



**Nombre de alumno: Adriana Jasmin
Cruz Martínez**

**Nombre del profesor: Oscar
Carreri Romero**

**Nombre del trabajo: Teoría de
juegos**

Materia: Motivación y emoción

Grado: 5

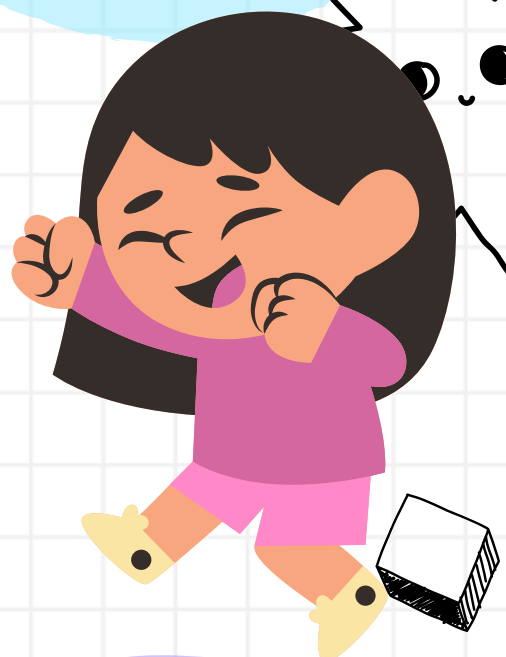
Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 8 de marzo de 2024.

TEORÍA DE JUEGOS

¿Qué es?

Es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros



Tipos de juegos

- Juegos cooperativos y no cooperativos: En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente.
- Juegos de suma cero y de suma no cero: En los juegos de suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En los de suma no cero, todos pueden beneficiarse
- Juegos repetidos y de una sola vez: En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras

Conceptos

- Juegos
- Jugadores
- Estrategias
- Pago o recompensa
- Equilibrio de Nash



Aplicaciones

- Economía
- Biología
- Política

Relación con la psicología

- Toma de decisiones y racionalidad limitada
- Comportamiento prosocial y altruismo
- Neuroeconomía y toma de decisiones

