

**Nombre de
alumno: Diana
lizeth Francisco
Salazar**

**Nombre del
profesor: Oscar
Carreri Romero**

**Nombre del
trabajo: Mapa
conceptual**

Materia:

**Motivación y
emoción**

Grado: 5

cuatrimestre

Grupo: A

TEORIA DE JUEGOS

QUE ES?

es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros.

TIPOS DE JUEGOS

La infografía trata sobre la teoría de juegos, que es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros. Se mencionan varios tipos de juegos:

- Juegos cooperativos y no cooperativos: En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente.
- Juegos de suma cero y de suma no cero: En los juegos de suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En los de suma no cero, todos pueden beneficiarse.
- Juegos repetidos y de una sola vez: En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.

CONCEPTOS CLAVE

- Jugadores: Individuos o entidades que toman decisiones
- Estrategias: Conjunto de acciones posibles para cada jugador.
- Pago o recompensa: Beneficio o pérdida derivada de una estrategia.
- Equilibrio de Nash: Situación en la que ningún jugador puede mejorar su recompensa cambiando unilateralmente su estrategia.

AMBITOS

La infografía trata sobre la teoría de juegos, que es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros. Se mencionan varios tipos de juegos:

- Juegos cooperativos y no cooperativos: En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente.
 - Juegos de suma cero y de suma no cero: En los juegos de suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En los de suma no cero, todos pueden beneficiarse.
 - Juegos repetidos y de una sola vez: En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.
- Además, se definen varios conceptos clave:
- Jugadores: Individuos o entidades que toman decisiones.
 - Estrategias: Conjunto de acciones posibles para cada jugador.
 - Pago o recompensa: Beneficio o pérdida derivada de una estrategia.
 - Equilibrio de Nash: Situación en la que ningún jugador puede mejorar su recompensa cambiando unilateralmente su estrategia.
- La teoría de juegos tiene aplicaciones en diversos ámbitos:
- Economía: Explica la competencia y cooperación en los mercados.
 - Biología: Se usa para entender la evolución y las estrategias de supervivencia.
 - Política: Modela conflictos y negociaciones internacionales

PSICOLOGIA

Psicología: Toma de decisiones y racionalidad limitada, comportamiento prosocial y altruismo, y neuroeconomía y toma de decisiones.