

# SUPERNOTA

ALUMNO: CARLOS ARON RAMOS  
GONZÁLEZ

LICENCIATURA: PSICOLOGÍA

DOCENTE: OSCAR CARRERI

ASIGNATURA: MOTIVACION Y  
EMOCION

GRADO: QUINTO CUATRIMESTRE



# Teoría de juegos



## Definición

Desde la psicología, esta teoría se ha utilizado para analizar los procesos cognitivos y emocionales que influyen en la elección humana en contextos sociales y competitivos

- Juego
- Jugadores
- Estrategia
- Pago

## Conceptos fundamentales



## Ámbitos de aplicación

- Economía
- Biología
- Política

- **Toma de decisiones y racionalidad limitada**
- **Comportamiento prosocial y altruismo**
- **Neuroeconomía y toma de decisiones**

## Relación con psicología

PLAY

- **Juegos cooperativos y no cooperativos:** En los cooperativos, los jugadores pueden formar alianzas; en los no cooperativos, actúan individualmente.
- **Juegos de suma cero y de suma no cero:** En los juegos de suma cero, la ganancia de un jugador implica la pérdida de otro. En los de suma no cero, todos pueden beneficiarse.
- **Juegos repetidos y de una sola vez:** En los juegos repetidos, las interacciones pasadas pueden influir en decisiones futuras.



## Tipos de juegos