

**NOMBRE DE ALUMNO:** ALONDRA  
MONSERRAT AGUILAR DOMÍNGUEZ

**NOMBRE DEL PROFESOR:** LIC.  
ÓSCAR CARRERI ROMERO

**NOMBRE DEL TRABAJO:**  
ACTIVIDAD 3

**MATERIA:** MOTIVACIÓN Y  
EMOCIÓN

**GRADO:** 5<sup>º</sup> CUATRIMESTRE

**GRUPO:** LPS19EMC0123-A



# LA TEORIA DE JUEGOS



## ¿QUÉ ES?

Es un campo matemático y económico que estudia la toma de decisiones en situaciones donde el resultado de un individuo depende de las decisiones de otros.



## TIPOS DE JUEGOS

### De suma cero:

La ganancia de un jugador implica la pérdida de otro.

### De suma no cero:

Todos pueden beneficiarse.

### Cooperativos:

Se forman alianzas.

### No cooperativos:

Actúan individualmente.

### Repetidos:

Las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.

### De una sola vez.



## CONCEPTOS FUNDAMENTALES

- **Juego:** Situación con jugadores, estrategias y recompensas.
- **Jugadores:** Individuos o entidades que toman decisiones.
- **Estrategias:** Conjunto de acciones posibles para cada jugador.
- **Pago o recompensa:** Beneficio o pérdida derivada de una estrategia.
- **Equilibrio de Nash:** Situación en la que ningún jugador puede mejorar su recompensa cambiando unilateralmente su estrategia.



## ÁMBITOS DE APLICACIÓN

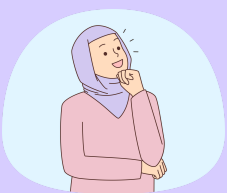
- **Economía:** Explica la competencia y cooperación en los mercados.
- **Biología:** Se usa para entender la evolución y las estrategias de supervivencia.
- **Política:** Modela conflictos y negociaciones internacionales.



## RELACIÓN CON LA PSICOLOGÍA

### Toma de decisiones y racionalidad limitada:

No siempre se toman decisiones óptimas debido a restricciones cognitivas y emocionales.



### Comportamiento prosocial y altruismo:

La teoría de juegos explica cómo la cooperación y el altruismo pueden evolucionar en sociedades humanas.



### Neuroeconomía y toma de decisiones:

Estudios neurocientíficos han demostrado que regiones cerebrales como la corteza prefrontal y la amígdala juegan un papel clave en la toma de decisiones estratégicas.