



# Mi Universidad

## Actividad #4

**Nombre del Alumno:** Mayté Alejandra Hernández García

**Nombre del tema:** Moldeamiento y economía de fichas

**Parcial:** Cuarto parcial

**Nombre de la Materia:** Analisis de la conducta

**Nombre del profesor:** Oscar Carreri Romero

**Nombre de la Licenciatura:** Psicología

**Cuatrimestre:** 2do cuatrimestre

**Lugar y Fecha:** Comitán, Chis. 29-03-2025

# MOLDEAMIENTO Y ECONOMIA DE FICHAS

## MOLDEAMIENTO

Técnica de modificación de comportamiento que consiste en reforzar y modelar comportamientos deseados.

### ELEMENTOS CLAVE

- Refuerzo positivo
- Modelado
- Practica y repetición

### PASOS DE APLICACIÓN

1. Identificar el comportamiento deseado
2. Reforzar el comportamiento con recompensas
3. Modelar el comportamiento
4. Practicar y repetir el comportamiento

### EJEMPLO

Un niño que quiere aprender a compartir juguetes. El adulto refuerza el comportamiento de compartir con elogios y recompensas, y modela el comportamiento compartiendo juguetes con el niño.

## ECONOMIA DE FICHAS

Técnica de modificación de comportamiento que consiste en utilizar fichas o tokens como recompensas para comportamientos deseados.

### ELEMENTOS CLAVE

- Fichas o tokens
- Comportamientos deseados
- Canje de fichas por recompensas

### PASOS DE APLICACIÓN

1. Identificar los comportamientos deseados
2. Asignar fichas o tokens por cada comportamiento deseado
3. Canjear fichas por recompensas
4. Retirar fichas por comportamientos no deseados

### EJEMPLO

- Un estudiante que quiere mejorar su asistencia a clase. El profesor le da fichas por cada día que asiste a clase, y el estudiante puede canjear las fichas por recompensas como tiempo libre o actividades especiales.