de supervivencia.



Política: Modela conflictos y negociaciones internacionales.

RELACIÓN CON LA PSICOLOGÍA



TOMA DE DECISIONES Y RACIONALIDAD LIMITADA: LOS INDIVIDUOS NO SIEMPRE TOMAN DECISIONES ÓPTIMAS DEBIDO A RESTRICCIONES COGNITIVAS Y EMOCIONALES.