

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

PROF: OSCAR CARRERI ROMERO

**ASIGNATURA: MOTIVACION Y
EMOCION**

UNIDAD: 3 CUATRIMESTRE: 5

**KASSANDRA NATIVID BALLINAS
CULEBRO**

4 DE MARZO DE 2024

LA TEORÍA DE juego

¿Qué es la teoría de juegos?

Rama de las matemáticas que estudia cómo se comportan los individuos en situaciones estratégicas.

Principales tipos de juegos

pueden ser de expresión simbólica, de imitación, de roles, o de teatralización. Estos juegos pueden ayudar a los niños a expresar sus sentimientos y a aprender a actuar en situaciones conflictivas.

características

- Es divertido y placentero.
- Involucra al niño a ser partícipe y hacer, sea como sea el juego.
- Es intrínsecamente motivador y espontáneo.
- No existen las reglas y el pequeño es guía de su propio juego.
- No se enfoca en los resultados, sino en el proceso y en los objetivos.
- Favorece el proceso de socialización.

Conceptos fundamentales

Estrategia: Es el conjunto de acciones posibles
Equilibrio de Nash: Es una situación en la que ningún jugador tiene incentivos
Juego de suma cero: Es un tipo de juego en el que la ganancia total de los jugadores es constante

Principales ámbitos de aplicación

Ayuda a entender los procesos de toma de decisiones de los agentes económicos. Hoy se emplea también en muchos otros campos, como la biología, la informática, la estrategia militar o las decisiones que toman los gobiernos.

Relación con la psicología

Util para describir muchas formas de motivación en las que las preferencias dependen directamente de las creencias propias o de los demás