



- Nombre del Alumno : LEYDI LUCERO PEREZ ARGUELLO
- Nombre del tema : “Moldeamiento” y “Economía de fichas”
- Nombre de la Materia : ANALISIS DE LA CONDUCTA
- Nombre del profesor: OSCAR CARRERI ROMERO
- Nombre de la Licenciatura : PSICOLOGIA GENERAL
- Cuatrimestre: SEGUNDO CUATRIMESTRE

"Moldeamiento" y "Economía de fichas"

MOLDEAMIENTO

Moldeamiento es una técnica de modificación de conducta que consiste en reforzar aproximaciones sucesivas hacia la conducta deseada

TECNICAS

- ***Conducta objetivo:***
La conducta final que se desea alcanzar.
- ***Reforzadores:***
Consecuencias positivas que se aplican tras cada aproximación exitosa.

PASOS

1. Definir la conducta final que se desea enseñar.
2. Identificar las aproximaciones sucesivas hacia esa conducta.
3. Reforzar cada aproximación cercana a la conducta deseada con recompensas.
4. Continuar el proceso hasta alcanzar la conducta objetivo.

Si se desea enseñar a un niño a limpiar su habitación:

- Paso 1: Reforzar cuando el niño recoge un solo juguete.
- Paso 2: Luego, reforzar cuando recoge varios juguetes.
- Paso 3: Finalmente, reforzar cuando limpia toda la habitación.

ECONOMIA DE FICHAS

La economía de fichas es un sistema de refuerzo donde se utilizan "fichas" o puntos como recompensa por comportamientos deseados.

TECNICAS

- **Fichas:*** Un sistema de puntos o tokens que representan el comportamiento positivo.
- ***Conductas específicas:*** Comportamientos claramente definidos que se quieren reforzar.

PASOS

1. Establecer un conjunto claro de conductas que se desean fomentar.
2. Diseñar un sistema de fichas (por ejemplo, cuántas se otorgan por cada comportamiento).
3. Proporcionar fichas inmediatamente después del comportamiento deseado.
4. Permitir el canje de fichas por recompensas específicas

En un aula, el maestro puede implementar un sistema donde los estudiantes ganan una ficha por cada tarea completada y entregada a tiempo. Después de acumular 10 fichas, pueden canjearlas por una hora extra de recreo o un premio pequeño.